

REPORT



과목명		알고리즘
과제번호		06
담당교수		최재영
학과		컴퓨터학부
학년		2학년
학번		20201852
이름		변서윤
출석번호		314

1번) Prim's Algorithm (v1부터 시작)

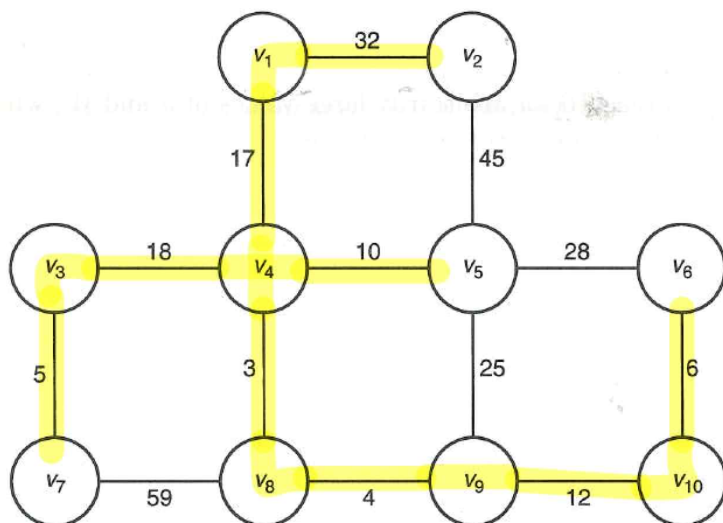
(1) 설계

- **prim** 함수: 시작정점에서 가중치가 가장 낮은 정점 선택->새롭게 연결된 정점과 비교해서 거리가 더 작은 가중치로 distance 가중치 배열 갱신->연결된 정점 집합에서 가중치가 가장 낮은 정점 선택 => 경로가 없을 때까지 반복
- **getMinVertex** 함수: distance 배열을 통해 가중치가 가장 작은 정점 찾는 함수
- **main**: 시작 정점을 prim함수에 넘겨준다.

(2) 실행 결과

```
<-----v1부터 시작----->
정점 v1 - v1 연결
정점 v1 - v4 연결
정점 v4 - v8 연결
정점 v8 - v9 연결
정점 v4 - v5 연결
정점 v9 - v10 연결
정점 v10 - v6 연결
정점 v4 - v3 연결
정점 v3 - v7 연결
정점 v1 - v2 연결
```

(3) 연결된 간선들(노랑)



- 거리가 더 작은 가중치로 갱신할 때 디버그를 사용하였다.

↑ 소스 제어에 추가 ▲ 1

2번) Prim's Algorithm (v8부터 시작)

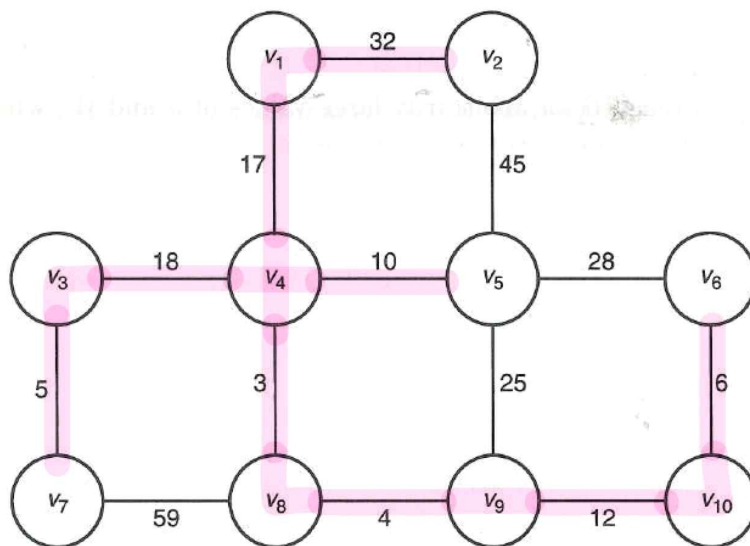
(1) 설계

- 1번 문제의 코드와 동일

(2) 실행 결과

```
<-----v8부터 시작----->
정점 v8 - v8 연결
정점 v8 - v4 연결
정점 v8 - v9 연결
정점 v4 - v5 연결
정점 v9 - v10 연결
정점 v10 - v6 연결
정점 v4 - v1 연결
정점 v4 - v3 연결
정점 v3 - v7 연결
정점 v1 - v2 연결
```

(3) 연결된 간선들(분홍)

