

게임 분석 리포트 : 쿠키런 킹덤

신입 지원자 곽병완

1. 게임 분석

1.1 게임 소개

데브시스터즈의 쿠키런 IP를 활용한 최신작 게임

마녀의 오븐을 탈출한 쿠키들이 새 왕국을 건설하는 수집형 RPG 장르

1.2 주요 재미요소

- 글로벌 기준 1억건 이상 다운로드를 기록한 쿠키런 IP를 활용해 접근성을 높임
- 쿠키런 시리즈 최초로 국내 정상급 성우 도입을 통해 각 쿠키 캐릭터에 배정
- 수집형 + SLG + RPG가 혼합된 장르
- 상세한 초보자 가이드와 초반 난이도를 낮게 설정하여 진입 장벽 완화

1.3 성공 요인

- 기존에 시도했던 쿠키런 IP 게임들은 BM 구조가 약한 캐주얼 장르였으나 이번에는 매출 기대치가 높은 수집형 RPG 장르인 만큼 데브시스터즈의 든든한 캐시카우가 될 것으로 기대
- 유저 중 20세 이하 비중은 61%를 기록, 주력 MZ세대에 명확히 포지셔닝하였고 쿠키런 IP 덕택에 여성 유저 비중도 57%로 타 게임에 비해 높은 게임
- 각각의 쿠키 캐릭터의 외면에만 집중 한 것이 아닌 저마다 스토리와 사연을 담아 디테일을 살림
- 과금 구간 별 콘텐츠 및 전략이 훌륭, 무과금 유저도 시간만 투자한다면 게임을 충분히 즐길 수 있으며 과금 유저에게는 그에 맞는 혜택을 제공

1.4 아쉬운 요인

- 쿠키들의 대사가 완벽하게 Full 더빙이 이뤄지지 않음
→ 현재 업데이트를 통해 추가 중
- 쿠키들의 능력을 시너지 시킬 수 있는 인연 시스템이 아직까지는 아쉬운 느낌
→ 텍 구성 시 인연 시너지 효과를 바로 확인 할 수 있는 시스템 구축 제안
→ 인연 이야기라는 풍부한 스토리를 단순하게 컷신 없이 텍스트로 표현한 것이 아쉬운 부분
- 에픽(EPIC) 등급 쿠키 외에는 일꾼으로 밖에 쓸 일이 없다는 것이 아쉬운 부분
- 메인 왕국에서 프레임 드랍 등과 같은 기기 별 최적화가 아쉬운 부분

2. 콘텐츠 분석

2.1 캐릭터(쿠키)

- 등장하는 쿠키의 수는 48종(2021.5.28 기준)
- 직접 조종 할 수 있는 플레이어블 쿠키와 비플레이어블(NPC) 쿠키가 존재
- 쿠키는 커먼 / 레어 / 에픽 세 가지 등급으로 나뉘어져 있다. 희귀도가 높을수록 쿠키의 능력치가 높고 더욱 효율적인 스킬을 구사 가능
- 전투 시에는 전방 / 중앙 / 후방으로 나뉘어 총 5개의 쿠키를 스킬에 맞게 텍에 구성
- 2021.4.8 영웅 쿠키(에이전트 등급) 중 첫번째 쿠키로 퓨어바닐라 쿠키가 등장



2.2 영혼석

- 쿠키들을 승급시키거나 획득 할 때 필요한 아이템
- 가차를 돌리거나 게임 스테이지를 진행하다 보면 얻을 수 있고 일부 에픽 레벨 영혼석은 *어둠모드를 클리어 하면서 랜덤으로 획득 가능
- 뽑기로 획득하지 못한 쿠키는 영혼석 20개를 모으면 획득 가능

***어둠모드 :** 일 3번 플레이가 가능한 난이도가 일반 모드에 비해 높은 스테이지. 어둠모드를 플레이 하는 주요 목적은 **에픽등급 쿠키의 영혼석** 획득 목표

2.3 성장

- 레벨업을 통해 스킬, 공격력, 방어력 스탯 상승
- 쿠키 승급을 위해서는 영혼석 & 골드가 필요하고 스킬 레벨업을 위해서는 각 스킬에 맞는 *파우더 가루가 필수 요소
- 2-9 스테이지를 클리어 시 하나의 토핑을 장착 할 수 있으며 쿠키의 레벨이 5의 배수에 도달할때 마다 토핑 슬롯이 한 개씩 해금

