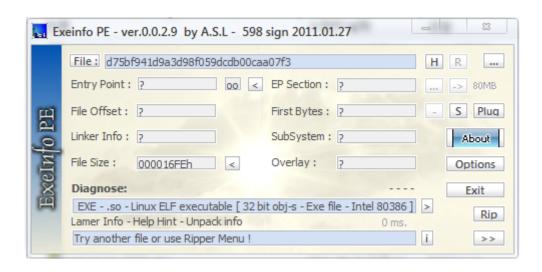
!Factorial Lab and Team 4th Association Team 불교연합

HolyShield 2011 풀이

불교연합;!Factorial;0xC0DE;Jnvb;N1NE 2011-11-20

참고로 pdf파일 크게 보기 (Zoom) 하면 작은 그림들도 잘 보입니다.

1번 문제 풀이 (Solved by 0xC0DE @ !Factorial)



파일의 종류가 뭔지 알아보기 위하여 EXEInfope 의 헤더 탐색기능을 이용하였다. 파일의 종르를 알아보니 Linux 에서 실해 가능한 파일의을 알게 되었다. 하지만 나는

파일의 종류를 알아보니 Linux 에서 실행 가능한 파일임을 알게 되었다. 하지만 나는 윈도우 유저일 뿐만 아니라 VM 에 리눅스도 설치되어 있지 않아서 Intel 80x86 계열임을 감안하여 IDA 6.1과 Hexrays Decompiler 를 이용해 디컴파일을 시도했다.

```
signed int cdecl main(signed int a1, int a2)
  signed int result; // eax@2
  size_t v3; // [sp+1Ch] [bp-14h]@1
  v3 = 0;
  if ( a1 > 1 )
    puts(*(const char **)(a2 + 4));
    strcpy(tmp, *(const char **)(a2 + 4));
    rou1();
    while ( v3 < strlen(tmp) )
      printf("%d ", tmp[v3++]);
    putchar(10);
    result = 0;
  }
  else
    echo(message);
    result = 1;
  return result;
```

위는 main 함수의 슈도코드이다. (정말 Hexrays 개발자들에게 경의를 표한다; 이정도면 완전 코드이다.)

보아하니 rou1 함수에서 어떠한 처리가 일어나고 그것을 길이만큼 출력해주는 코드이다. 그래서 가장 핵심이 되는 rou1 의 슈도코드를 살펴보았다.

```
int __cdecl rou1()
{
  int result; // eax@3
  unsigned int i; // [sp+1Ch] [bp-Ch]@1

*(_DWORD *)&val[28] = strlen(tmp);
for ( i = 0; ; ++i )
{
    result = *(_DWORD *)&val[28];
    if ( i >= *(_DWORD *)&val[28] )
        break;
    *(_DWORD *)&val[36] = *(_DWORD *)&val[28] + (((13 * i ^ 0x23979) + 145785) >> 2);
    tmp[i] ^= val[28] + (unsigned __int8)(((13 * i ^ 0x23979) + 145785) >> 2);
}
return result;
}
```

XOR 연산자인 ^ 이 보이니 이 함수는 암호화 함수임을 짐작할 수 있다. 그리하여 역 연산을 시도해 보려고 했지만 SHR(**SH**ift **R**ight)로 인해 손상되는 비트가 있어서 그냥 브루트포스 기법을 사용하기로 했다.Rou1 함수를 그대로 복사하여 알맞게 수정하고 브루트 포싱을 위한 프로그램을 작성하였다. 코드는 아래와 같다

```
int main()
{
      char j = 0;
      33, 33, 33, 33, 33, 33,0};
      char tmp2[29] = \{0, \};
      88,-32,-19,-47,-21,-27,-23,-7,0};
      for(j = 0; j < 28; j + +)
            while(1)
                  strcpy(tmp2,tmp);
                  rou1(tmp2);
                  if(comp[j] == tmp2[j])
                  {
                        break;
                  tmp[j] += 1;
                  if(tmp[j] > 127)
                        printf("Failed!... ₩n₩n");
                        return 0;
                  }
            }
      printf("%s", &tmp);
```

길이에 따라 XOR 하는 값이 달라지므로 길이를 유지하며 한자 한자씩 ASCII 의 문자열 범위의 $33\sim126$ 까지 돌리고 문제에서 주어진 결과값이랑 비교하는 코드를 작성했다. 그리고 실행시키니 password_is_C4TSecur1ty_allz 라는 값이 출력되었다.

