

효율적인 프로젝트 관리를 위한 개발 P M 의 역할

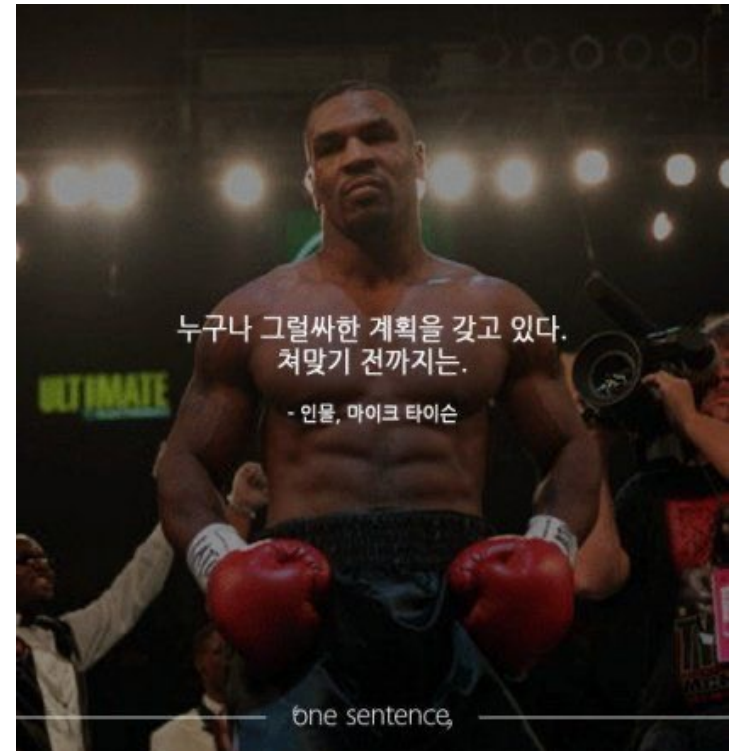
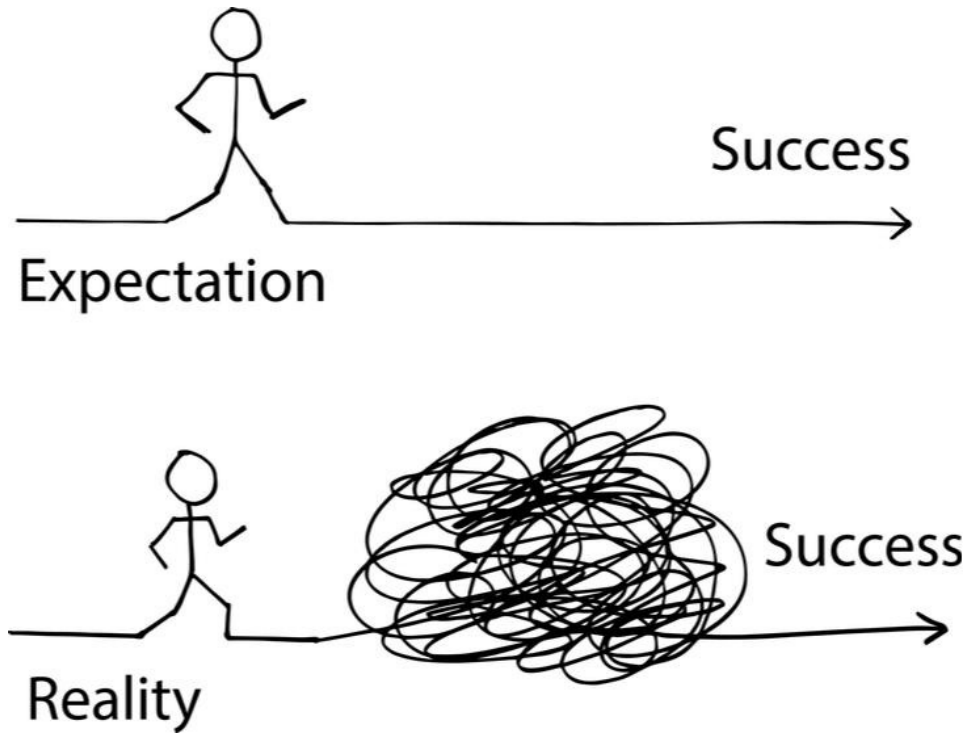
곽 병 완

byungwan@kakao.com

CONTENTS

- P Prologue
- 1 개발PM이란?
- 2 주요 핵심업무
- 3 게임 개발 프로세스
- 4 개발PM 역량

Prologue



이러한 문제가 생기는 이유?

