PHÂN CỤM PHIM VÀ PHÂN LOẠI RATING PHIM DỰA TRÊN THÔNG TIN BỘ PHIM ĐÓ

NHÓM 5

Thành viên: Bùi Lê Công Duy Đinh Văn Lộc



Tên	Nhiệm vụ	Đánh giá
Bùi Lê Công Duy	Thu thập dữ liệu Trích xuất dữ liệu đặc trưng Làm bài toán phân loại rating	Đã hoàn thành Đã hoàn thành Đã hoàn thành
Đinh Văn Lộc	Làm sạch dữ liệu Trích xuất đặc trưng Làm bài toán phân cụm phim	Đã hoàn thành Đã hoàn thành Đã hoàn thành
Bùi Lê Công Duy	Trực quan hoá dữ liệu	Đã hoàn thành

### Mục lục

01

Giới thiệu

02

Thu thập và mô tả dữ liệu 03

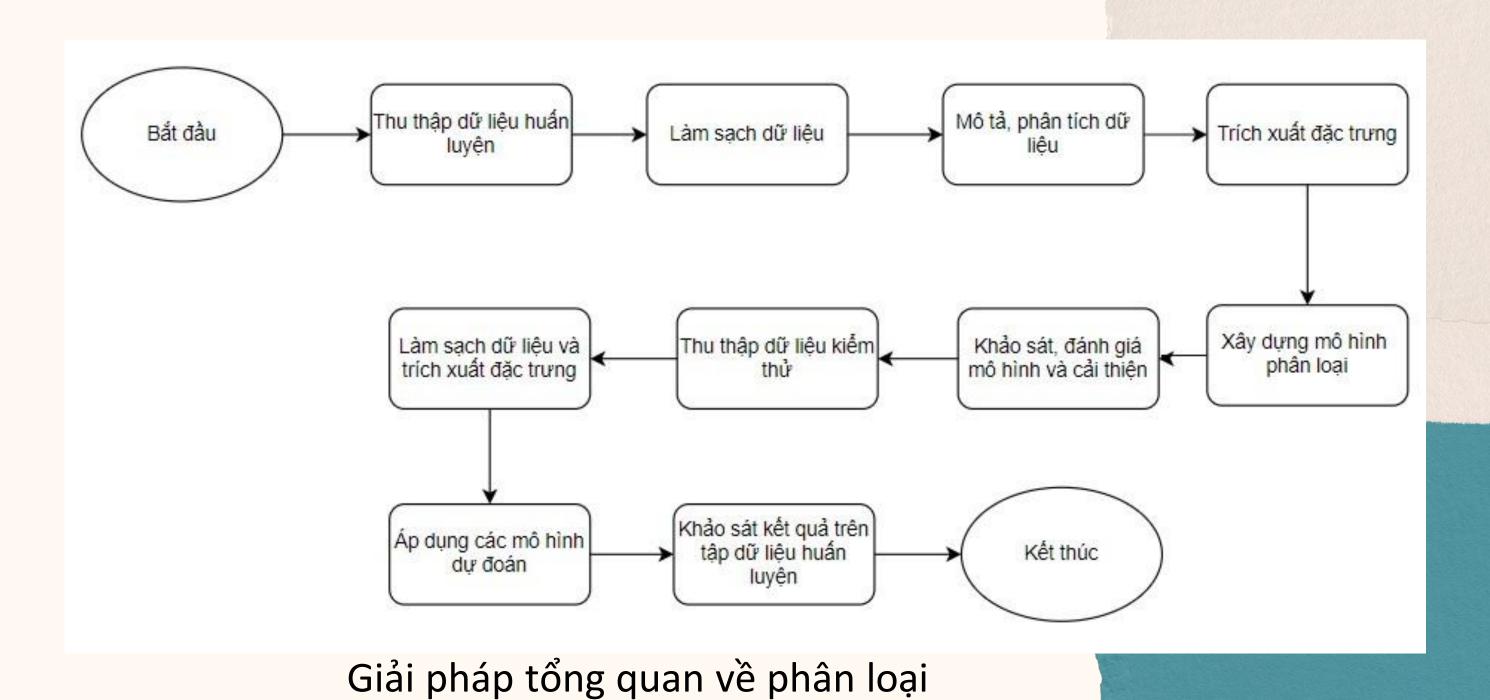
Trích xuất đặc trưng

04

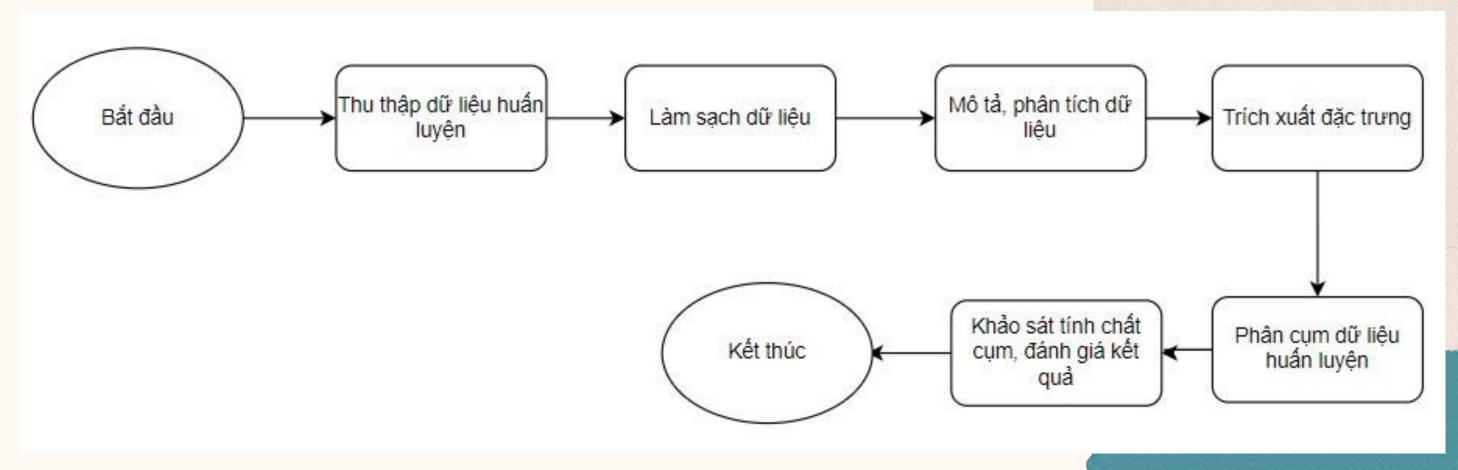
Mô hình hoá dữ liệu và kết luận



## 1. Giới thiệu



## 1. Giới thiệu



Giải pháp tổng quan về phân cụm

## 2. Thu thập và mô tả dữ liệu

- Nguồn dữ liệu: https://www.imdb.com/ Công cụ
- thu thập: ngôn ngữ python, thư viện requests và BeautifulSoup
- Chương trình python thu thập dữ liệu sẽ duyệt qua lần lượt từng URL với định dạng "https://www.imdb.com/title/tt"+id\_film.



https://www.imdb.com/title/tt1200000

Over the course of several years, two convicts redemption through basic compassion.

**Director** Frank Darabont

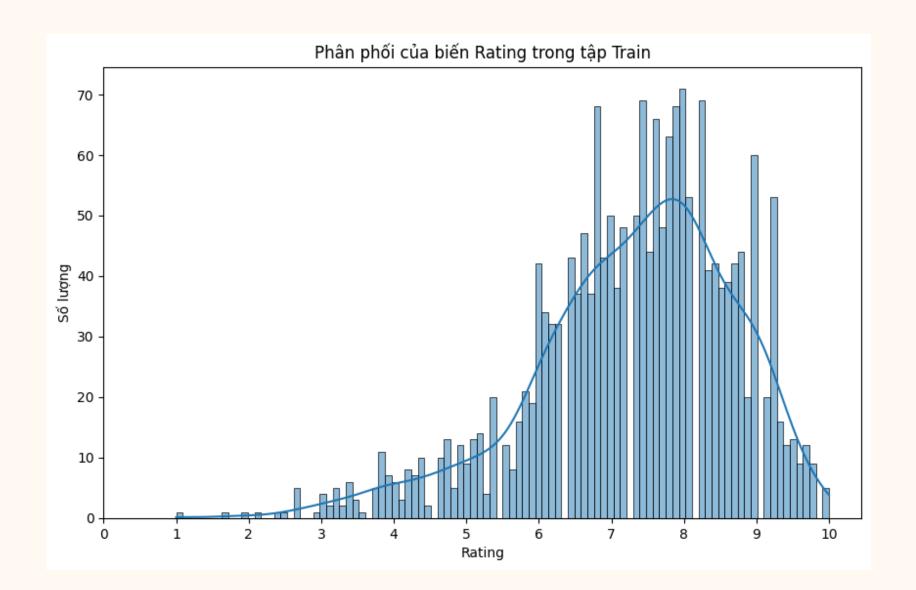
Writers Stephen King · Frank Darabont

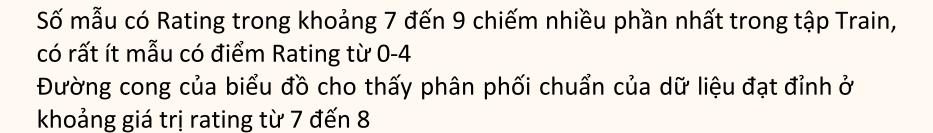
Stars Tim Robbins - Morgan Freeman - Bob

