MaJ3stY

saiwnsgud@gmail.com

http://maj3sty.tistory.com

Rather be dead than cool.





- 1. Lnk & Jumplist
- 2. Volume Shadow Copy
- 3. Shellbag
- 4. Prefetch

Lnk & Jumplist



Lnk & Jumplist

- 기존 포렌식 관점
 - Lnk 파일 생성/수정/접근 시간
 - 원본 파일 생성/수정/접근 시간
 - 볼륨 시리얼 번호
 - 볼륨명
 - 원본 파일 경로
 - DestList 마지막 수정 시간 (Jumplist)

ShellLinkHeader

LinkTargetIDList

LinkInfo

StringData

ExtraData



Lnk & Jumplist

- 새로운 포렌식 관점
 - TargetNewDroidVolumeID
 - Target**Birth**DroidVolumeID
 - TargetNewDroidFileID
 - Target**Birth**DroidFileID

■ ID의 형태는 UUID(**U**niversally **U**nique **ID**entifier)

ShellLinkHeader

LinkTargetIDList

LinkInfo

StringData

ExtraData



Lnk & Jumplist

- UUID (Universally Unique IDentifier)
 - 네트워크 상에서 서로 모르는 개체를 식별하기 위한 고유 식별자
 - 128bit로 구성, 표현은 32개의 hex value로 이뤄짐
 - ✓ 8-4-4-12 구조
 - ✓ Ex) 550e8400-e29b-41d4-a716-446655440000
 - 버전은 총 5가지
 - ✓ Version 1 : MAC Address + Timestamp(millisecond)
 - ✓ Version 2 : Timestamp 4bytes
 - ✓ Version 3 : MD5(URL)
 - ✓ Version 4 : Random
 - ✓ Version 5 : SHA1(URL)



Lnk & Jumplist

Target VolumeID

- VolumeID는 볼륨이 만들어질 때 생성
- Volume 별로 고유한 값을 가지고 있음
- VolumeID는 \$Volume의 \$MFT Entry(\$OBJECT_ID)에 기록 되어 있음

Target FileID

- FileID는 파일이 최초 실행될 때 생성 → 원본 파일의 최초 실행시간
- File 별로 고유한 값을 가지고 있음
- FileID는 파일 별 \$MFT Entry(\$OBJECT_ID)에 기록 되어 있음

■ VolumeID와 FileID는 UUID(Version 1)을 사용 함



Lnk & Jumplist

- #1 파일 이동
 - C:₩ → K:₩ 볼륨으로 파일을 잘라내었을 경우

항목	원본 파일	잘라내기된 파일
파일명	TestCross.egg	
TargetNewDroidFileID	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001
TargetBirthDroidFileID	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001
TargetNewDroidVolumeID	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02	b60e70b6-568b-41e8-9acb-72d04750f88d
TargetBirthDroidVolumeID	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02

• 잘라내기 되어진 파일의 TargetNewDroidVolumeID와 TargetBirthDroidVolumeID가 다름



Lnk & Jumplist

- #2 파일 복사
 - C:₩ → K:₩ 볼륨으로 파일을 복사했을 경우

항목	원본 파일	복사된 파일
파일명	TestCross.egg	TestCross2.egg
TargetNewDroidFileID	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001	3ac32460-f444-11d6-abca-038386c34221
TargetBirthDroidFileID	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e360-f963-11e6-aeca-005056c00001
TargetNewDroidVolumeID	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02	b60e70b6-568b-41e8-9acb-72d04750f88d
TargetBirthDroidVolumeID	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02

• 잘라내기 되어진 파일의 TargetNewDroidVolumeID와 TargetBirthDroidVolumeID가 다름



Lnk & Jumplist

- #3 파일의 이전 경로 추적
 - C:₩ 볼륨의 파일을 다른 볼륨으로 잘라내기 했을 경우

볼륨명	TargetNewDroidVolumeID	TargetBirthDroidVolumeID
C:₩	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02	0109db74-26fe-4888-83d4-355f14c87f02
E: W	255ea846-a079-4b19-b814-0483bafdd2f1	255ea846-a079-4b19-b814-0483bafdd2f1
K:₩	b60e70b6-568b-41e8-9acb-72d04750f88d	b60e70b6-568b-41e8-9acb-72d04750f88d
H:₩file.txt	255ea846-a079-4b19-b814-0483bafdd2f1	b60e70b6-568b-41e8-9acb-72d04750f88d