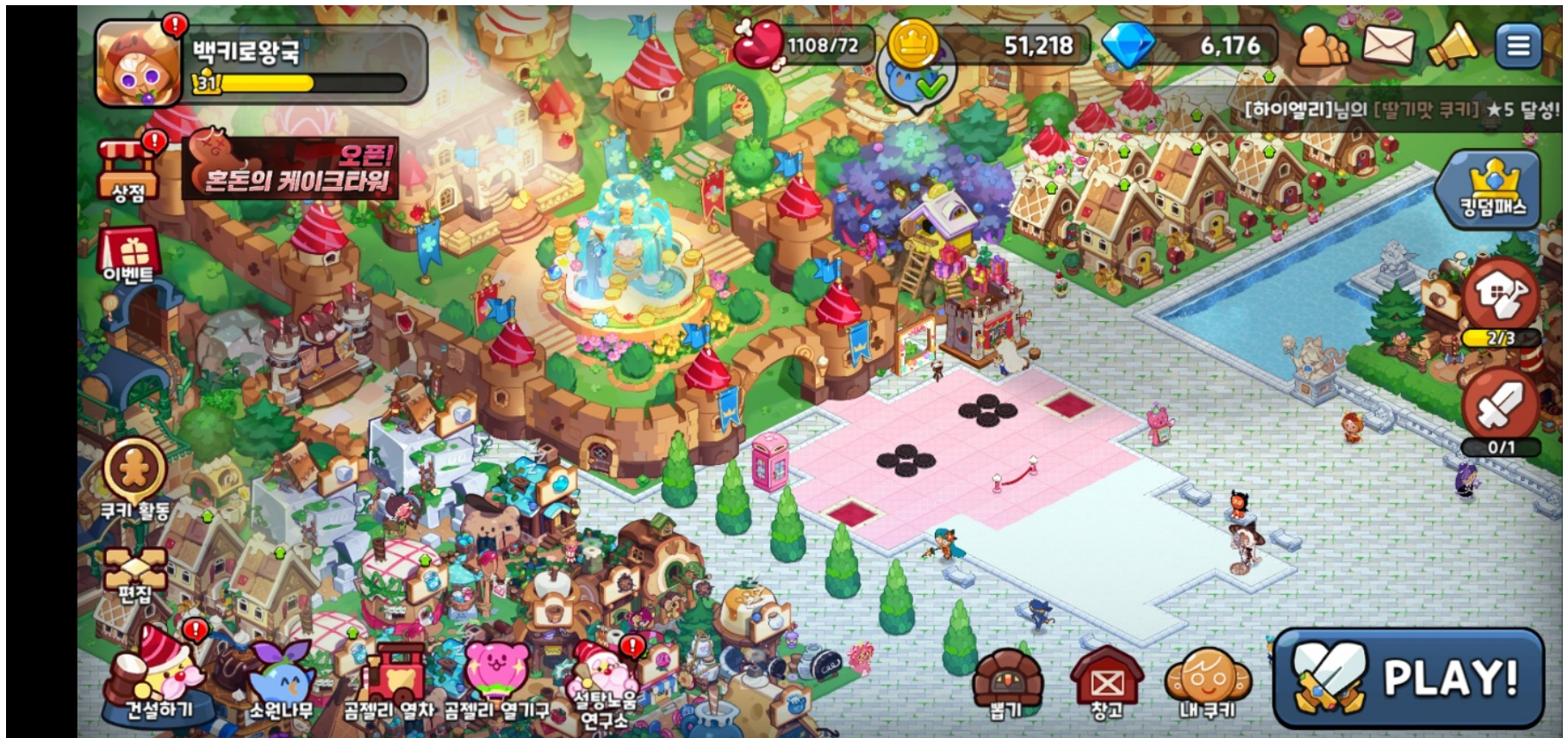


2.4 보물

- 2-13 스테이지를 클리어하면 장착할 수 있는 아이템
- 아이템을 장착하면 팀 전체 유용한 효과가 부여 됨, 최대 3개까지 착용 가능
- 현재는 뽑기를 이용하여 랜덤한 확률로 획득 가능