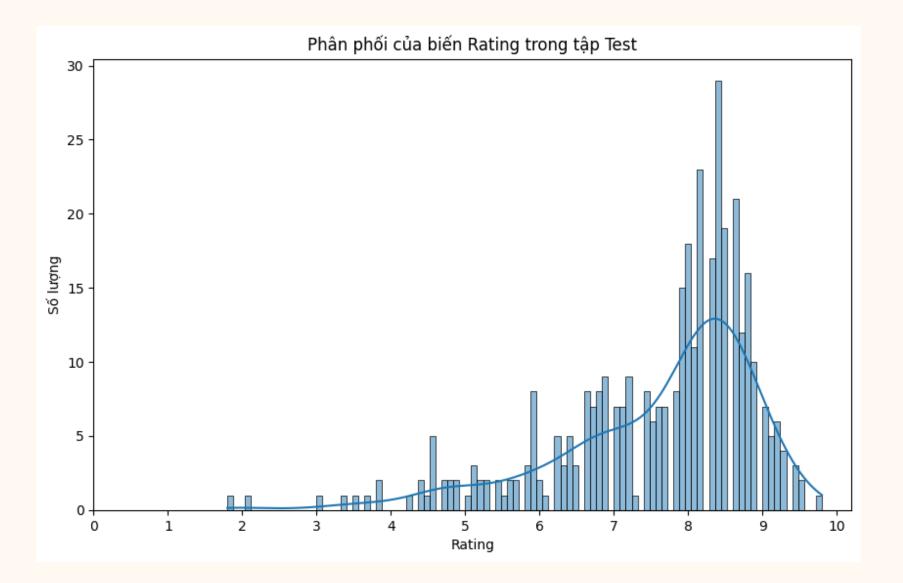
DiPro See production info at IMDbPro 🗵

## 2. Thu thập và mô tả dữ liệu

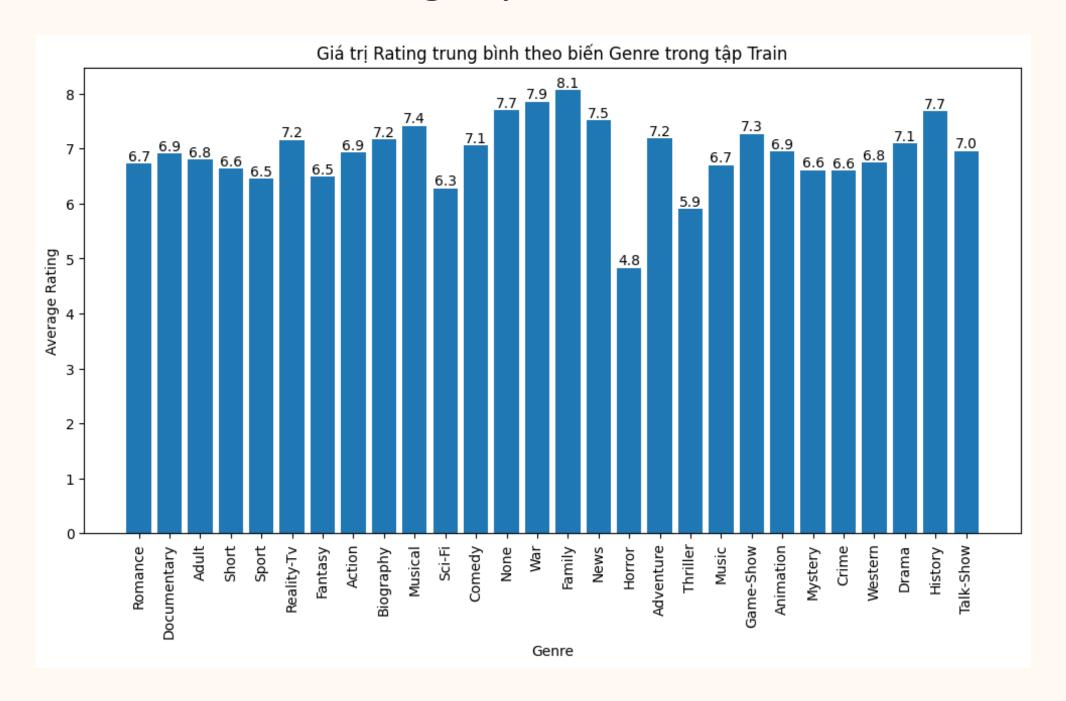
2.2 Mô tả và trực quan hoá dữ liệu





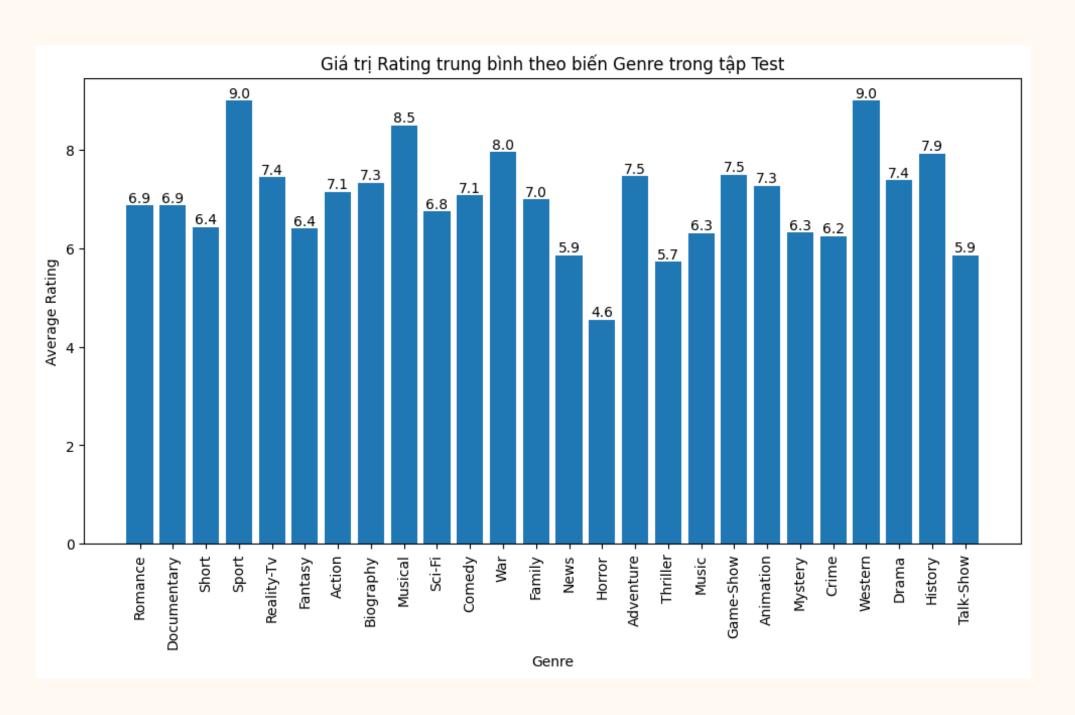


Ở tập Test, số mẫu có điểm Rating trong khoảng 8 đến 9 chiếm nhiều nhất trong tập, có rất ít mẫu nằm trong khoảng Rating từ 0-4 Đường cong phân phối chuẩn của biến Rating đạt đỉnh ở khoảng giá trị từ 8 đến 9



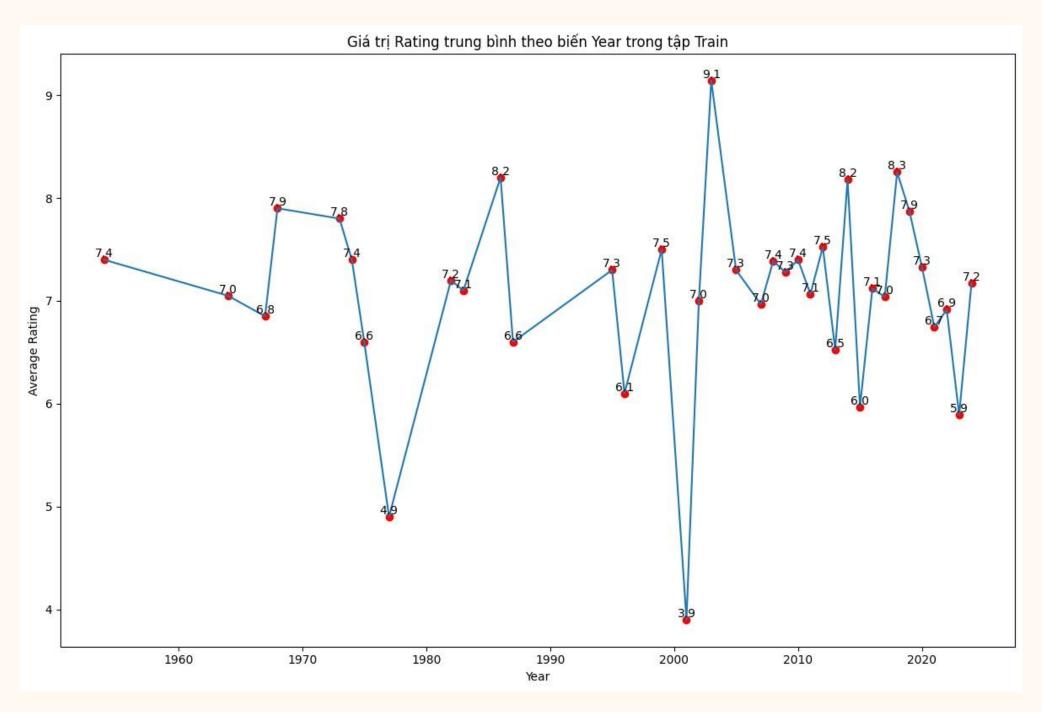
Family là thể loại phim (Genre) có điểm Rating cao nhất 8.1 Horror là thể loại phim có điểm Rating thấp nhất 4.9

Bên cạnh 2 thể loại phim có mức Rating cao nhất và thấp nhất, nhìn chung các thể loại phim khác có sự chênh lệch Rating với nhau không quá cao

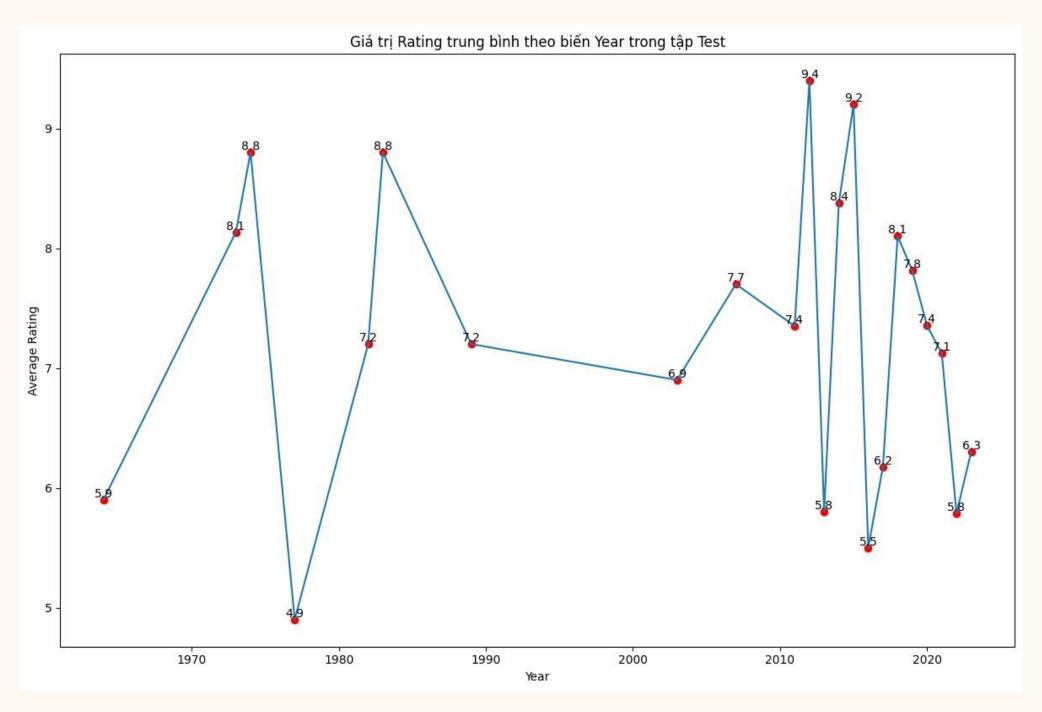


Sport và Western là thể loại phim (Genre) có điểm Rating cao nhất 9.0 Horror là thể loại phim có điểm Rating thấp nhất 4.6