- 잘라낸 파일의 TargetBirthDroidVolumeID는 다른 파일들의 TargetBirthDroidVolumeID 또는 TargetNewDroidVolumeID와 동일 함
- 특정 파일의 ID를 다른 파일의 ID와 비교하면 이전에 파일이 어떤 볼륨에 있었는지 확인 가능



Lnk & Jumplist

- #4 파일 생성 순서
 - ID는 모두 UUID(Version 1)를 사용하고 있어, 시간 순으로 UUID 값이 증가 함

파일명	TargetNewDroidFileID	TargetBirthDroidFileID
C:₩TestFile.txt	2ac7e3 78 -f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e3 78 -f963-11e6-aeca-005056c00001
E:₩TestCross.egg	2ac7e3 91 -f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e3 91 -f963-11e6-aeca-005056c00001
K:\TTTEEEESSSTTT.docx	2ac7e3 <mark>ab</mark> -f963-11e6-aeca-005056c00001	2ac7e3 <mark>ab</mark> -f963-11e6-aeca-005056c00001

• Millisecond 이므로 동일한 시간 대에 생성된 파일도 정렬 가능



Lnk & Jumplist

- 결론
 - #1 방법은 **분산 추적 시스템(Distributed Link Tracking System)**에서 활용
 - #1 방법을 통해 CrossVolumeMoveFlag 활성

✓ 확인 : fsutil objected query <File Path>

항목	원본 파일	잘라내기된 파일
파일명	TestCross.egg	
Object ID	a395aa22-0102-e711-9203-005056c00001	a395aa22-0102-e711-9203-005056c00001
BirthVolume ID	7 4 db0901-fe26-8848-83d4-355f14c87f02	7 5 db0901-fe26-8848-83d4-355f14c87f02
BirthObjectid ID	a395aa22-0102-e711-9203-005056c00001	a395aa22-0102-e711-9203-005056c00001
Domain ID	0000000-0000-0000-0000-00000000000	0000000-0000-0000-0000-00000000000

• 복사된 파일은 서로 다른 파일로 간주

Volume Shadow Copy



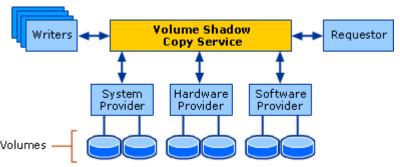
Volume Shadow Copy

■ 기존 포렌식 관점

- 이전 파일 복원
- 스냅샷 시점의 운영체제 파일 분석

■ 새로운 포렌식 관점

- 파일시스템 메타데이터 파일 분석
- 비할당 영역에서의 파일 복구



https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc785914(v=ws.10).aspx



Requestor

Volume Shadow

Copy Service

Hardware

Provider

Software

Provider

System

Provider

Volume Shadow Copy

■ 용어 정리

Requestors

- ✓ Shadow Copy 생성을 VSC Service에게 요청하는 요소
- ✓ 백업 대상 정보를 수집

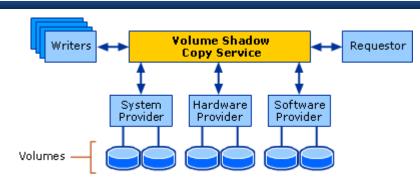
Writers

- ✓ 디스크 데이터의 불일치성을 줄이기 위해 존재
- ✓ Volume Shadow Copies(VSC)가 생성될 동안 기타 쓰기 작업이 수행되지 않도록 I/O를 관리
- ✓ 이미 진행 중이었던 쓰기 작업을 마무리하는 기능을 가짐(디스크 버퍼 Flush): 데이터 일관성
- ✓ 복원 방법을 정의
 - 복원 제외 파일 정의, 아이콘 포함 등



Volume Shadow Copy

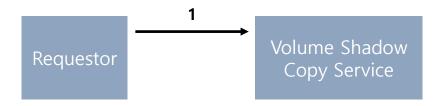
- 용어 정리
 - Provider
 - ✓ VSC를 생성하는 요소
 - ✓ VSC 시작 시점과 종료 시점 사이에 VSC 유지 및 수정을 위해 Volume Shadow Copy Service에 지속적으로 신호를 전달 함
 - ✓ Hardware-based Provider
 - ✓ Software-based Provider
 - ✓ System Provider





Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리



- 1. Volume Shadow Copy Service에게 섀도 복사본 작성을 준비하도록 요청
 - ✓ Writer의 메타 데이터를 수집하고 열거하여 서비스에게 알림