Key: C4TSecur1ty_allz

2번 문제 풀이 (Solved by jnvb @ !Factorial)

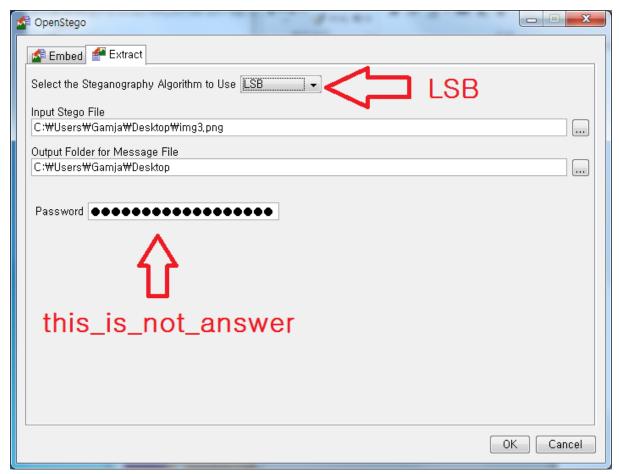
처음엔 notice md5를 구해서 공지사항에 글도 써보고 xss도 해봤지만 별게 없었다.

그런데 /img/ 디렉토리를 보니 디렉토리 리스닝이 됬었다.

하나의 파일만 png이고 나머진 jpg라서 수상해서 스테가노그래피로 풀려 했지만. 키가 없었다.

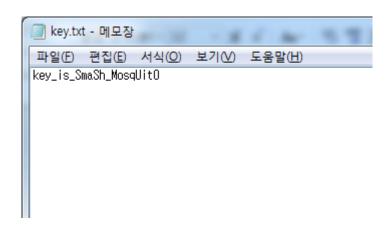


그러다 메인에 있는 그 사진에 마우스를 올려보니 수줍게 자기는 답이 아니라고 (this_is_not_answer)라고 외친다. (alt="this_is_not_answer"에서)



스샷은 N1NE꺼 ㅋ

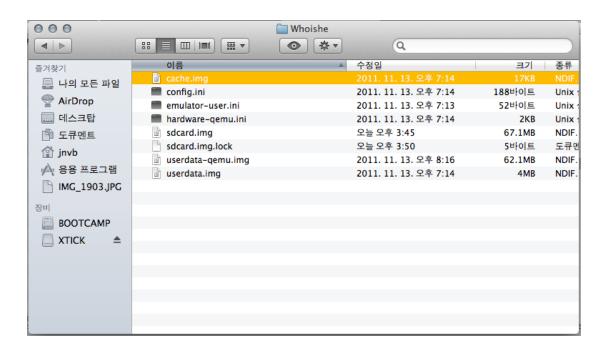
그래서 이 키로 openstego를 이용하여 key.txt 파일을 추출했다.



Key: SmaSh_MosqUitO

3번 문제 풀이 (Solved by jnvb @ !Factorial)

받은 파일의 압축을 풀어보니까



안드로이드 에뮬레이터 파일들이 들어 있었다. 그래서 AVD(\mathbf{A} ndroid \mathbf{V} irtual \mathbf{D} evice)를 하나 만들고 저 파일들을 붙여 넣었다.

그리고 실행시켜 봤다.