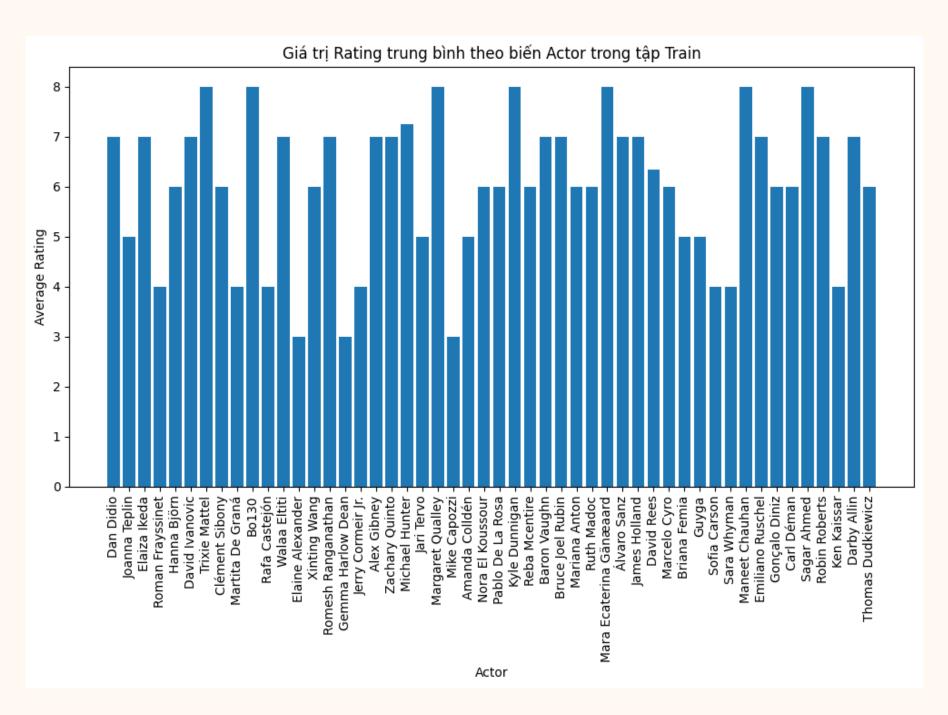
Bên cạnh 2 thể loại phim có mức Rating cao nhất và thấp nhất, nhìn chung các thể loại phim khác có sự chênh lệch Rating với nhau không quá đáng kể



Điểm rating trung bình năm cao nhất là 9.1 và nằm trong khoảng thời gian từ 2000-2010 Điểm rating trung bình năm thất nhấp là 3.9 và nằm trong khoảng thời gian từ 2000-2010 Điểm rating trung bình giữa các khoảng thời gian khác có sự chênh lệch lớn

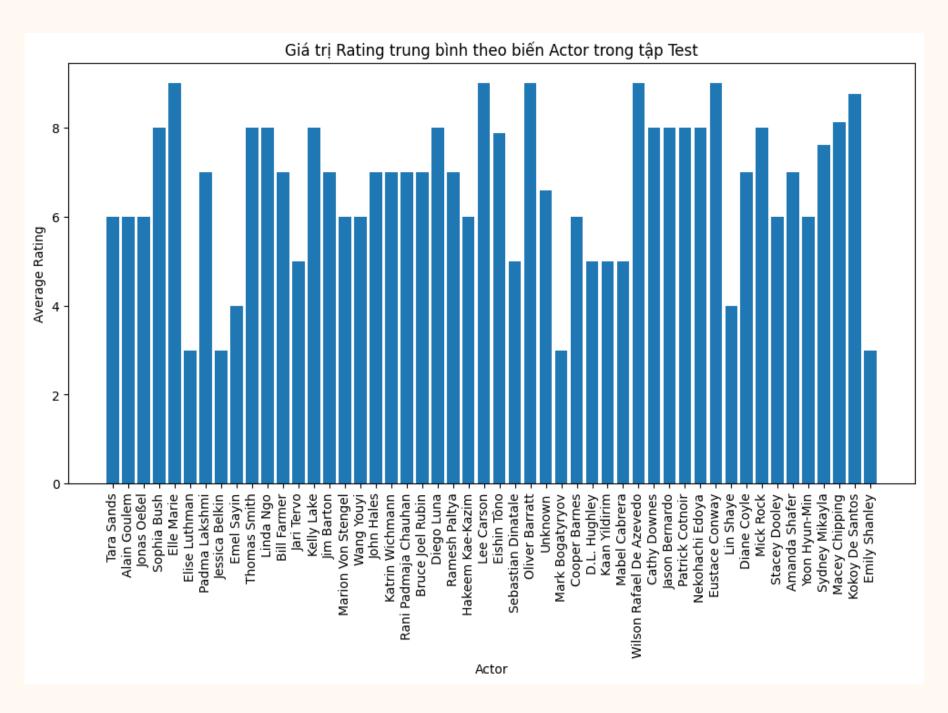


Điểm rating trung bình năm cao nhất là 9.4 và nằm trong khoảng thời gian từ 2000-2010 Điểm rating trung bình năm thất nhấp là 4.9 và nằm trong khoảng thời gian từ 1970-1980 Điểm rating trung bình giữa các khoảng thời gian khác có sự chênh lệch lớn



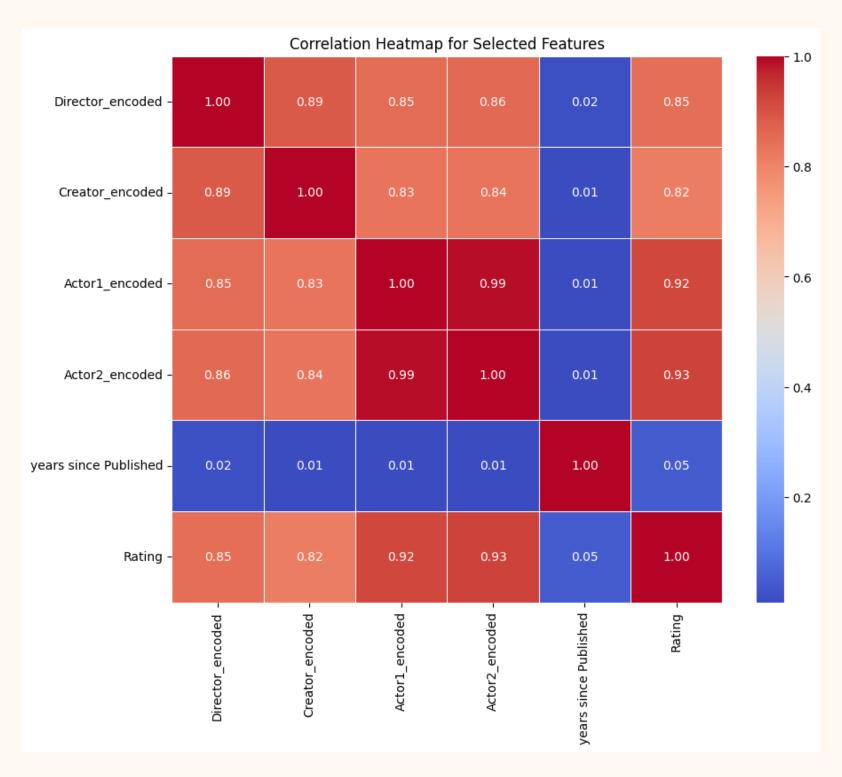
Có khoảng cách lớn giữa Actor có điểm Rating trung bình cao nhất và thấp nhất (Trixie Mattel - Mike Capozzi)

Giữa những Actor khác cũng có sự chênh lệch điểm Rating lớn

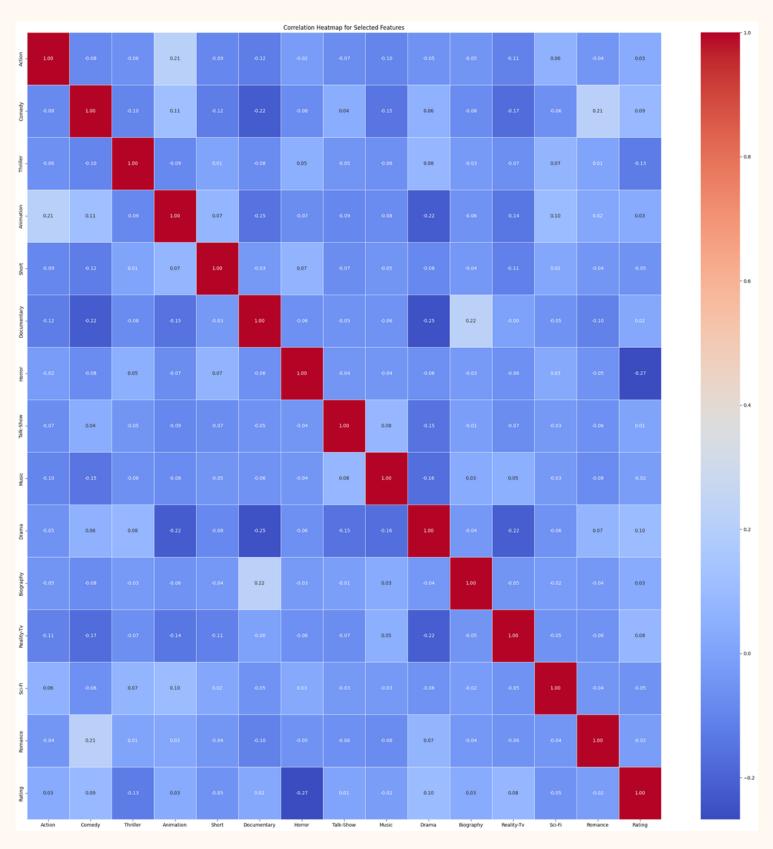


Có khoảng cách lớn giữa Actor có điểm Rating trung bình cao nhất và thấp nhất (Ellie Marie - Mark Bogatyryov)

Giữa những Actor khác cũng có sự chênh lệch điểm Rating lớn



Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến với biến Rating

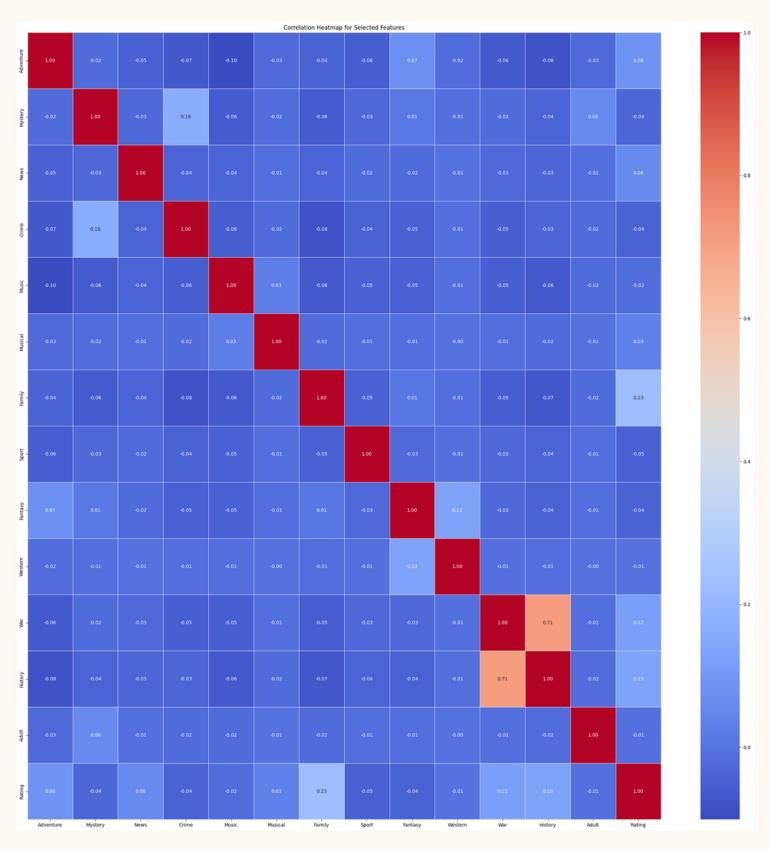


Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến Genre với biến Rating (1)