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

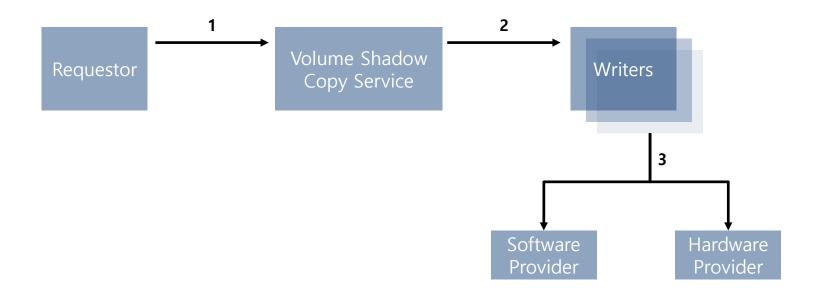


- 2. Volume Shadow Copy Service는 Writer를 준비 함
 - ✓ 백업 구성 요소가 정의된 XML을 Writers에게 전달



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

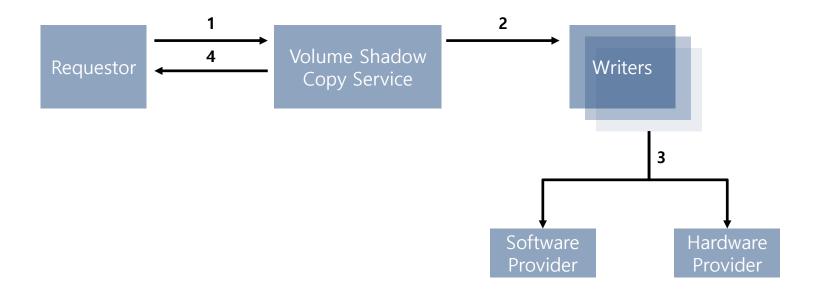


- 3. Writer는 Provider를 통해 VSC 생성을 준비 함
 - ✓ 열려있는 모든 트랜잭션, 트랜잭션 로그 롤 및 캐시 플러시 등을 수행
 - ✓ 모든 준비 작업이 완료되면 Volume Shadow Copy Service에 생성 준비를 알림



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

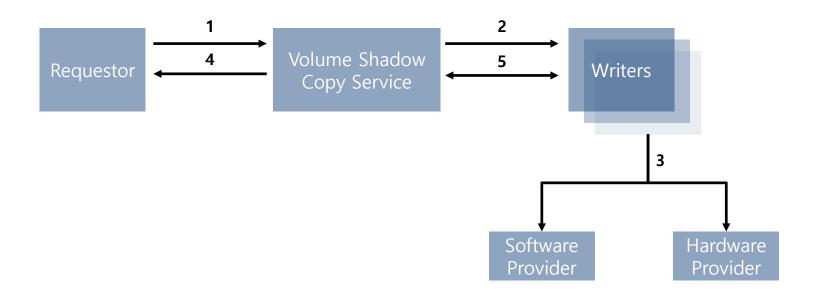


• 4. Volume Shadow Copy Service는 Requestor에게 VSC 생성 시작을 알림



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

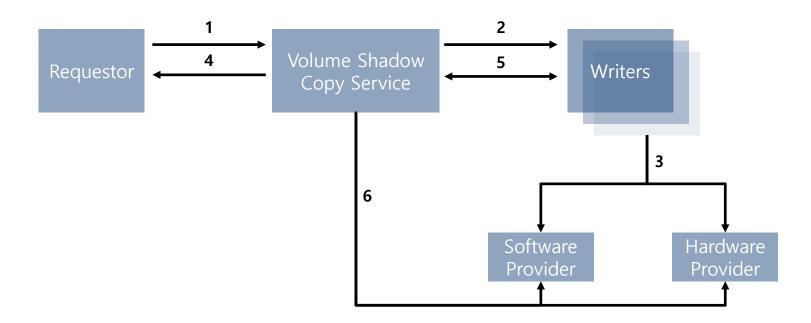


- 5. Volume Shadow Copy Service는 Writers에게 I/O 쓰기 요청을 일시 정지하도록 명령
 - ✓ 쓰기의 요청의 I/O는 불가능, 읽기 요청의 I/O는 가능
 - ✓ 이때, 파일시스템 버퍼를 flush(메타데이터 포함) 하고 파일시스템을 동결시킴