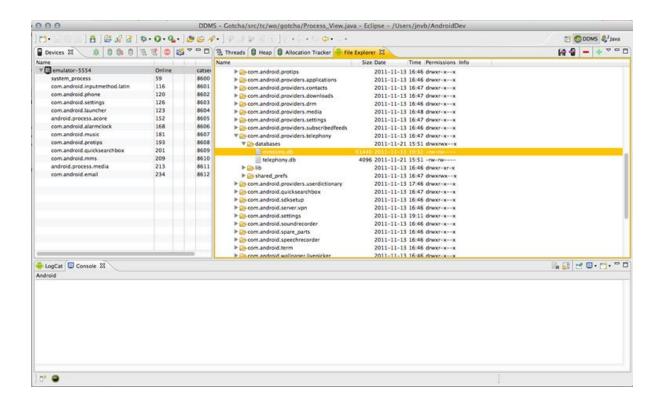
하지만!! 패턴암호가 걸려있어서 내부는 볼수 없었다 ㅜㅜ 그래서 DDMS를 이용해서 내부 파일들을 봤더니

/mnt/sdcard/UV-Who_Am_I.mp3 파일이 있었다. 하지만 별로 건질게 없어서 노래만 듣다가 노래에 빠졋....

```
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:원;빈;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:원빈
TEL:CELL:010-111-1110
END:VCARD
BEGIN: VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:강;참치;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:강참치
TEL;CELL:010-118-0118
END:VCARD
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:고;비드;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE: 고비드
TEL;CELL:010-104-1004
END:VCARD
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:김;혜수;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:김혜수
TEL:CELL:010-095-0905
END:VCARD
BEGIN: VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:오캬;리지;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:오캬리지
TEL;CELL:010-731-0731
END:VCARD
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:한;예술;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:한예술
TEL;CELL:010-918-0918
END:VCARD
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:本;本;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE: 本本
TEL:CELL:010-224-0224
END:VCARD
BEGIN: VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:권;용;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:권용
TEL;CELL:010-818-0818
END:VCARD
BEGIN:VCARD
VERSION:2.1
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:조;인성;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:조인성
TEL;CELL:010-728-0728
END:VCARD
BEGIN:VCARD
N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:이;민정;;;
FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:이민정
TEL;CELL:010-216-0216
END:VCARD
```

아무튼

/mnt/sdcard/Android/data/com.android.providers.media/albumthumbs/1321612004065.png 라는 파일도 있었다. Hex editor로 열어보니 사진파일 마지막에 연락처 같은게 붙어있었다. QUOTE-PRINTABLE로 인코딩이 되어있어 여기에서 디코딩했다. (Charset은 적힌대로 UTF-8)



그리고 DDMS를 이용해서 수상한 파일을 더 찾던중 문자 기록을 찾을 수 있었다. /data/data/com.android.providers.telephony/databases/mmssms.db



급히 파이어폭스의 플러그인인 SQLITE MANAGER를 이용해서 내용을 봤다. Sms테이블에 수상한 문자들이 많이 있었다.. 그중에 제일 수상한 문자는 50번째 문자였다.

"hey guys! aHR0cDovL3F5aDgucXIuYWk=" base64로 decode해보니 힌트가 적힌 URL이 나왔다 . -> http://qyh8.qr.ai

힌트는..... 1번째키는 문자를 보내고 있는 사람 이름이고 2번째키는 지금 이 문자와 같은 쓰레드에서 그 다음문자를 삭제하면 답찾는 방법이 보일꺼라 했다.......

난 착하니까 시키는 대로 했다.

33	6	0101180118	1321174796690 0	1	-1	1	0	hey what u doing	0		1
34	6	0101180118	1321174824078	1	-1	2		taking picture :-)	0	0	1
35	6	0101180118	1321174837340 0	1	-1	1	0	taking picture 7 why?	0	0	15
36	6	0101180118	1321174883175	1	-1	2		photo exhibition! I'm in photography club	0	0	1
37	6	0101180118	1321174940498 0	1	-1	1	0	3 wow! Are you invite me?	0	0	1
18	6	0101180118	1321174975278	1	-1	2	200	/_\ well~ now I'm thinking~	0	0	1
39	6	0101180118	1321175132183 0	1	-1	1	0	/_\ <- what is this expression?	0	0	1
10	6	0101180118	1321175178352	1	-1	2		quit opening eyes kkki isn't it dozy?	0		1
11	6	0101180118	1321175315679 0	1	-1	1	0	yeah it so dozy. hey, make 2 question i for my ho	0	0	1
42	6	0101180118	1321175361797	1	-1	2		homework? It's yours! Enjoy~	0	0	1
13	6	0101180118	1321175382017 0	1	-1	1	0	really? plzhelp mel 1 questioni	0	0	1
14	6	0101180118	1321175414841	1	-1	2	200	_umm_waiting I'm thinking	0		1.
45	6	0101180118	1321175649508	1	-1	2		question : what is the redsn0w?	0	0	1
46	6	0101180118	1321175663368 0	1	-1	1	0	redsn0w7Not really snow colored red?	0	0	1
17	6	0101180118	1321175702312	1	-1	2		_ewwl It's tool jailbreak for iphone~!	0	0	1.
18	6	0101180118	1321175719523 0	1	-1	1	0	ahal are you using iphone?	0	0	1
49	6	0101180118	1321175775770	1	-1	2		I think iphone is the best :-D	0	0	1