2.5 쿠키 왕국 건설

- 쿠키성 레벨에 맞춰 영토를 넓히고 설치물을 세워 환경 점수를 얻고 경험치를 얻어 왕국을 발전시키는 소셜 장르
- 총 25종의 다양한 꾸미기 테마로 나만의 쿠키 왕국을 건설 할 수 있는 장점
- 모든 건물은 설탕노움 하나당 하나씩 짓거나 레벨업을 할 수 있다. 설탕노움은 무과금 기준 최대 3명까지 고용 가능
- 생산 건물 밑에 잔디밭이 디폴트 값이라서 나만의 꾸미기 테마와 디자인적 충돌이 아쉬운 점



2.6 전투(RPG)

1) 월드 탐험(스토리모드)

- 쿠키런 킹덤의 스토리가 펼쳐지는 공간 에피소드의 성격에 따라 초원, 숲, 사막, 신전 등 총 10개의 스테이지로 구성
- 자동 전투모드에선 유저가 선스킬을 사용하거나 수동으로 스킬을 컨트롤하여 효율을 극대화 할 수 있음
- 스킬 발동과 함께 스킬을 사용하는 쿠키들의 목소리와 효과가 화면에 표시
- 오븐브레이크를 오마주 한 코인, 물약을 획득할 수 있는 구간이 등장
- 전투 시점이 고정되어 있어서 쿠키런의 캐릭터의 뒷모습만 본다는 것이 아쉬운 점



2) 오늘의 현상수배

- 하루에 3회씩 할 수 있는 전투 콘텐츠이다. 킹덤 패스를 구매하면 하루 5회로 증가하고 300크리스탈 *일요일은 1000크리스탈을 사용하여 3회씩 3번 추가 입장 가능

- 1-9단계 레벨 제공, 각 레벨 미션 성공 시 보상으로 스킬 파우더 획득 가능

*** 일요일은 모든 스킬 파우더를 얻을 수 있기 때문에 입장료가 다름**

3) 킹덤 아레나

- PvP를 할 수 있는 시스템, 다만 온라인 라이브 PvP가 아닌 매일 주어지는 5명의 상대방들의 방어팀 조합을 보고 선택하여 싸우는 방식
- 자신이 직접 조작을 할 수 없고 자동 전투로만 진행
- 쿠키성 레벨을 5단계로 승급시키기 위해 최소 5회 이상 참가 필수

4) 혼돈의 케이크타워(NEW)

- 대규모 업데이트 이후 새로 출시한 신규 콘텐츠
- 스테이지 4-12 클리어 시 '모험하기'에 혼돈의 케이크타워 콘텐츠 해금
- 일반, 보스, 아레나 전투, 보물 상자 층으로 구성
- 케이크 타워의 일정 층을 공략하면서 페스츄리맛 쿠키의 시점으로 스토리가 진행`

3. 결론

- 양산형 RPG 게임을 벗어난 새로운 복합 장르의 게임
- 리니지라는 모바일 게임 매출 양강체제를 깨버린 게임의 등장(구글플레이 최고매출 순위 2위)
- 남녀노소 좋아하는 쿠키런 IP를 활용하여 초보자도 쉽게 할 수 있는 웰메이드 게임의 탄생
- 부족한 콘텐츠 및 밸런스 조정 등은 업데이트를 통해 보완 필요
- 헤비 코어 유저들에게는 깊이가 부족한 캐주얼 성격을 가진 게임이다.

4. 참고자료

고은빛, "'쿠키런 킹덤'에 폭 빠진 Z세대들...주가 6배나 끌어올렸다", 한국경제, 2021년 3월 19일

공병선, "데브시스터즈, '쿠키런:킹덤' 흥행 이어간다", 아시아경제, 2021년 3월 24일

김진구, "데브시스터즈(194480) 진인사대천명", KTB 투자증권 종목리포트, 2021년 3월 17일

쿠키런 킹덤 문서, [https://namu.wiki/w/쿠키런:킹덤?from=쿠키런 킹덤](https://namu.wiki/w/쿠키런:킹덤?from=쿠키런%20킹덤)