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

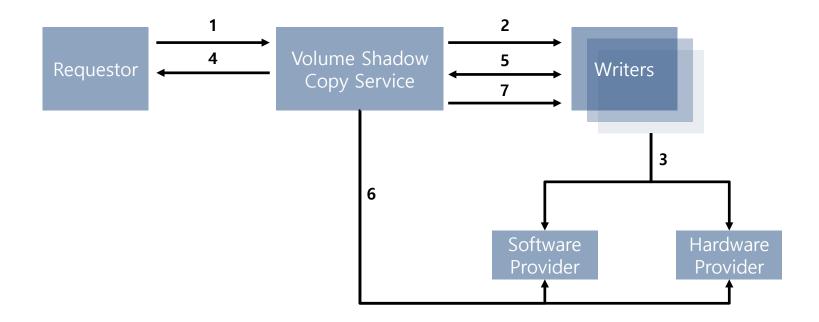


- 6. Volume Shadow Copy Service는 Provider에게 VSC 생성을 명령
 - ✓ VSC 생성 명령에 대한 응답이 최대 10초를 넘어서면 VSC 생성 실패로 간주



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

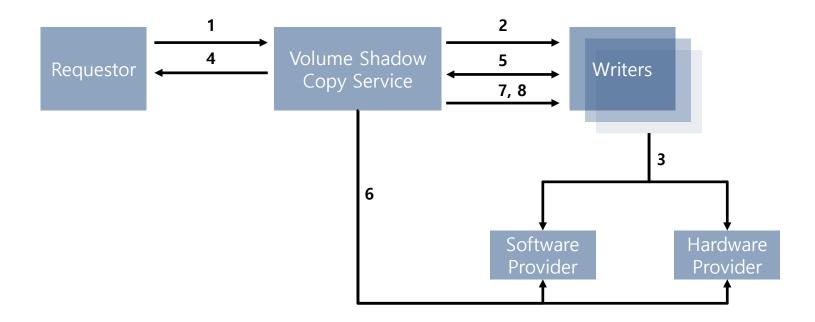


- 7. Volume Shadow Copy Service는 파일시스템 일시 정지 상태를 해제 함
 - ✓ 대기 중인 쓰기 요청 I/O를 순차적으로 진행 및 완료 함



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

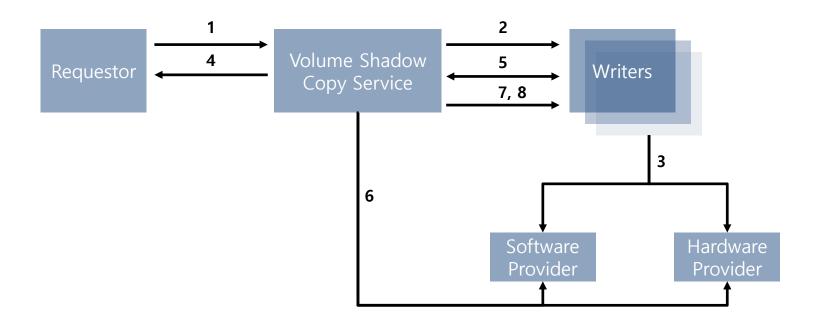


- 8. Volume Shadow Copy Service는 Writers에게 쓰기 요청 I/O 처리 확인을 요청
 - ✓ Writers에 쓰기 요청 I/O가 잘 수행되었는지 확인하는 쿼리를 전송 함



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리

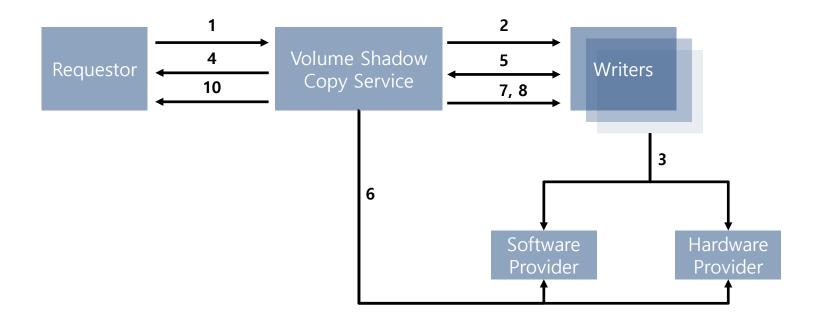


- 9. 만약, 쓰기가 성공적으로 수행 되지 않았다면 VSC 삭제 요청
 - ✓ VSC가 생성된 이후에 발생한 쓰기 I/O가 성공적으로 수행되지 않았다면 VSC의 데이터 일관성이
 없음으로 판단하여 VSC를 삭제