힌트에 세로로 읽어라 라고 나온 뒤에야 깨달았다... 세로로 읽으니

http://qyhr.qr.ai 라는 링크가 나왔다... 들어가니 2번째 키가 css쪽에 있었다.. 2번째 키는 n4 d0 8oyfr13nd였다.

1번째키는 머냐고 물으신다면!! 저 문자를 010-118-0118이라는 번호를 가진 사람과 주고 받았다.. 그번호를 아까 찾은 연락처에서 찾으면

강참치라는 것을 알 수 있다.

BEGIN:VCARD

VERSION:2.1

N;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:강;참치;;; FN;CHARSET=UTF-8;ENCODING=QUOTED-PRINTABLE:강참치 TEL;CELL:010-118-0118 END:VCARD

위의 연락처들에서 이민정한테 전화를 시도했지만 .. 틀린 전화번호 였다 ㅜ 왜냐하면 .. 저건 그냥 연예인의 생일을 핸드폰 번호처럼 ...

아무튼 1번째 키는 강참치(영어로)치면 되고 2번째 키는 위의 링크에서 찾은 n4 d0 8oyfr13nd이다.

이 두 개의 키를 1번째키_2번째키로 이으면 답이 완성!!

Key: rkdckacl_n4 d0 8oyfr13nd

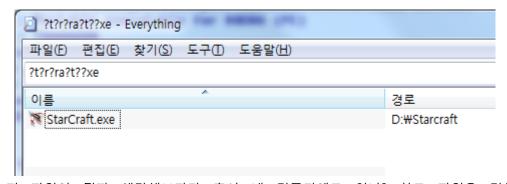
일단 확장자가 없으니 헥스 에디터로 열어보았다. MZ를 보고 exe라 생각하여 실행해봤으나 다시 헤더를 확인하니 DLL파일이었다.

```
; Input MD5
            : E87B740A218022453ADB806E23379B92
; Input CRC32 : 01BE99B7
; File Name
             : C:\Users\Gamja\Desktop\a5f2b93dd3ef649fc613dcdf4597e357
; Format
              : Portable executable for 80386 (PE)
; Imagebase
             : 10000000
; Section 1. (virtual address 00001000)
; Virtual size
                                : 00000EB6 (
                                               3766.)
; Section size in file
                                : 00001000 (
                                               4096.)
; Offset to raw data for section: 00000400
; Flags 60000020: Text Executable Readable
; Alignment
                : default
; OS type
                  : MS Windows
; Application type: DLL 32bit
```

확장자를 dll로 바꾼 후 전반적인 흐름을 보기 위해 ida로 열었다.

```
if ( !GetModuleFileNameA(0, &Str, 0x104u) )
    goto LABEL_19;
if ( strrchr(&Str, 92) )
    u3 = strrchr(&Str, 92) + 1;
if ( u3[1] == 't' && u3[3] == 'r' && u3[5] == 'r' && u3[6] == 'a' && u3[8] == 't' && u3[11] == 'x' && u3[12] == 'e' )
{
    if ( fdwReason == 1 )
    {
        u5 = CreateThread(0, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)StartAddress, 0, 0, &ThreadId);
        CloseHandle(u5);
    }
    else
    {
        if ( fdwReason == 2 )
        {
            Sleep(0xAu);
            return 1;
        }
    }
    result = 1;
}
```

DIIMain에서는 exe의 파일명을 체크하는데 조건은 파일명이 "?t?r?ra??t?xe" 가 아니면 종료하는 것이었다.