Mỗi biến Genre đại diện cho 1 thể loại phim và heatmap này có 15 biến Genre

- Action
- Comedy
- Thriller
- Animation
- Short
- Document
- Horror Talk-
- Show Music
- Drama
- Biography
- Reality-Tv
- Sci-Fi
- Romacne

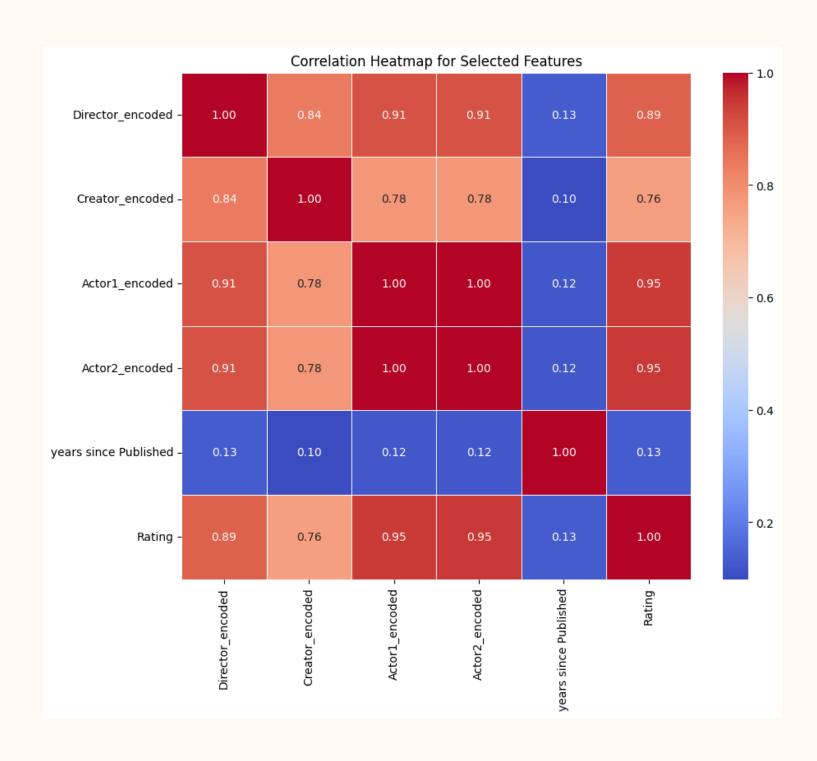
ullet



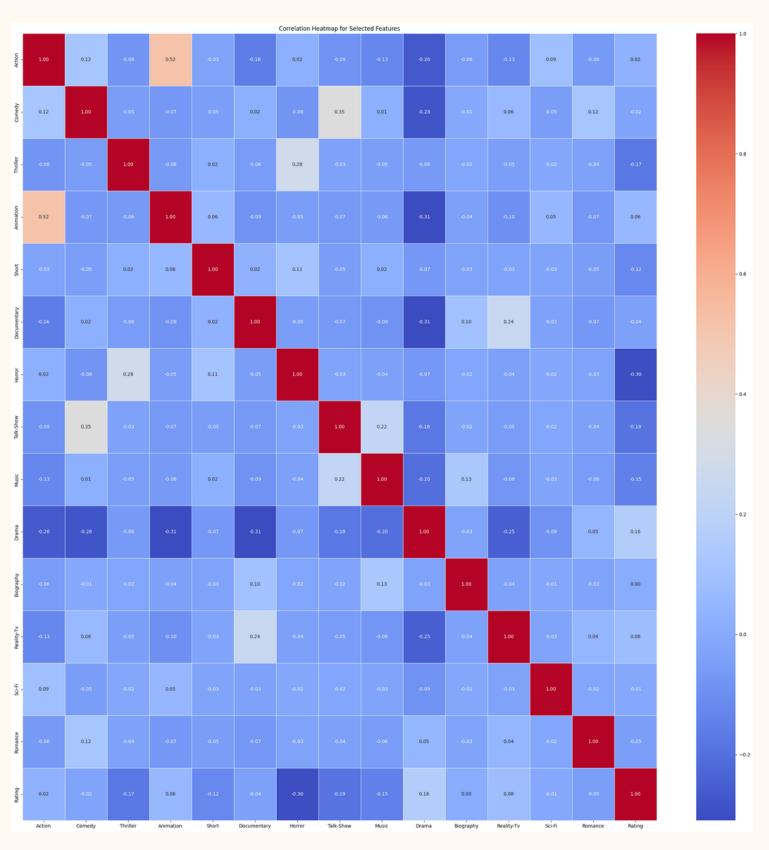
Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến Genre với biến Rating (2)

Mỗi biến Genre đại diện cho 1 thể loại phim và heatmap này có 14 biến Genre:

- Adventure
- Mystery
- News Crime
- Music Family
- Sport
- Fantasy
- Western
- War History
- Adult Rating
- •
- •
- •
- •



Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến với biến Rating

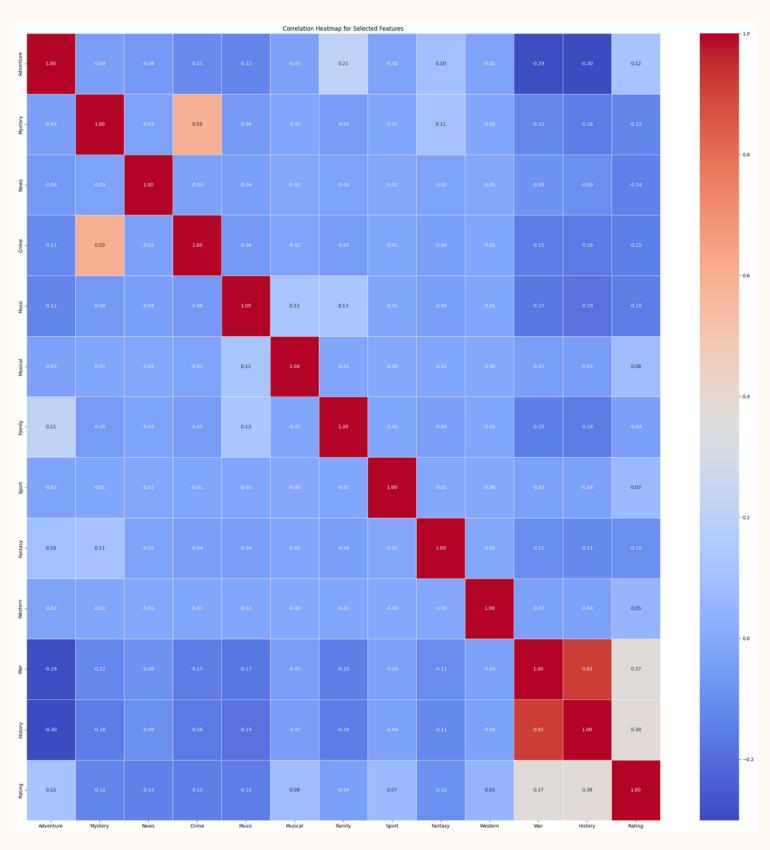


Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến Genre với biến Rating (1)

Mỗi biến Genre đại diện cho 1 thể loại phim và heatmap này có 15 biến Genre

- Action
- Comedy
- Thriller
- Animation
- Short
- Document
- Horror Talk-
- Show Music
- Drama
- Biography
- Reality-Tv
- Sci-Fi
- Romacne

ullet



Biểu đồ heatmap biểu diễn sự tương quan giữa các biến Genre với biến Rating (2)

Mỗi biến Genre đại diện cho 1 thể loại phim và heatmap này có 13 biến Genre:

- Adventure
- Mystery
- News Crime
- Music Family
- Sport
- Fantasy
- Western
- War History
- Rating
- •
- •
- •

# 3. Trích xuất đặc trưng

### Dành cho bài toán phân loại



- Cột Genre : Chứa danh sách các thể loại phim
- -> Thực hiện Multi-hot encoding

Genre	Dat
['Action', 'Comedy', 'Thriller']	
['Comedy', 'Drama']	
['Animation', 'Short']	
['Documentary']	
['Documentary', 'Short']	
['Short', 'Horror']	
['Comedy']	
['Short', 'Drama']	
['Comedy', 'Talk-Show']	
['Music']	



Action	Adult	 None	Reality- Tv	Romance	Sci- Fi	Short	Sport	Talk- Show	Thriller	War	Western
1	0	 0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0

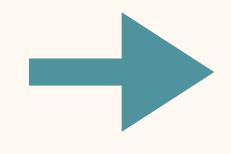
Cột DatePublished: Chuyển giá trị từ ngày/tháng/năm thành số năm kể từ ngày sản xuất đến thời điểm hiện tại. Chuẩn hóa lại dữ liệu bằng kĩ thuật chuẩn hóa MinMax.

DatePublished
2020-06-11
2021-06-11
2019-11-01
2020-06-12
2020-06-12
2020-06-11
2020-06-10
2020-06-08



Các cột Director, Creator, Actor 1, Actor 2: Thực hiện target encoding và chuẩn hóa lại dữ liệu bằng kĩ thuật chuẩn hóa MinMax.

Director	Creator	Actor 1	Actor 2
Unknown	Unknown	Raleigh Avery	Eustace Conway
Macarena Astorga	Sandra García Nieto	Javier Rey	Paz Vega
Unknown	Unknown	Unknown	Unknown
Unknown	Unknown	Blake Douglas	Albie Robles



Director_encoded	Creator_encoded	Actor1_encoded	Actor2_encoded
0.700000	0.640000	0.700000	0.700000
0.777778	0.700000	0.750000	0.750000
0.744444	0.693333	0.678679	0.678679
0.695305	0.643068	0.700000	0.700000
0.600000	0.643068	0.600000	0.600000

#### Lựa chọn đặc trưng:

Chỉ lựa chọn những đặc trưng có độ tương quan với biến mục tiêu (Rating) lớn hơn 0.2. Các đặc trưng được lựa chọn:

- Family: bộ phim đó có thuộc thể loại Family hay không ? Horror: bộ
- phim đó có thuộc thể loại Horror hay không? Director\_encoded: đạo
- diễn
- Creator\_encoded: biên tập
- Actor1\_encoded: diễn viên 1
- Actor2\_encoded: diễn viên 2

# 3. Trích xuất đặc trưng

## Dành cho bài toán phân cụm



Cột Genre: Chứa danh sách các thể loại phim

-> Thực hiện Multi-hot encoding

Genre	Dat
['Action', 'Comedy', 'Thriller']	
['Comedy', 'Drama']	
['Animation', 'Short']	
['Documentary']	
['Documentary', 'Short']	
['Short', 'Horror']	
['Comedy']	
['Short', 'Drama']	
['Comedy', 'Talk-Show']	
['Music']	



Action	Adult	 None	Reality- Tv	Romance	Sci- Fi	Short	Sport	Talk- Show	Thriller	War	Western
1	0	 0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
-											

Cột DatePublished: Chuyển giá trị từ ngày/tháng/năm thành số năm kể từ ngày sản xuất đến thời điểm hiện tại. Chuẩn hóa lại dữ liệu bằng z-score.

