#### Win-Trojan/Patched.H 분석 따라하기

## 1. 개 요

Win-Trojan/Patched.H는 Win-Trojan/Agent.52736.FU가 생성한 %SYSTEM/#SysIdt.dll(Win-Trojan/Hupigon.56448)를 자동으로 로딩하도록 윈도우 쉘(Shell)인 Explorer.exe에 삽입한 바이러스 코드에 대한 진단명입니다.

백신에서 %SYSTEM%#SysIdt.dll(Win-Trojan/Hupigon.56448)만 삭제할 경우 발생했던 문제인 재 부팅 시 Explorer.exe에서 에러 및 실행불가로 인해 바탕화면이 뜨지 않는 현상의 원인에 대해서 알아 보겠습니다.

#### 2. Explorer.exe 감염

Explorer.exe를 감염시키는 역할을 하는 파일은 %SYSTEM%#Sysldt.dll이고 Explorer.exe의 감염 전과 후를 살펴 보면 아래와 같습니다.

#### \* 감염 전

File: E:\Personal\Security\Research\Trojan.Patched.H\Explorer Patch\No\_explorer.ex Size: 1030144 bytes / MD5: 73A31B42AC0E198C4F4F62073C9EAD34 / CRC32: E8BFE6DC

Number of Sections: 00000004
Size of Code: 00044800
Entry Point: 0001E24E
Base of Code: 00001000
Base of Data: 00044000
Image Base: 01000000
Section Alignment: 00000200

File Alignment: 00000200 Size of Image: 000FE000 Size of Headers: 00000400

| No         | Name   | VirtualSize | VirtualOffset | RawSize  | RawOffset | Characteri |
|------------|--------|-------------|---------------|----------|-----------|------------|
| ep 01      | .text  | 00044689    | 00001000      | 00044800 | 00000400  | 60000020   |
| <u></u> 02 | .data  | 00001D90    | 00046000      | 00001800 | 00044C00  | C0000040   |
| <u></u> 03 | .rsrc  | 000B1B30    | 00048000      | 000B1C00 | 00046400  | 40000040   |
| <u>04</u>  | .reloc | 000036DC    | 000FA000      | 00003800 | 000F8000  | 42000040   |

### \* 감염 후

 $\label{lem:File:E:WPersonalWSecurityWResearchWTrojan.Patched.HWExplorer\ PatchWYes\_explorer.ex$ 

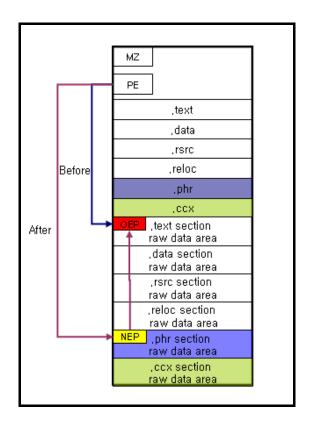
Size: 1038336 bytes / MD5: 177005FC1C678BA0BC85B0083971AC72 / CRC32: C97FA90D

Number of Sections: 00000006 Size of Code: 00046800 Entry Point: 00100000

Base of Code: 00001000
Base of Data: 00044000
Image Base: 01000000

Section Alignment: 00001000 File Alignment: 00000200 Size of Image: 00106000 Size of Headers: 00000400

| No         | Name   | VirtualSize | VirtualOffset | RawSize  | RawOffset | Characteri |
|------------|--------|-------------|---------------|----------|-----------|------------|
| <u></u> 01 | .text  | 00044689    | 00001000      | 00044800 | 00000400  | 60000020   |
| <u>02</u>  | .data  | 00001D90    | 00046000      | 00001800 | 00044C00  | C0000040   |
| <u></u> 03 | .rsrc  | 000B1B30    | 00048000      | 000B1C00 | 00046400  | 40000040   |
| <u></u> 04 | .reloc | 000036DC    | 000FA000      | 00003800 | 000F8000  | 42000040   |
| ep 05      | .phr   | 00001000    | 000FE000      | 00001000 | 000FB800  | E0000020   |
| <u> </u>   | .ccx   | 00001000    | 000FF000      | 00001000 | 000FC800  | C0000040   |



위 그림을 보면 Win-Trojan/Patched.H 역시 전형적인 후위 형 바이러스임을 알 수가 있습니다.