계획 오류(Planning Fallacy)

사람들이 어떤 일을 마치는데 걸리는 시간을 예측할 때
비현실적인 최적상황을 가정하는 경향 탓에 무리한 계획을 세우고야 마는 오류



우리에게 PM이 필요한 이유 -> PM은 뭐든지 합니다.



PM

직접 결정을 내리지는 않지만, 모두가 결정을 내릴 수 있도록 도와주는 역할

Project Manager(프로젝트 매니저)

| 'prɒdʒekt 'mænidʒə |

- ❖ 프로젝트가 한정된 시간에 **최대한의 완성도를 낼 수 있게 서포트**
- ❖ 게임 개발 PM은 **게임이 개발 되도록 하는 사람**
- ❖ 게임을 완성시키기 위해 **일을 계획/진행** 하는 것

주요 핵심업무

일정 및 리스크 관리

개발 요구 사항을 취합 후
프로젝트 범위를 작성 후 담
당자 배정 및 일정 관리 및
조율

일정 및
리스크
관리

소통

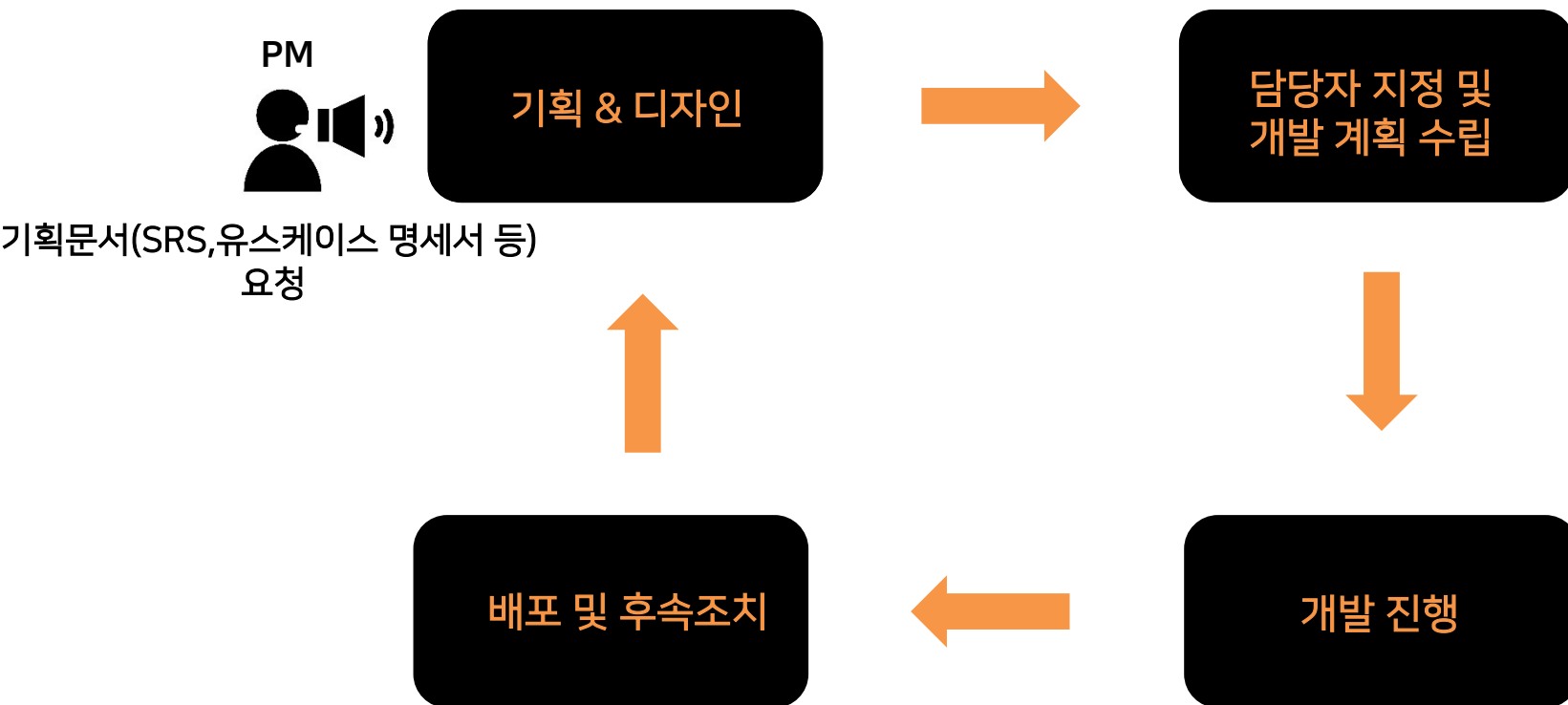
협업 툴, 업무 문서 활용하
여
내/외부 커뮤니케이션 담당

소통

후속조
치

후속조치

프로젝트와 관련된 각종 자
료 취합 및 시장 조사 후
결과물 공유



기획 및 디자인 단계



아이디어

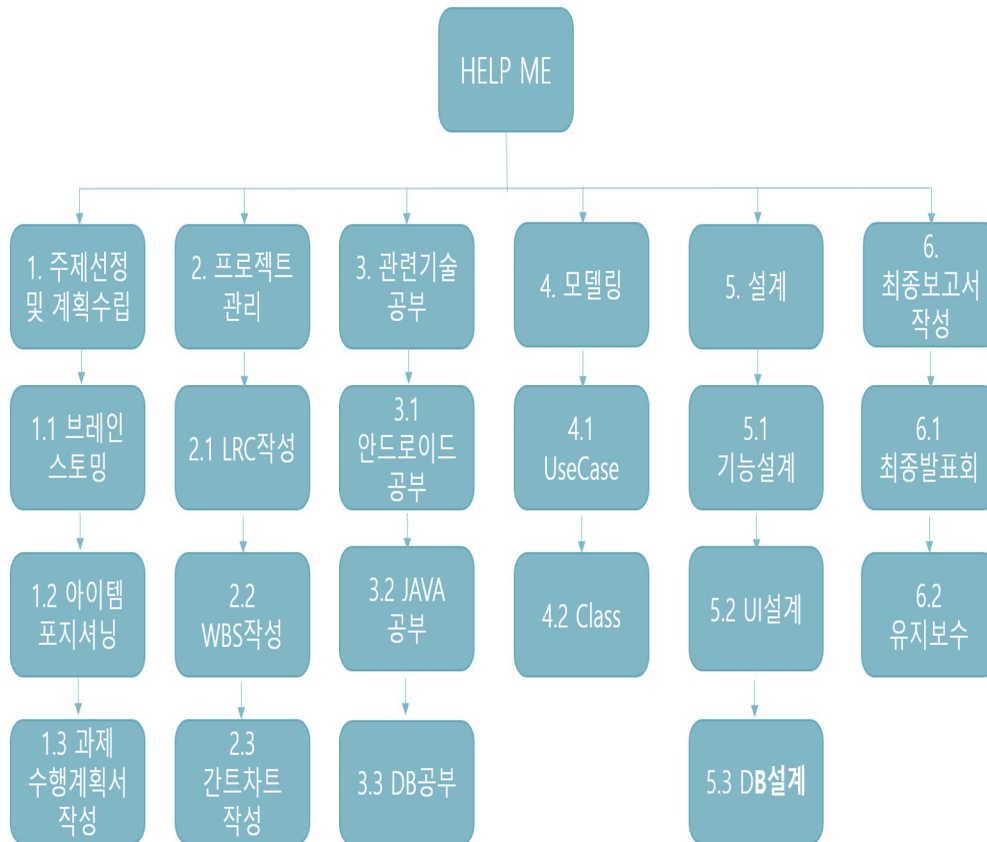


기획문서



실무자(PM)