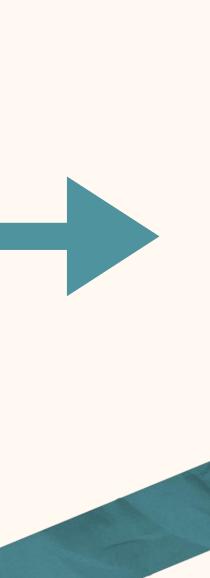
DatePublished	years since Published
2022-08-05	1.812457
2020-07-02	3.904175
2020-09-25	3.671458
1995-01-10	29.379877
NaN	5.213569
2020-08-01	3.822040
2021-09-08	2.718686
2020-09-10	3.712526



Cột Genre: Chứa danh sách các thể loại phim

> Thực hiện Multi-hot encoding

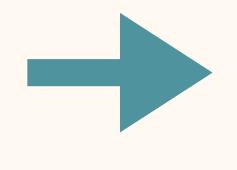
Genre	Dat
['Action', 'Comedy', 'Thriller']	
['Comedy', 'Drama']	
['Animation', 'Short']	
['Documentary']	
['Documentary', 'Short']	
['Short', 'Horror']	
['Comedy']	
['Short', 'Drama']	
['Comedy', 'Talk-Show']	
['Music']	



				Reality-	_	Sci-	cı ,	<b>.</b> .	Talk-	<b>-1</b> '11	147	W .
Action	Adult	•••	None	Ťv	Romance	Fi	Short	Sport	Show	Ihriller	War	Western
1	0		0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0		0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0		0	0	0	0	1	0	0	0	0	0

Các cột Director, Creator, Actor 1, Actor 2: Thực hiện frequency encoding và chuẩn hóa dữ liệu theo z-score.

Director	Creator Actor 1		Actor 2
David Leitch	Zak Olkewicz	Brad Pitt	Joey King
Erin Ehrlich	Sarah Watson	Katie Stevens	Aisha Dee
Thiago Martins De Melo	Thiago Martins De Melo	Unknown	Unknown
Unknown	Unknown	Christopher Chacon	Lars Svedberg

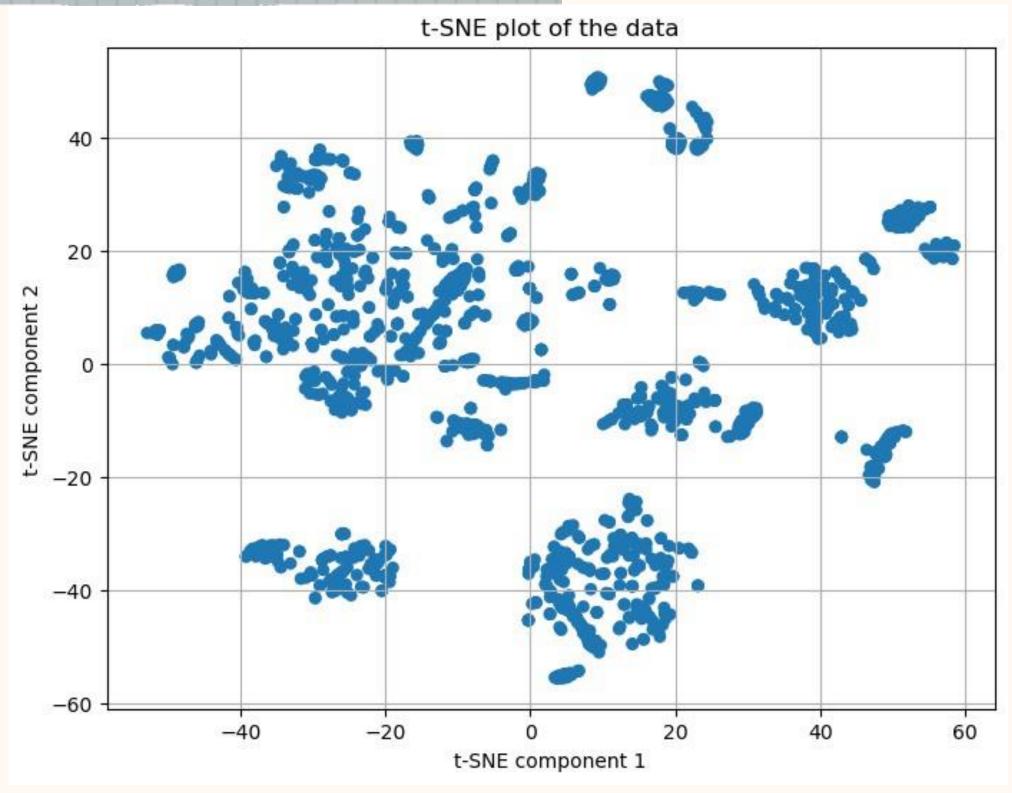


Director_freq	Creator_freq	Actor1_freq	Actor2_freq
-0.745861	-0.798474	-0.535346	-0.498119
-0.745861	-0.795489	-0.521322	-0.483967
-0.745861	-0.798474	2.564013	2.629480
1.429641	1.300233	-0.535346	-0.498119

- Sử dụng t-SNE để giảm chiều dữ liệu xuống còn 2 chiều hiện phân cụm. trước khi thực

- Các đặc trưng được lựa chọn để thực hiện t-SNE:
  - Rating: đánh giá của bộ phim
  - years since Published : số năm kể từ ngày phát hành. Biến 1-0 cho
  - từng thể loại (có 28 thể loại) Director\_freq: đạo diễn
  - Creator\_freq: biên tập
  - Actor1\_freq: diễn viên 1
  - Actor2\_freq: diễn viên 2

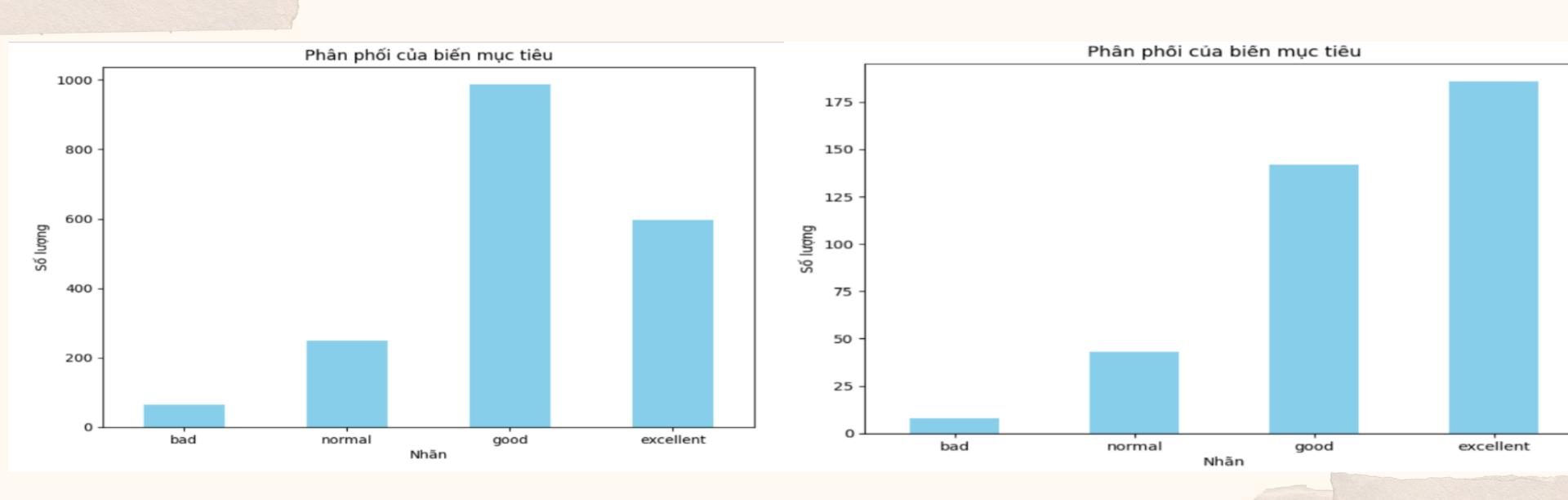
## Sử dụng T-SNE để giảm chiều dữ liệu



Phân bố điểm dữ liệu ở dạng 2 chiều sau khi thực hiện t-SNE

## MÔ HINH PHÂN LOAI RATING PHIM

## TỔNG QUAN VỀ PHẬN LOẠI RATING PHIM

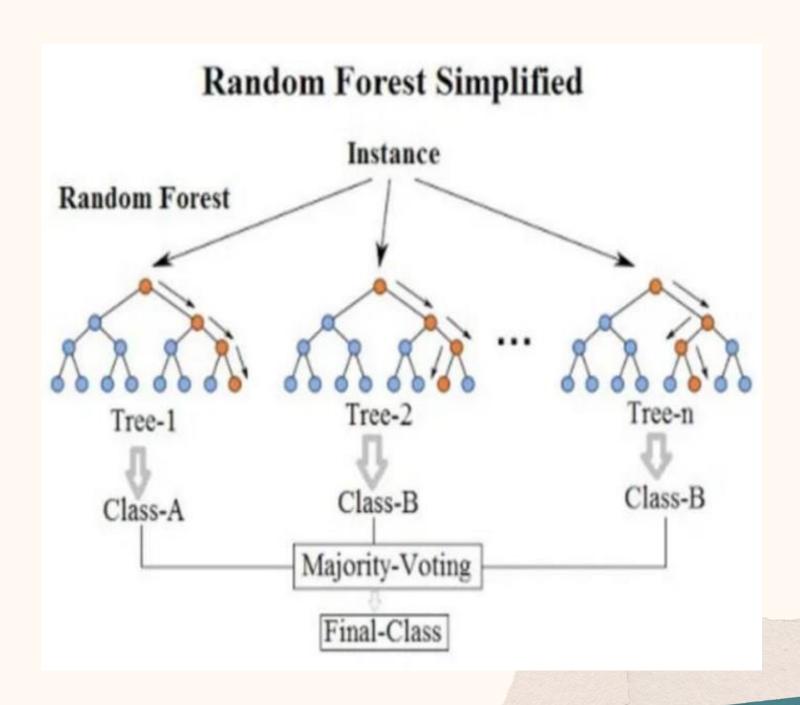


Biến rating trên tập huấn luyện

Biến rating trên tập kiểm thử

#### Random forest

- Random Forest là một kỹ thuật học máy thuộc nhóm các phương pháp ensemble learning Nó kết hợp nhiều cây quyết định (decision trees) để
- tạo ra một mô hình mạnh mẽ hơn.
   Nguyên lý của Random Forest là kết hợp nhiều cây
- quyết định yếu (weak learners)
   để giảm thiểu vấn đề overfitting và tăng độ chính xác của dự đoán.
  - Mỗi cây quyết định trong Random Forest được xây
- dựng từ một mẫu dữ liệu khác nhau, lấy ngẫu nhiên từ tập huấn luyện (bagging)



#### Random forest

Sử dụng RandomSearchSV để tìm các siêu tham số cho mô hình: n\_estimators:

- 80
- max\_features: log2
- max\_depth: 7
- min\_samples\_split: 2
- min\_samples\_leaf: 4
- criterion: gini bootstrap:
- True

```
Random forest accuracy on training set: 91.36453526697429
Random forest accuracy on validation set: 88.94736842105263
Random forest accuracy on test set: 85.4881266490765
```