Win-Trojan/Patched.H(이하, Patched.H)에 의해서 감염된 Explorer.exe를 Olly DBG로 로딩시키면 Patched.H의 NEP로 이동함을 알 수가 있습니다. 그리고 Patched.H의 바이러스 코드는 PushAD ~ PopAD 블록으로 구성되어 있습니다.

| 010FE000 | 60             | PUSHAD                        |
|----------|----------------|-------------------------------|
| 010FE001 | 64:A1 30000000 | MOV EAX,DWORD PTR FS:[30]     |
| 010FE007 | 8B40 OC        | MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX+C]  |
| 010FE00A | 8B70 1C        | MOV ESI,DWORD PTR DS:[EAX+1C] |
| 010FE00D | AD             | LODS DWORD PTR DS:[ESI]       |
| 010FE00E | 8B40 08        | MOV EAX, DWORD PTR DS:[EAX+8] |

DS:[EAX+8]에는 메모리에 로딩된 kernel32.dll의 Base Address가 저장되어 있으며 시스템 및 OS의 버전에 따라서 조금씩 다른데 여기서는 0x7C800000h입니다.

| Address  | Hex dump  | Disassembly                       |
|----------|-----------|-----------------------------------|
| 010FE015 | 8B45 3C   | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP+3C]    |
| 010FE018 | 8B5405 78 | MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP+EAX+78] |
| 010FE01C | 03D5      | ADD EDX,EBP                       |
| 010FE01E | 8B4A 18   | MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDX+18]     |
| 010FE021 | 8B5A 20   | MOV EBX,DWORD PTR DS:[EDX+20]     |
| 010FE024 | 03DD      | ADD EBX,EBP                       |
| 010FE026 | 49        | DEC ECX                           |
| 010FE027 | 8B348B    | MOV ESI,DWORD PTR DS:[EBX+ECX*4]  |

[EBP+3C]에는 kernel32.dll의 PE헤더 위치를 가리키는 포인터 주소가 저장되어 있고 [EBP+EAX+78]에는 Export Directory RVA가 저장되어 있습니다. 그리고 [EDX+18]은 Kernel32.dll이 가지고 있는 함수의 총 개수를 의미하는 Number of Functions의 값이, [EDX+20]에는 각 Function의 Name에 대한 포인터인 Name Pointer Table RVA가 저장되어 있습니다.

[EBX+ECX\*4]에는 Name Pointer Table에서 마지막 함수인 IstrlenW의 포인터 주소가 저장되어 있는데 역순으로 검색하면서 GetProcAddress()함수의 포인터 주소를 찾기 위해서 입니다.

| Address  | Hex dump    | Disassembly                  |
|----------|-------------|------------------------------|
| 010FE02A | 03F5        | ADD ESI,EBP                  |
| 010FE02C | B8 47657450 | MOV EAX,50746547             |
| 010FE031 | 3906        | CMP DWORD PTR DS:[ESI],EAX   |
| 010FE033 | ^75 F1      | JNZ SHORT explorer.010FE026  |
| 010FE035 |             | MOV EAX,41636F72             |
| 010FE03A |             | CMP DWORD PTR DS:[ESI+4],EAX |
| 010FE03D | ^75 E7      | JNZ SHORT explorer.010FE026  |

위 그림이 바로 Name Pointer Table에서 GetProcAddress()함수의 포인터 주소를 찾기 위해서 문자열을 비교하는 과정입니다.

| Address     | Hex dump  | Disassembly                      |  |  |
|-------------|-----------|----------------------------------|--|--|
| 010FE03F    | 8B5A 24   | MOV EBX,DWORD PTR DS:[EDX+24]    |  |  |
| 010FE042    | 03DD      | ADD EBX,EBP                      |  |  |
| 01 0FE 044  | 66:8B0C4B | MOV CX,WORD PTR DS:[EBX+ECX*2]   |  |  |
| 01 0FE 048  | 8B5A 1C   | MOV EBX,DWORD PTR DS:[EDX+1C]    |  |  |
| 01 0FE 04B  | 03DD      | ADD EBX,EBP                      |  |  |
| 01 0FE 04D  | 8B048B    | MOV EAX,DWORD PTR DS:[EBX+ECX*4] |  |  |
| 01 0FE 05 0 | 03C5      | ADD EAX,EBP                      |  |  |

[EDX+24]에는 Kernel32.dll의 Oridinal Table의 RVA, [EBX+ECX\*2]에는 GetProcAddress()함수의 Ordinal값인 Ox0197h, [EDX+1C]에는 Address Table RVA가 저장됩니다. 마지막으로 [EBX+ECX\*4]에는 GetProcAddress()함수의 주소포인터가 저장됩니다.