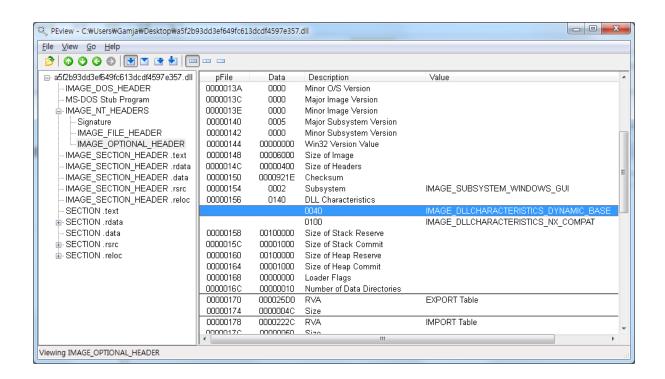
처음엔 저 파일이 뭘까 생각해보다가 혹시 내 컴퓨터에도 있나? 하고 파일을 검색해보니 starcraft.exe 였다.

```
v46 = (unsigned int)&pInputs ^ __security_cookie;
while (1)
 if ( 068C2A0 == 49 )
    if ( v68C2A1 == 49 )
    {
      if ( 068C2A2 == 49 )
        if ( v68C2A3 == 49 )
          if ( v68C2A4 == 49 )
            if ( 068C2A5 == 49 )
              byte 1000334D = 49;
              byte 10003351 = v68C2A1;
              byte 10003357 = v68C2A2;
              byte_10003358 = v68C2A3;
              byte_10003361 = v68C2A4;
              byte_10003368 = v68C2A5;
              if ( sub_10001000() )
                if ( sub 10001160() && sub 100011E0() )
                {
                  Sleep(0x1F4u);
                  04 = 39;
                  v5 = 104;
                  v6 = 18:
                  v7 = 82;
                  v8 = 14;
                  v9 = 116;
                  v10 = 107;
                  v11 = 65;
                  v12 = 61;
                  v13 = 98:
```

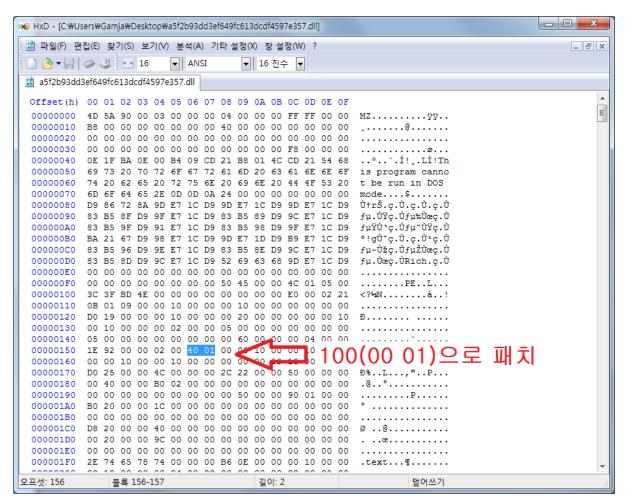
파일명 체크가 되면 스레드를 생성해 5초에 한번씩 특정 값들을 체크를 한다.

하지만 그 값들은 실제 스타크래프트에만 있는 값이여서 실제 스타크래프트가 아니면 Access Violation Exception이 발생했다. 그래서 실제 스타크래프트에도 dll을 인젝션 해봤지만 조건들이다 멍청해서(모순) 성립 되지 않았다.

그래서 올리디버거로 열어보니 로드될 때 마다 ImageBase가 바뀌었다. ASLR(젠장)이었다. exe에서 ASLR 제거하는 방법을 시도해봤지만 dll에서는 .reloc섹션을 날려버리니 될리가 없었고, 외국 포럼에서 PE헤더의 IMAGE_NT_HEADERS ₩ IMAGE_OPTINAL_HEADER ₩ DLL Characteristics ₩ IMAGE_DLLCHARACTERISTICS_DYNAMIC_BASE를 제거하면 된다고 하였다.