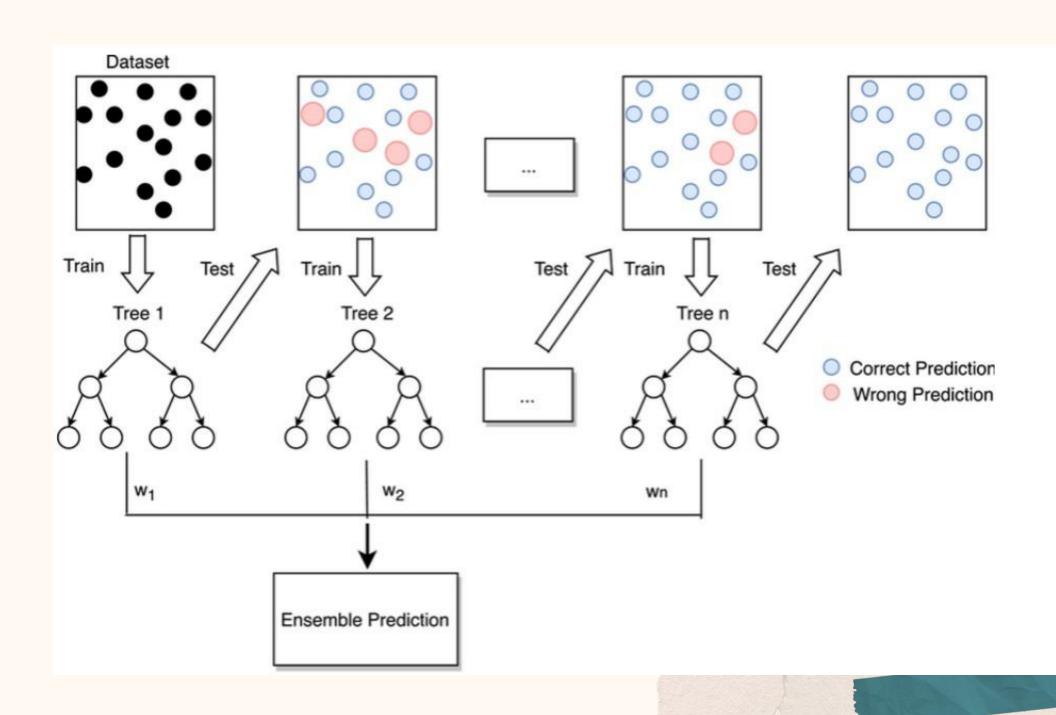
#### Random forest

Ma trận nhầm lẫn trên tập kiểm thử



#### Gradient Boosting

- Gradient Boosting là một kỹ thuật học máy khác thuộc nhóm các phương pháp ensemble learning.
- Trong đó các mô hình yếu được xây dựng theo tuần tự và mỗi mô hình mới cố gắng sửa chữa lỗi của mô hình trước đó.
- Kỹ thuật này thường sử dụng cây quyết định nhỏ (shallow trees) làm mô hình cơ sở (base learners).



#### Gradient Boosting

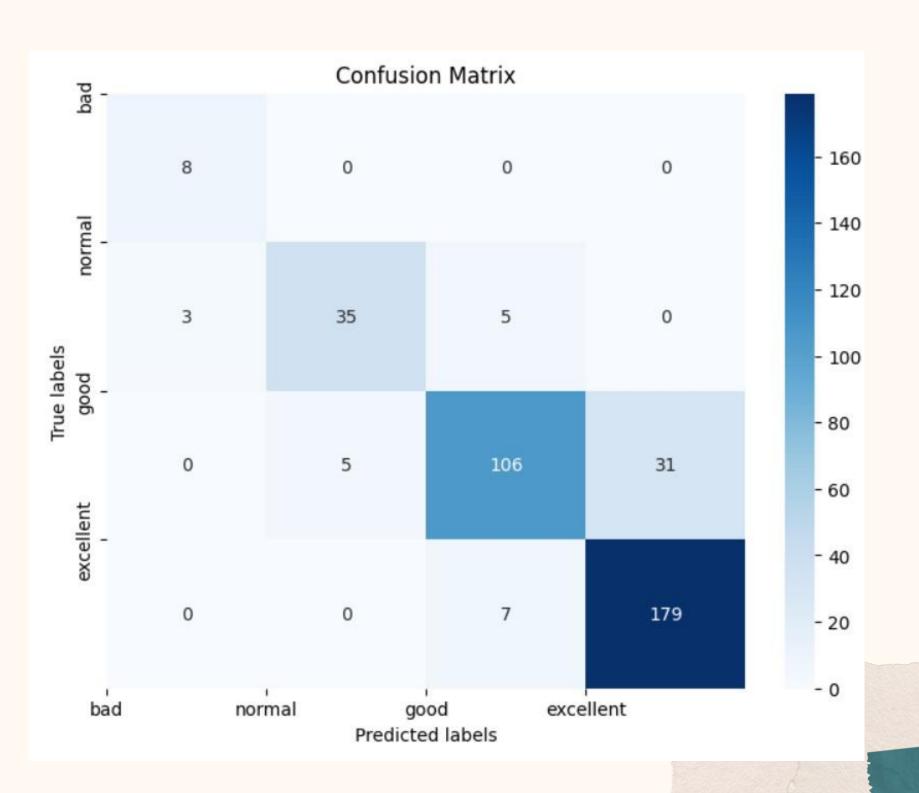
Sử dụng RandomSearchSV để tìm các siêu tham số cho mô hình: n\_estimators:

- 10
- learning\_rate: 0.1
- max\_depth: 4
- min\_samples\_split: 10
- min\_samples\_leaf: 4
- subsample: 0.8

```
Gradient Boosting accuracy on training set: 91.36453526697429
Gradient Boosting accuracy on validation set: 88.68421052631578
Gradient Boosting accuracy on test set: 86.54353562005277
```

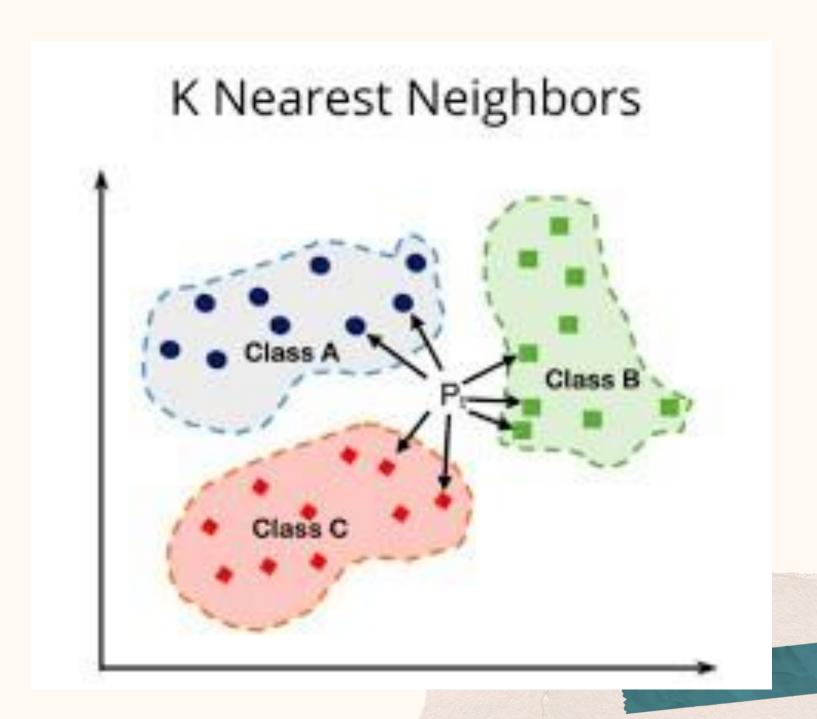
#### Gradient Boosting

Ma trận nhầm lẫn trên tập kiểm thử



#### KNN

- K-Nearest Neighbors (KNN) là một thuật toán đơn giản nhưng mạnh mẽ, hoạt động dựa trên nguyên tắc tìm các điểm dữ liệu gần nhất trong không gian đặc trưng để đưa ra dự đoán.
  - Thuật toán này không yêu cầu mô hình huấn luyện
- phức tạp và thường được gọi là thuật toán "lazy learning" vì nó không học một mô hình tường minh mà chỉ lưu trữ toàn bộ dữ liệu huấn luyện. Khi cần phân loại một mẫu mới, KNN tính khoảng cách từ mẫu này đến tất cả các mẫu trong tập huấn
- luyện.



#### KNN

Sử dụng RandomSearchSV để tìm các siêu tham số cho mô hình: weights:

- distance
- n\_neighbors: 9

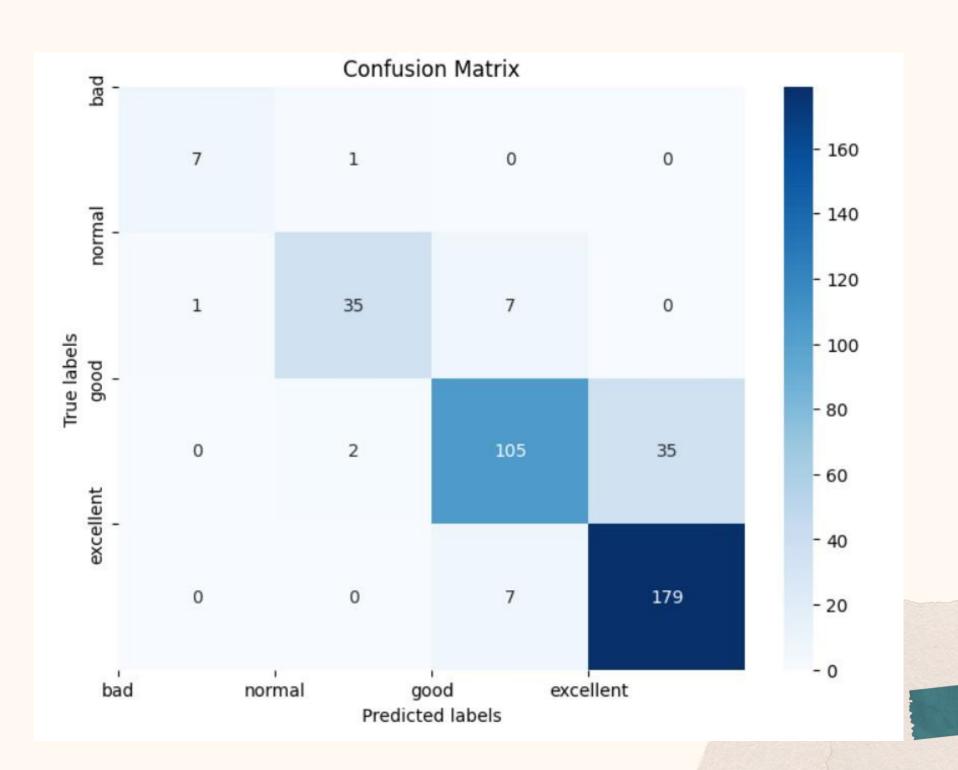
KNN accuracy on training set: 92.089650626236