전달받은 기획문서를 바탕으로
담당자 지정 및 개발 계획을 수립



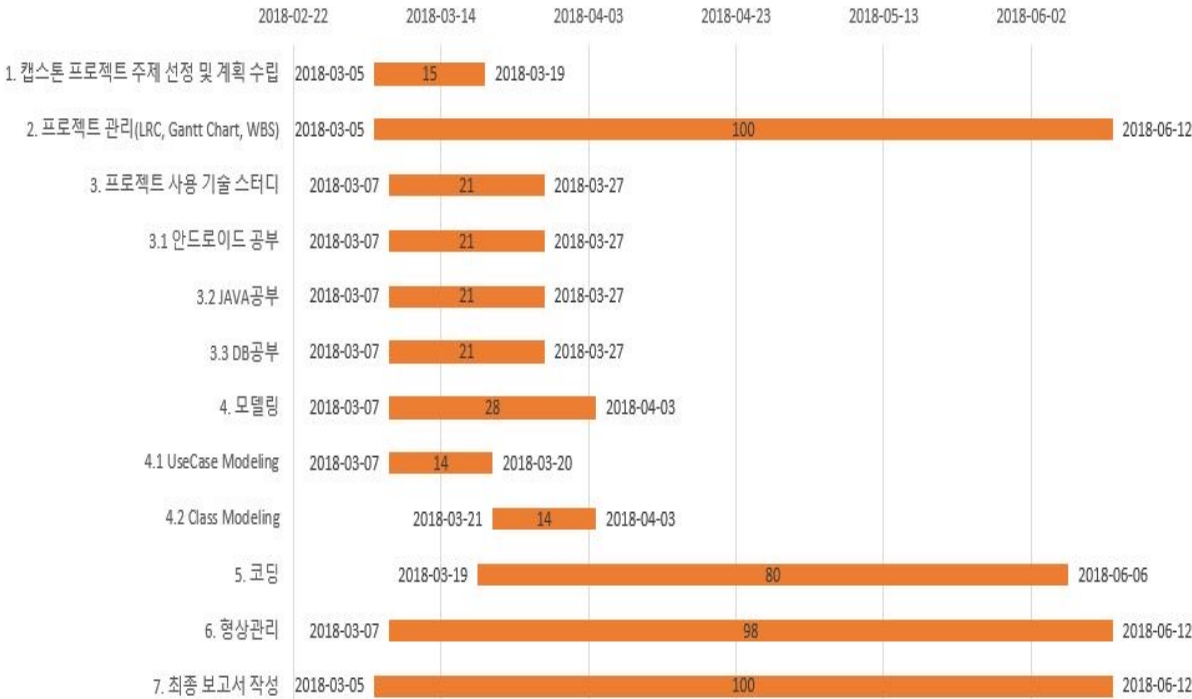
예) 캡스톤 프로젝트에서 활용했던 WBS

WBS(Work Breakdown Structure)

- ❖ 전달받은 기획문서를 바탕으로 프로젝트 완성을 위해 작업물을 세분화하여 도표화 시킨 자료
- ❖ 작업자들이 쉽게 파악할 수 있도록 간단 명료하게 작성

3 계획 및 일정 수립 : 간트 차트

Gantt Chart



예) 캡스톤 프로젝트에서 활용했던 간트차트

간트 차트(Gantt Chart)

- ❖ WBS를 바탕으로 이벤트나 활동을 시각화하는 프로젝트 관리 도구
- ❖ 계획을 세울 때 뻥뻥한 계획이 아니라 조금 여유롭게 계획을 세워 돌발 상황을 대비하여 플랜B를 항상 생각한다.



PM은 감시자가 아니라 조력자

체크하고 또 체크하기

- ❖ 진행상황 체크
- ❖ 우선순위에서 밀리거나 빠진 일들을 파악 후 재 계획

감시가 아닌 프로젝트를 함께 성공적으로 완수 할 수 있도록 길잡이 역할



배포 및 후속조치

WBS 기반으로
업데이트 내용 초안
작성 후 운영팀 전달

프로젝트 모든 일정
재확인 후
누락사항 및 업데이트
를 위한 수정사항
문서화

긴급상황/점검
발생 시
프로젝트 인원
재소집 및 후속조치
실시

3 소통 : 다양한 협업 툴 활용하기



REDMINE
flexible project management

개발 PM에게 필요한 4가지 역량

맥락적 이해 능력

- ❖ 상황을 구조화하여 원인이 무엇인지 확인
- ❖ 원인을 찾는 것이 근본적인 해결책

새로운 지식 습득

- ❖ 꾸준한 자기개발 및 개발지식 습득
- ❖ 배우기 위해 주변 동료들 이용
- ❖ 모든 일을 두루두루 할 줄 아는 사람이 되자

PM의 역량

기록, 정리, 결정

- ❖ 작업 히스토리를 잘 기록하고 정리
- ❖ 모두가 납득 할 수 있는 결정하는 것 중요

타협하기

- ❖ 언제나 예상치 못하는 변수에 대비
- ❖ 타협하는 상황이 발생하더라도 모든 일에 타협하지 말자
- ❖ 전체 작업의 히스토리를 문서화하여 타협해야 할 때 설득력을 확보

준비된 인재 , 노력하는 인재 곽병완 입니다.

개발PM이 가져야 할 4가지의 역량을 바탕으로

빠르게 업무를 배워 프로젝트 성공에 힘을 보태겠습니다.

읽어주셔서 감

사합니다.

T H E E N D