| Address    | Hex dump      | Disassembly                   |
|------------|---------------|-------------------------------|
| 010FE052   | 55            | PUSH EBP                      |
| 010FE053   | 81EC 90000000 | SUB ESP,90                    |
| 010FE059   | 8BEC          | MOV EBP,ESP                   |
| 01 0FE 05B | 8945 40       | MOU DWORD PTR SS:[EBP+40],EAX |
| 010FE05E   | 6A 00         | PUSH 0                        |
| 010FE060   | 68 61727941   | PUSH 41797261                 |
| 010FE065   | 68 4C696272   | PUSH 7262694C                 |
| 010FE06A   | 68 4C6F6164   | PUSH 64616F4C                 |
| 010FE06F   | 54            | PUSH ESP                      |
| 010FE070   | 57            | PUSH EDI                      |
| 010FE071   | FF55 40       | CALL DWORD PTR SS:[EBP+40]    |

결론은 [EBP+40]=EAX=7C80AC28 (kernel32.GetProcAddress)가 저장되고 GetProcAddress()함수를 사용하여 LoadLibrary()함수의 주소 포인터를, 즉 LoadLibrary()함수의 Entry Point를 얻어 옵니다. 그 전에 CALL DWORD PTR SS:[EBP+40]에는 앞서 설명한 것과 같이 GetProcAddress()함수의 Entry Pointer가 저장되는데 이 때 F7를 눌러 해당 함수로 진입해보면 아래와 같음을 알 수가 있습니다.

```
      7C80AC28 > 8BFF
      MOV EDI,EDI
      ; kernel32.7C800000

      7C80AC2A 55
      PUSH EBP

      7C80AC2B 8BEC
      MOV EBP,ESP

      7C80AC2D 51
      PUSH ECX

      7C80AC2E 51
      PUSH ECX

      7C80AC2F 53
      PUSH EBX
```

| Address  | Hex dump    | Disassembly                   |
|----------|-------------|-------------------------------|
| 010FE074 | 8945 44     | MOV DWORD PTR SS:[EBP+44],EAX |
| 010FE077 | 6A 00       | PUSH 0                        |
| 010FE079 | 68 64740000 | PUSH 7464                     |
| 010FE07E | 68 53797349 | PUSH 49737953                 |
| 010FE083 | 54          | PUSH ESP                      |
| 010FE084 | FF55 44     | CALL DWORD PTR SS:[EBP+44]    |

마찬가지로 [EBP+44]=EAX= 7C801D77(kernel32.LoadLibraryA)가 저장되고 CALL DWORD PTR SS:[EBP+44]는 LoadLibraryA()함수를 호출합니다. 이 때 F7를 눌러 해당 함수로 진입해보면 아래와 같음을 알 수가 있습니다. ESP=0007FEE4, (ASCII "SysIdt")

7C801D77 > 8BFF MOV EDI, EDI ; kernel32.7C800000

7C801D79 55 PUSH EBP 7C801D7A 8BEC MOV EBP,ESP

7C801D7C 837D 08 00 CMP DWORD PTR SS:[EBP+8],0

7C801D80 53 PUSH EBX 7C801D81 56 PUSH ESI

상기 루틴은 Win-Trojan/Agent.52736.FU가 생성한 %SYSTEM%MSysldt.dll를 LoadLibrary()함수를 사용하여 Explorer.exe가 로딩하는 과정입니다. 이후 Explorer.exe에 로딩된 DLL 모듈을 보면 아래와 같이 Sysldt.dll이 로딩되어 있음을 확인할 수 있습니다.

Executable modules, item 42

Base=7C9E0000

Size=00016000 (90112.)

Entry=7C9E7FD2 SysIdt. < Module Entry Point >

Name=SysIdt (system)

Path=C:\WINDOWS\system32\SysIdt.dll

| Address     | Hex dump      | Disassembly                |
|-------------|---------------|----------------------------|
| 010FE087    | 6A 00         | PUSH 0                     |
| 010FE089    | 68 496E6974   | PUSH 74696E49              |
| 010FE08E    | 54            | PUSH ESP                   |
| 010FE08F    | 50            | PUSH EAX                   |
| 01 0FE 09 0 | FF55 40       | CALL DWORD PTR SS:[EBP+40] |
| 010FE093    | FFD0          | CALL EAX                   |
| 010FE095    | 8BE5          | MOV ESP,EBP                |
| 010FE097    | 81C4 90000000 | ADD ESP,90                 |
| 010FE09D    | 61            | POPAD                      |
| 010FE09E    | -E9 AB01F2FF  | JMP explorerModuleEntry@0  |

74696E49(ASCII: Init)로 SysIdt.dII가 가지고 있는 Export 함수 중에 하나이고 PUSH EAX EAX=7C9E0000 (SysIdt.7C9E0000)는 메모리에 로딩된 SysIdt.dII의 Base Address가 되겠습니다. 즉 GetProcAddress()함수를 사용해서 SysIdt.dII의 Export함수 Init()의 Entry Pointer를 얻어 온 후 CALL EAX를 통해서 해당 함수를 실행하겠다는 의미가 되겠습니다.