Volume Shadow Copy

VSC 동작 원리



- 10. VSC 생성이 성공하면 생성 작업을 마치고 섀도 복사본의 위치 정보를 Requestor에게 전달
- 11. 다음 VSC가 생성될 때까지 Volume Shadow Copy Service는 시스템의 변경사항을 모니터 링(16KB 단위의 블록)하여 변경 이벤트가 발생하면 현재 VSC에 변경된 블록을 압축하여 저장



Volume Shadow Copy

- VSC 이미징
 - VSC에 접근하기 위해서 다음과 같은 방법이 많이 사용 됨
 - ✓ mklink, VSCToolSet, Shadow Explorer
 - 기존 방법으로는 일반(시스템) 파일만 접근 가능
 - 파일시스템 메타데이터 혹은 비할당 영역에 접근하기 위해서는 raw 데이터가 필요
 - ✓ 현재로서는 dd(disk dump)를 이용해 접근 가능

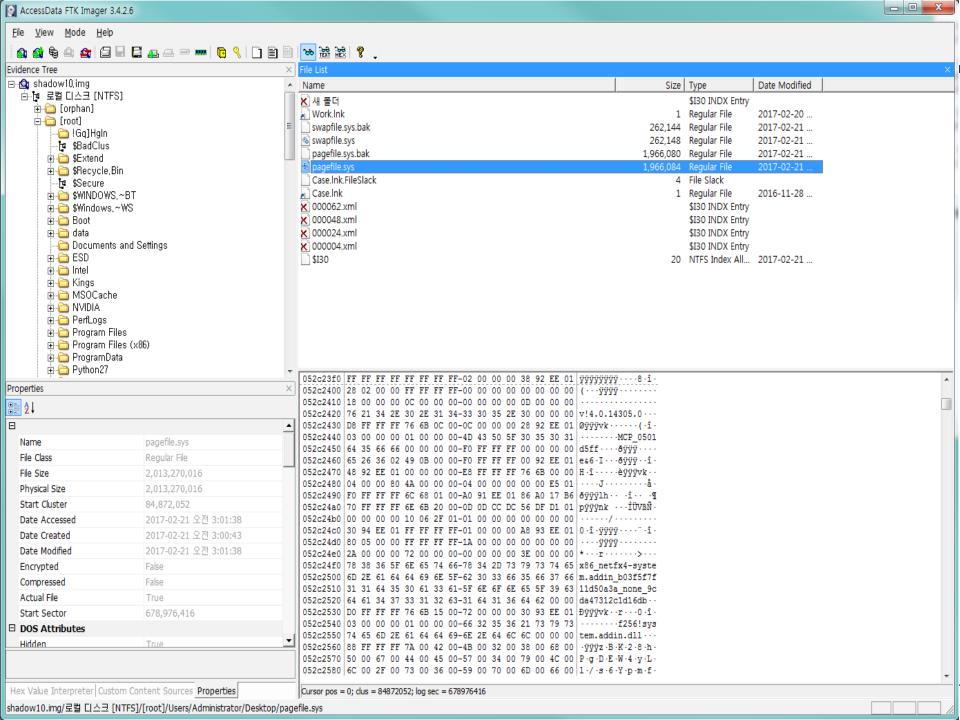
```
관리자: C:\Windows\\system32\\cmd.exe - dd if=\\www.\\HarddiskVolumeShadowCopy10 of=E:\\shadow10.img

C:\\Users\\Administrator:\\dd if=\\www.\\HarddiskVolumeShadowCopy10 of=E:\\\shadow10.img

rawwrite dd for windows version 0.5.

\\\Written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>

This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
```





Volume Shadow Copy

- 결론
 - Volume Shadow Copies에서 파일시스템 메타데이터 분석 가능
 - ✓ VSC 스냅샷 시점의 파일시스템 로그 등을 확인할 수 있음

- Volume Shadow Copies에서 비할당 영역 복구 가능
 - ✓ 현재 시점에서 덮어 씌어진 비할당 영역 데이터를VSC 스냅샷을 통해 복구할 수 있음