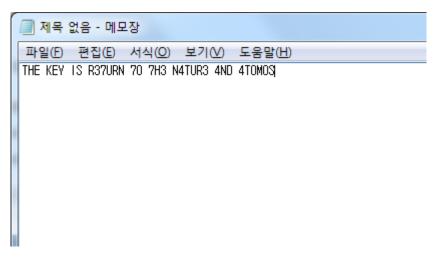


PEView로 PE헤더를 보니 DLL Characteristics가 IMAGE_DLLCHARACTERISTICS_DYNAMIC_BASE(40) 과 IMAGE_DLLCHARACTERISTICS_NX_COMPAT(100)으로 140이었다.



헥스 에디터로 IMAGE_DLLCHARACTERISTICS_DYNAMIC_BASE를 제거하기 위해 100으로 값을 바 꿔버리니 ASLR은 손쉽게 제거되었다.

다음, 스타크래프트에만 있는 68C2A0, 5859397 같은 주소들을 모두 레의 data섹션의 쓸 수 있는 주소로 코드를 패치하고 CMP로 비교하는 부분을 MOV로 패치하여 조건을 충족시키도록 한 후 실행했더니 키보드로 키를 쳐주었다.



Key: R37URN 70 7H3 N4TUR3 4ND 4T0M0S

6번 문제는 로또 게임에서 이겨야 하는 웹문제였다. 나온 번호 그대로 txt파일에 써서 올리다보니 더 빨리 올리라는거다. 파싱해서 바로 올리도록 코딩을 해야겠다 해서 코딩했다.

VB로 코딩했다가 VB가 멍청하게 헤더를 지맘대로 바꿔서 php로 재코딩했다.

위 php파일(<u>소스</u>)을 실행하니 키값이 나왔다.

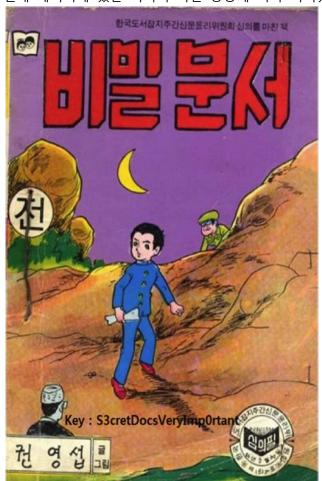
이번에는 포렌식(?)인데요, 처음엔 파일들을 가지고 삽질만 하다가 힌트를 받았다.



그 힌트는 바로 이것.!!

이 사진을 보자마자 저는 ' $\underline{\Delta \Xi 0}$ '을 생각했고, $\underline{\Delta \Xi 0}$ 파일은 *.SPL이라는걸 알아냈다. SPLView라는 프로그램을 다운로드 받아

Skynet_Evid0002₩WINDOWS₩system32₩spool₩PRINTERS₩의 SPL파일(FP00000-FP00009.SPL)을 보니 FP00009.SPL의 11번째 페이지에 있는 이미지 하단 중앙에 키가 적혀있었다.



Key: S3cretDocsVeryImp0rtant

일단 가입하고 보니 아이디가 세션이 아닌 쿠키에 mcrypt로 암호화되어 저장되어 있었다.

그래서 admin쿠키를 생성해서 관리자 모드로 진입하였다.

관리자 모드에서는 phpinfo와 LFI취약점을 발견했다.

힌트가 phpinfo + LFI라고 나온 것을 보고 조합이 되면 뭔가 있나보다 생각하고 검색을 했고, 한 문서를 찾았다.

http://www.insomniasec.com/publications/LFI%20With%20PHPInfo%20Assistance.pdf

이 문서의 하단에 있는 파이썬 코드를 수정하여 실행시켰다.

쉘이 업로드 되었다!!!

```
Comparison of the process of the pro
```

ls -al

```
☆ 🙆 🕚 🚆 👶 🗿 🔧
```

ls -al .. 하니 key파일이 보였다.

```
| Section | Sect
                  ← → C ㎡ (③ view-source-203.229.206.31:8216/8be3483bf9745727ac61372fece7c44d/admin.php?mode=./.././../../mp/asdf%00&f=cat%20../T_his_1s___k3yy ☆ @ ③ ※ ◎ ◎ ◎ ◎
```

cat T_his_1s____k3yyy.php

Key: yummy!yummy!chop!chop!