010FE093 FFD0 CALL EAX ; SysIdt.Init

7C9E10F0 > E8 58080000 CALL SysIdt.7C9E194D

7C9E10F5 66:833D 34E59E7C>CMP WORD PTR DS:[7C9EE534],0 7C9E10FD 74 05 - JE SHORT Sysldt.7C9E1104 7C9E10FF E8 35610000 CALL Sysldt.ResetSSDT

참고로 %SYSTEM%#SysIdt.dll가 가지고 있는 Export 함수 테이블을 살펴 보면 아래와 같습니다. Init()함수 외에도 여러 Export 함수가 존재하는데 간단하게 분석을 해본 결과 InfectFile()란 Export 함수가 Explorer.exe에 바이러스 코드를 삽입하는 역할을 합니다.

| pFile    | Data     | Description  | Value                |
|----------|----------|--------------|----------------------|
| 0000C1E8 | 00001078 | Function RVA | 0001 Entry           |
| 0000C1EC | 00003A0C | Function RVA | 0002 _EventLogon@4   |
| 0000C1F0 | 00003A0C | Function RVA | 0003 _EventStartup@4 |
| 0000C1F4 | 000010EA | Function RVA | 0004 GetCfg          |
| 0000C1F8 | 00003C9E | Function RVA | 0005 InfectFile      |
| 0000C1FC | 000010F0 | Function RVA | 0006 Init            |
| 0000C200 | 00004E22 | Function RVA | 0007 InstallHook     |
| 0000C204 | 00007239 | Function RVA | 0008 ResetSSDT       |
| 0000C208 | 00004E59 | Function RVA | 0009 UnHook          |
| 0000C20C | 00007405 | Function RVA | 000A Uninstall       |

백신에서 %SYSTEM%#Sysldt.dll를 진단 및 삭제했을 경우 Explorer.exe가 실행되지 않는 문제의 원인은 여기에 있습니다.
Patched.H는 Sysldt.dll의 Export 함수 Init를 실행한 후에 010FE09E -E9 AB01F2FF JMP explorer.\_ModuleEntry@0 주소로 점프(Explorer.exe의 0EP)하여 Explorer.exe가 정상으로 실행되도록 합니다.

그러나 백신에서 %SYSTEM%MSysldt.dll를 진단 및 삭제하게 되면 아래 루틴은 실패하므로 이후 Explorer.exe의 OEP로 점프하는 과정은 당연히 실패하므로 부팅 시에 Explorer.exe에 에러가 발생하면서 정상적으로 실행되지 않습니다.

#### >>>> %SYSTEM%WSysIdt.dll로딩이 실패할 경우 <<<<

 010FE077
 6A 00
 PUSH 0

 010FE079
 68 64740000
 PUSH 7464

 010FE07E
 68 53797349
 PUSH 49737953

 010FE083
 54
 PUSH ESP

010FE084 FF55 44 CALL DWORD PTR SS:[EBP+44]

010FE087 6A 00 PUSH 0

010FE089 68 496E6974 PUSH 74696E49 ; 74696E49 = ASCII : Init

010FE08E 54 PUSH ESP

010FE08F 50 PUSH EAX ; EAX=00000000, 성공했다면 0이 아닌 메모리에 로딩된 Sysldt.dll의 Base Address

010FE090 FF55 40 CALL DWORD PTR SS:[EBP+40]

010FE093 FFD0 CALL EAX; EAX=000000000, 성공했다면 0이 아닌 Init함수의 Entry Point를 호출

# Explorer.exe의 OEP(Original Entry Point) :

0101E24E > 8BFF MOV EDI, EDI ; kernel32.7C800000

 0101E250
 . 55
 PUSH EBP

 0101E251
 . 8BEC
 MOV EBP, ESP

 0101E253
 . 83EC 44
 SUB ESP, 44

 0101E256
 . 56
 PUSH ESI

 0101E257
 . 57
 PUSH EDI

%SYSTEM%#SysIdt.dll가 진단 및 삭제된 후 재 부팅하면 아래 현상이 발생할 수 있습니다.