- 추후에는 VSC 파일 복구 연구
 - √ VSC 메타데이터

ShellBag



ShellBag

■ 기존 포렌식 관점

- 레지스트리 키의 마지막 쓰기 시간
- 생성/수정/접근 시간
- 폴더 경로

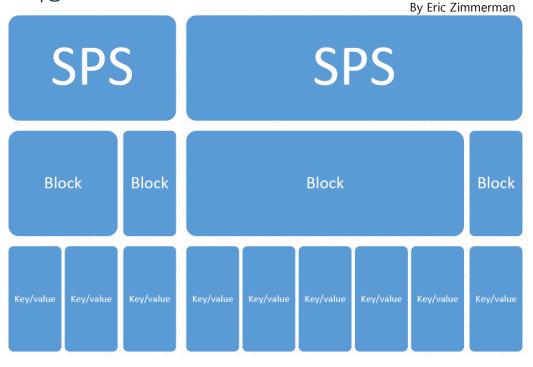
■ 새로운 포렌식 관점

- 파일시스템 유형
- \$MFT Entry number, seq number
- ShellBag에 저장되는 다양한 유형



ShellBag

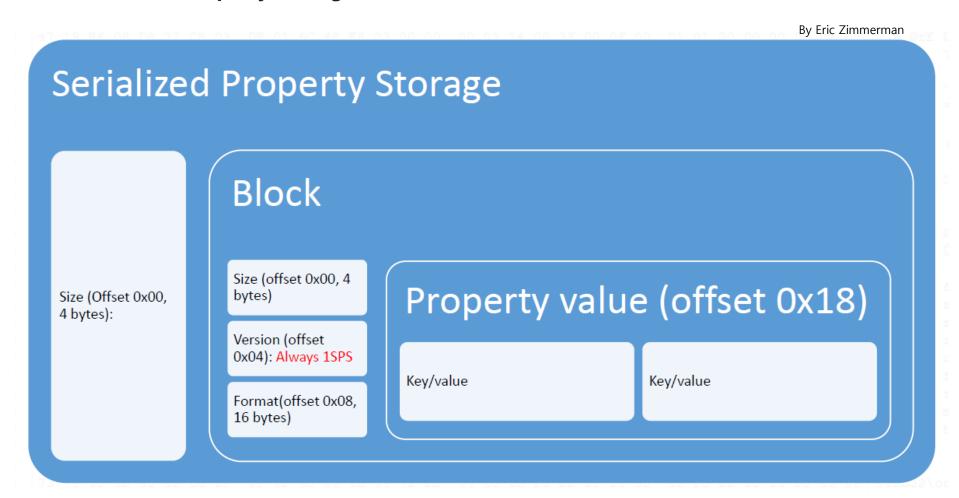
- Serialized Property Storage (SPS)
 - Microsoft Property Store Binary File Format
 - 여러 속성 정보를 담고 있는 바이너리 형태의 데이터 블록
 - 기본적으로 데이터는 Key/Value 형태로 저장





ShellBag

Serialized Property Storage (SPS)





ShellBag

■ Serialized Property Storage (SPS) → Key/Value

By Eric Zimmerman

Key

Value size (offset 0x00, 4 bytes)

Name Size (offset 0x04, 2 bytes)

Name (offset 0x06, 4 bytes)

Value (offset 0x06 + Name Size)

Type

Examples:

VT_FILETIME (0x0040) = 64-bit timestamp

VT_BOOL (0x000B) = Boolean

VT_CLSID (0x0048) = GUID

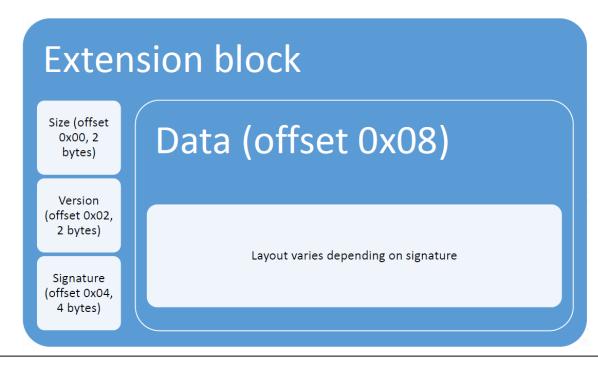
Data

(how to decode depends on Type)



ShellBag

- Extension Blocks
 - SPS 외부에 존재하는 Block
 - ShellBag 항목은 Extension Block을 여러 개 가질 수 있음
 - SPS 구조 포함 가능





ShellBag

- Extension Blocks (BEEF0004)
 - Timestamps
 - ✓ Created
 - ✓ Modified
 - ✓ Last Accessed
 - * FAT 파일시스템의 경우 Local Datetime이 저장됨