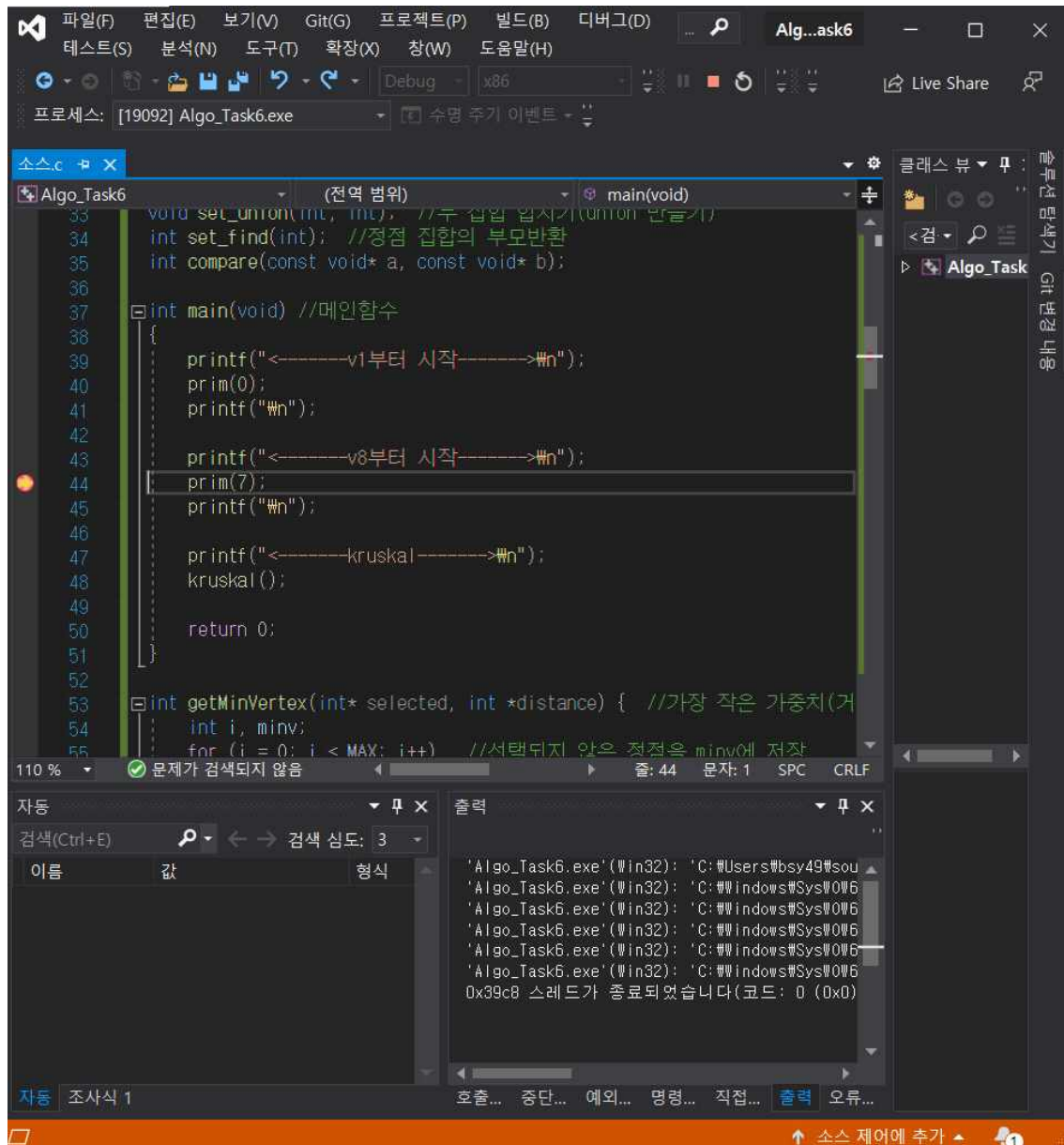


(4) 비교

문제1의 Prim's 알고리즘은 시작점이 v1이고, 문제 2의 시작점은 v8으로 두 문제의 시작점은 달랐지만 연결된 간선의 모습을 보면 최종적인 MST는 똑같은 것을 알 수 있다.

(4) 디버깅 사용

- 시작점을 다르게 넣는 부분에 디버그를 사용하였다.



3번) Kruskal's Algorithm

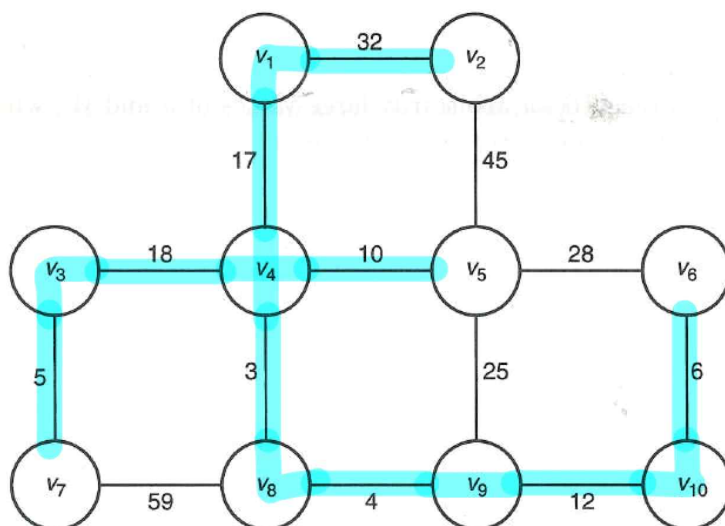
(1) 설계

- **kruskal** 함수: edge_set 함수로 간선들의 집합을 만들고-> 오름차순 정렬-> set_find를 이용해 사이클이 생기는지 확인 후 -> 사이클이 생기지 않는다면 set_union 두 정점의 집합을 합쳐준다.
- **union-find** 사용=> **set_init** 함수: parent 배열 초기화 / **set_union** 함수: 두 정점의 집합 합치기 / **set_find** 함수: 해당 정점의 집합의 부모 반환
- **compare** 함수: qsort를 사용하기 위해 가중치의 차이 반환하는 함수
- **edge_set** 함수: 간선들의 집합을 만들어 주는 함수

(2) 실행 결과

```
<-----kruskal----->
정점 v4 - v8 연결
정점 v8 - v9 연결
정점 v3 - v7 연결
정점 v6 - v10 연결
정점 v4 - v5 연결
정점 v9 - v10 연결
정점 v1 - v4 연결
정점 v3 - v4 연결
정점 v1 - v2 연결
```

(3) 연결된 간선들(파랑)



- 사이클을 확인하는 부분에서 생각한 대로 실행이 되는지 확인하기 위해 디버그를 사용했다.