- Version #
 - ✓ 아이템이 저장된 파일시스템의 번호



ShellBag

Extension Blocks

File Reference Info

✓ Record for the directory

✓ NTFS: \$MFT Entry #, Sequence #

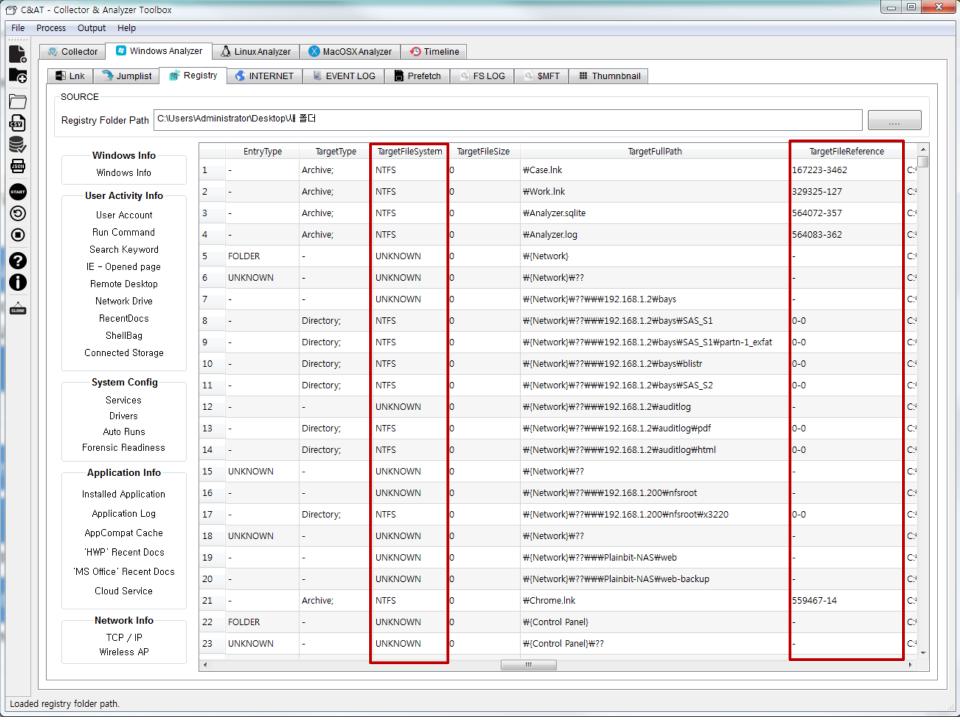
✓ FAT : Directory Entry #

✓ exFAT : Null

Names

✓ Long name (Unicode)

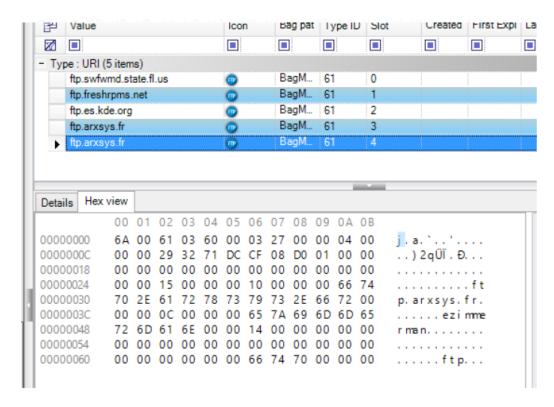
✓ Localized name (Unicode or ASCII)





ShellBag

- Variable item
 - Network Resources
 - ✓ FTP Server directory structures
 - ✓ HTTP and FTP URIs

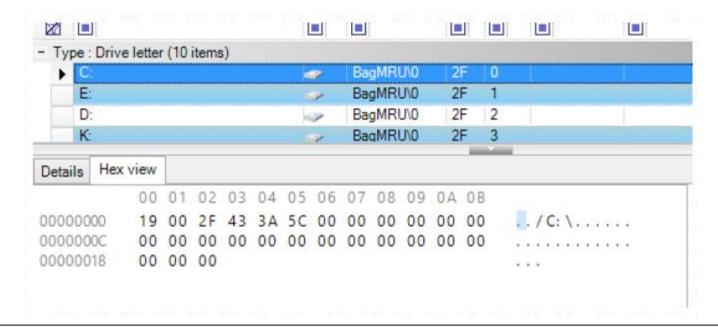




ShellBag

- Variable item
 - Directories
 - ✓ Local
 - ✓ Remote

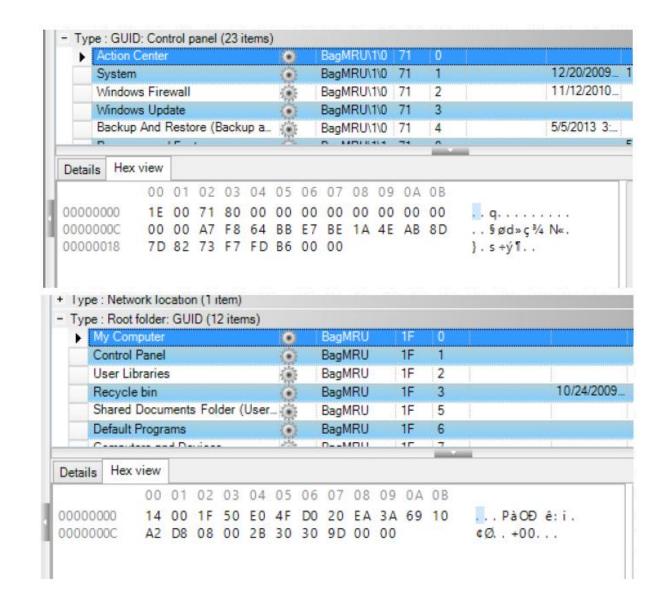
- MTP
 - ✓ Volume





ShellBag

- Variable item
 - GUIDs
 - ✓ Control panel
 - ✓ Root folder



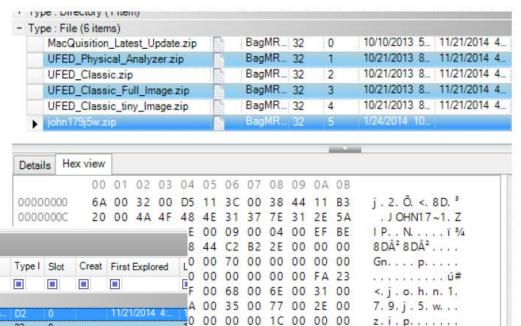


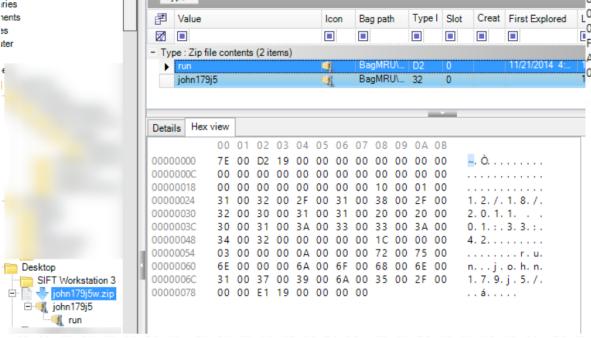
ShellBag

- Variable item
 - ZIP file contents

Type /

✓ 파일 수정 시각이 기록될 수 있음







ShellBag

- 기록 조건
 - Desktop 폴더에서 열리거나 Windows Explorer로 폴더가 열릴 경우

- 압축 파일을 Windows Explorer로 열었을 경우
 - ✓ 3rd party 프로그램으로 열었을 경우는 남지 않는 것으로 확인 됨

- Windows Explorer의 검색 기능을 사용 했을 경우
 - ✓ 시작 메뉴에 있는 검색창도 유효 함



ShellBag

- 결론
 - ShellBag에는 다양한 기록이 존재
 - ✓ 폴더, 압축 파일 등..

- \$MFT Entry #, \$MFT Seq # 이용해 파일 확인 가능
 - ✓ 이름이 변경된 파일이어도 동일 파일 여부 확인 가능

• 파일이 저장되어 있던 볼륨의 파일시스템 파악 가능

* Extension Block은 Lnk, Jumplist에도 존재 함

Prefetch



Prefetch

■ 기존 포렌식 관점

- 마지막 실행 시간
- 실행 횟수
- 파일 참조 목록
- 파일명

■ 새로운 포렌식 관점

- \$MFT File Ref #
- Volume Info
 - ✓ Volume Name
 - ✓ Volume Serial Number
 - ✓ Volume Created Datetime



Prefetch

- \$MFT File Ref #
 - \$MFT File Ref 값을 이용해 프로그램명이 변경된 프로그램을 찾을 수 있음
 - ✓ 안티포렌식 대응 가능

Volume Info

- Volume Name : 볼륨에 설정된 이름
- Volume Serial Number : 볼륨 시리얼 번호
- Volume Created Datetime : 볼륨 생성 날짜
- 포터블 프로그램이 실행 됐을 때 어떤 외장저장장치에서 실행 되었는지 파악 가능
- 운영체제가 설치된 볼륨의 실제 생성 시간과 시리얼 번호를 파악할 수 있음

Question and Answer