KNN accuracy on validation set: 86.57894736842105

KNN accuracy on test set: 86.01583113456465

#### KNN

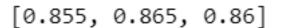
Ma trận nhầm lẫn trên tập kiểm thử

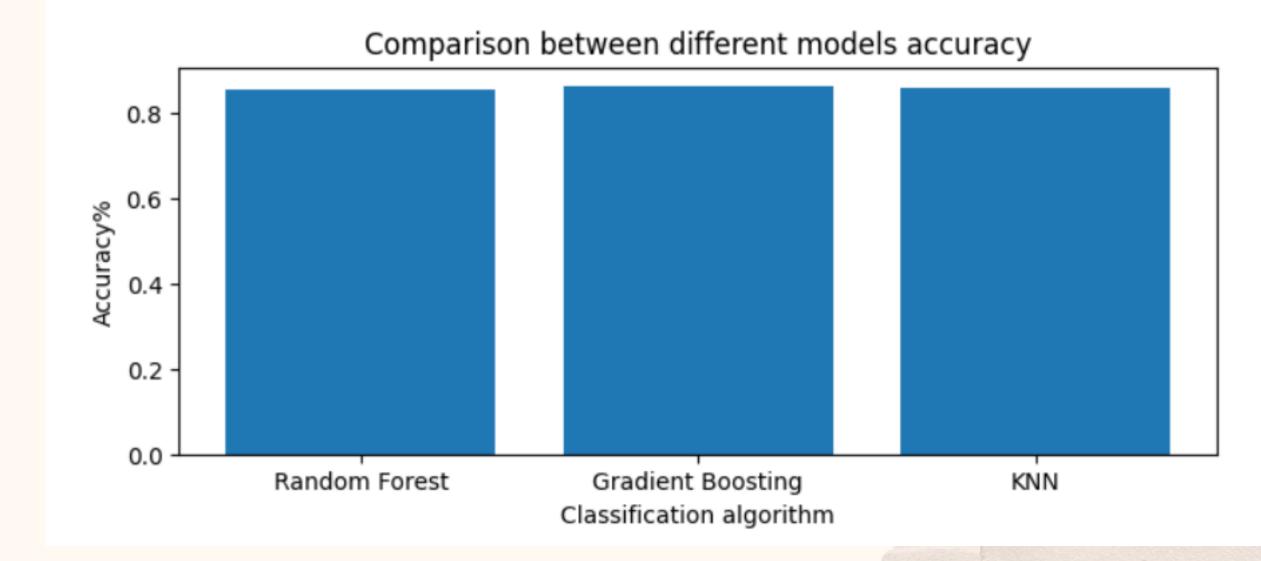


Gradient Boosting là mô hình tốt nhất trong ba mô hình, với độ chính xác cao nhất.

Tuy nhiên, KNN và Random Forest cũng đạt kết quả rất cao, cho thấy chúng đều là những mô hình mạnh mẽ và đáng tin cậy. Sự chênh lệch nhỏ giữa các mô hình cho thấy tất cả đều đủ tốt để sử dụng.

=> Chọn Gradient Boosting làm mô hình chính

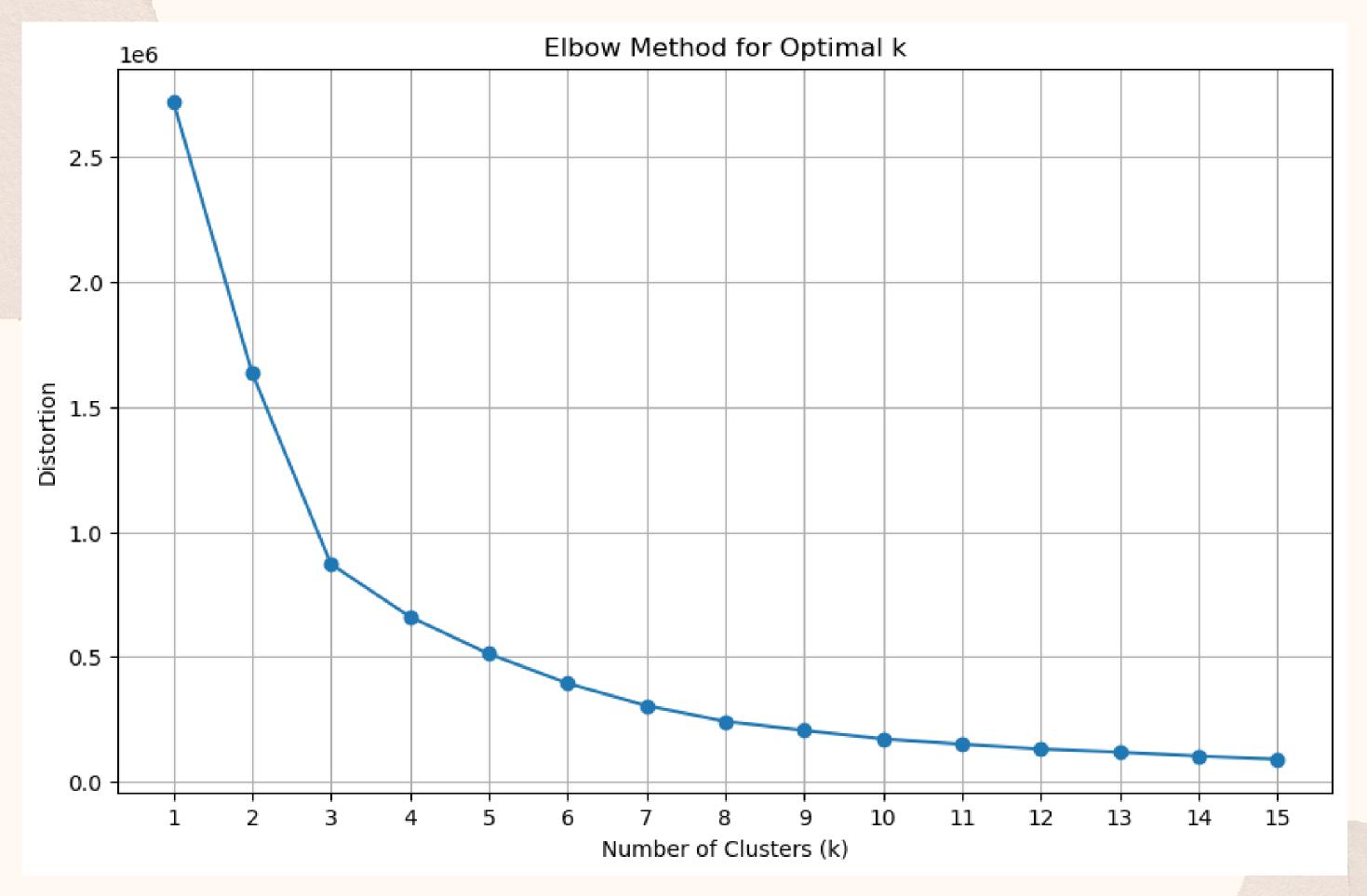




# PHÁNCUM PHANCUM PHIM

### K-means clustering

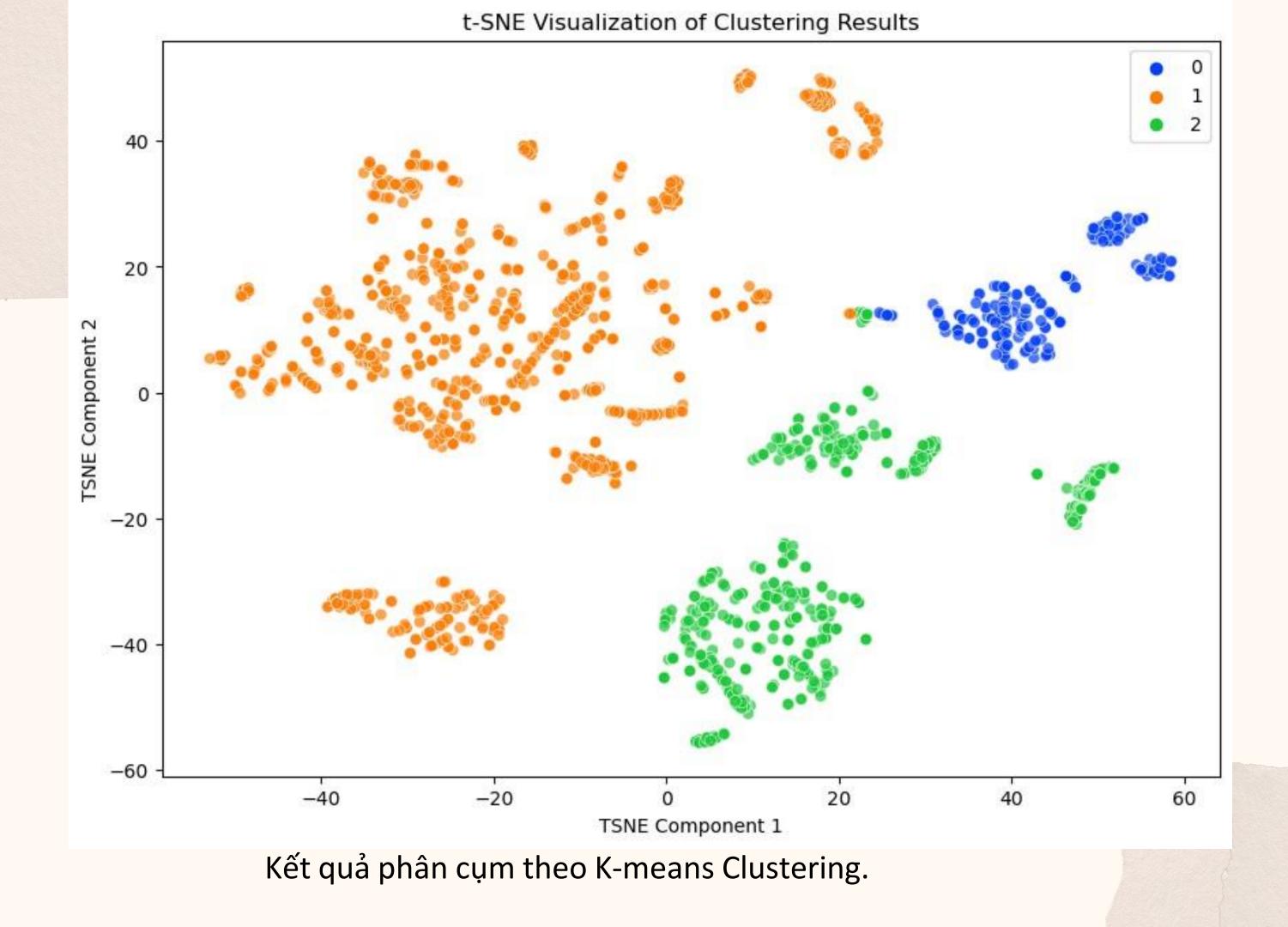
- Thuật toán phân cụm phi giám sát phổ biến được sử dụng để nhóm các điểm dữ liệu có cùng đặc điểm.
- Tối ưu hóa tổng bình phương khoảng cách từ mỗi điểm dữ liệu đến tâm của cụm mà nó thuộc về Cần xác định số cụm ban đầu
- => Sử dụng phương pháp Elbow để tìm số cụm K tối ưu:

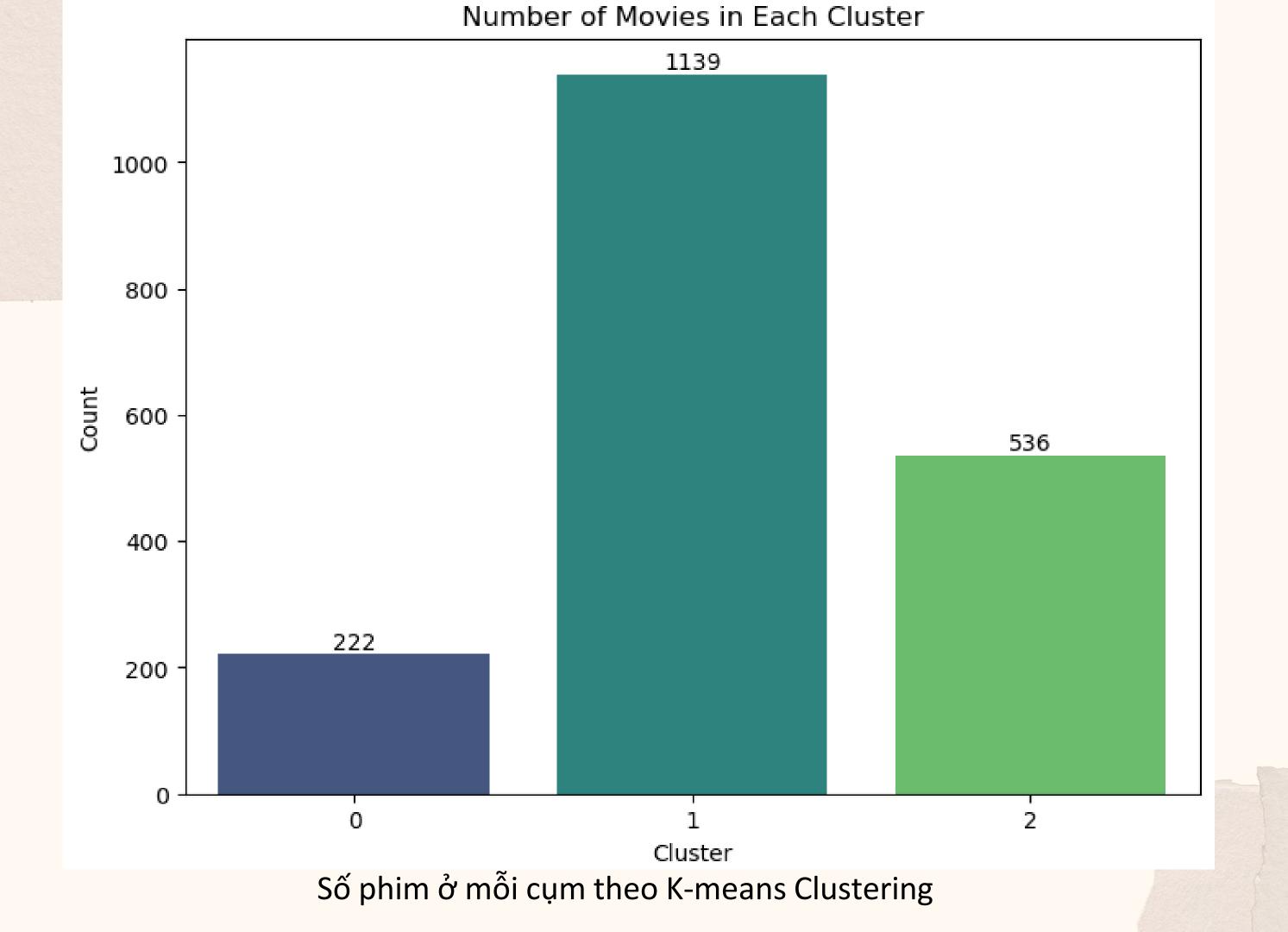


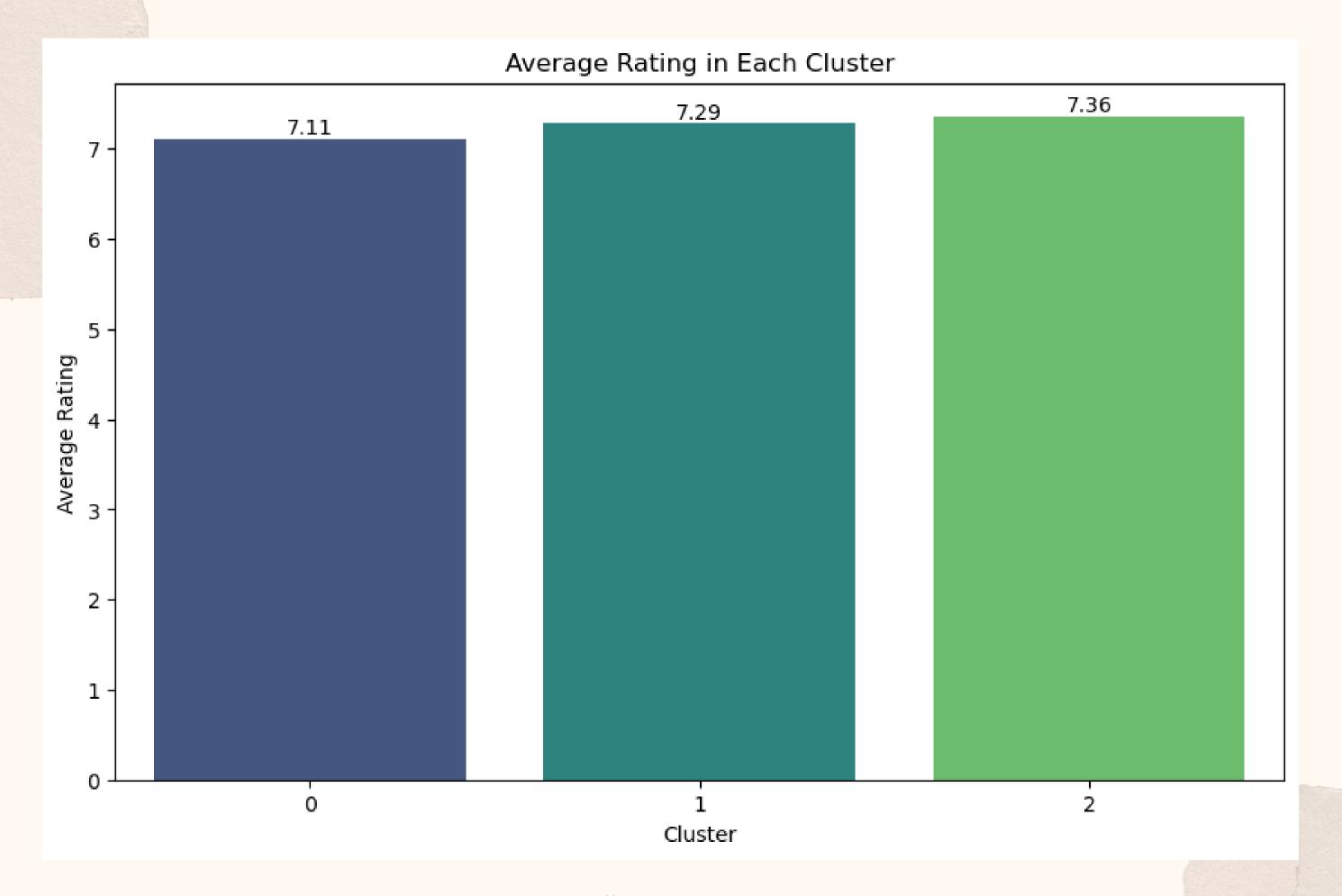
Đồ thị hiệu quả phân cụm theo số cụm k.

### K-means clustering

- n\_clusters: 3
- init: 'k-means++'
- n\_init: 10
- max\_iter : 300 tol :
- 1e-4 algorithm :
- 'auto'
- random\_state : 42







Rating trung bình của các phim ở mỗi cụm theo K-means Clustering

#### K-means clustering

#### Nhận xét:

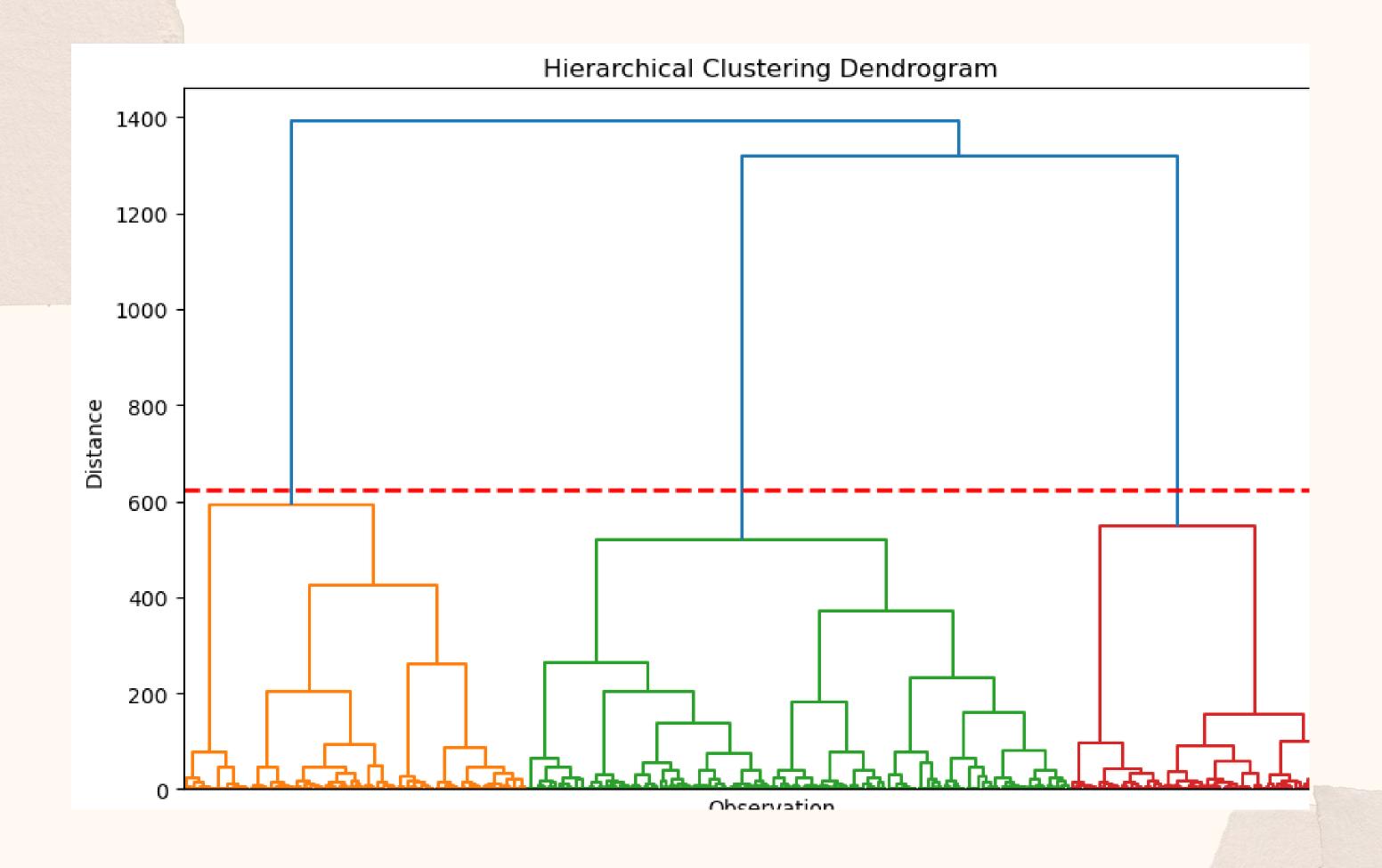
- Mô hình phân cụm rõ ràng
- Phân bố dữ liệu vào các cụm không đồng đều
- Có sự khác biệt nhẹ ở rating trung bình trong từng cụm

### Hierarchical Clustering

- Phương pháp phân cụm dữ liệu dựa trên việc xây dựng một hệ thống phân cấp của các cụm.
   Ban đầu mỗi điểm là một cụm riêng biệt. Thuật toán phân cụm phân cấp sẽ tạo ra các cụm lớn hơn
- bằng các sát nhập các cụm nhỏ hơn gần nhau nhất tại mỗi vòng lặp.
   Dùng biểu đồ Dendrogram để xác định số lượng cụm tối ưu

•

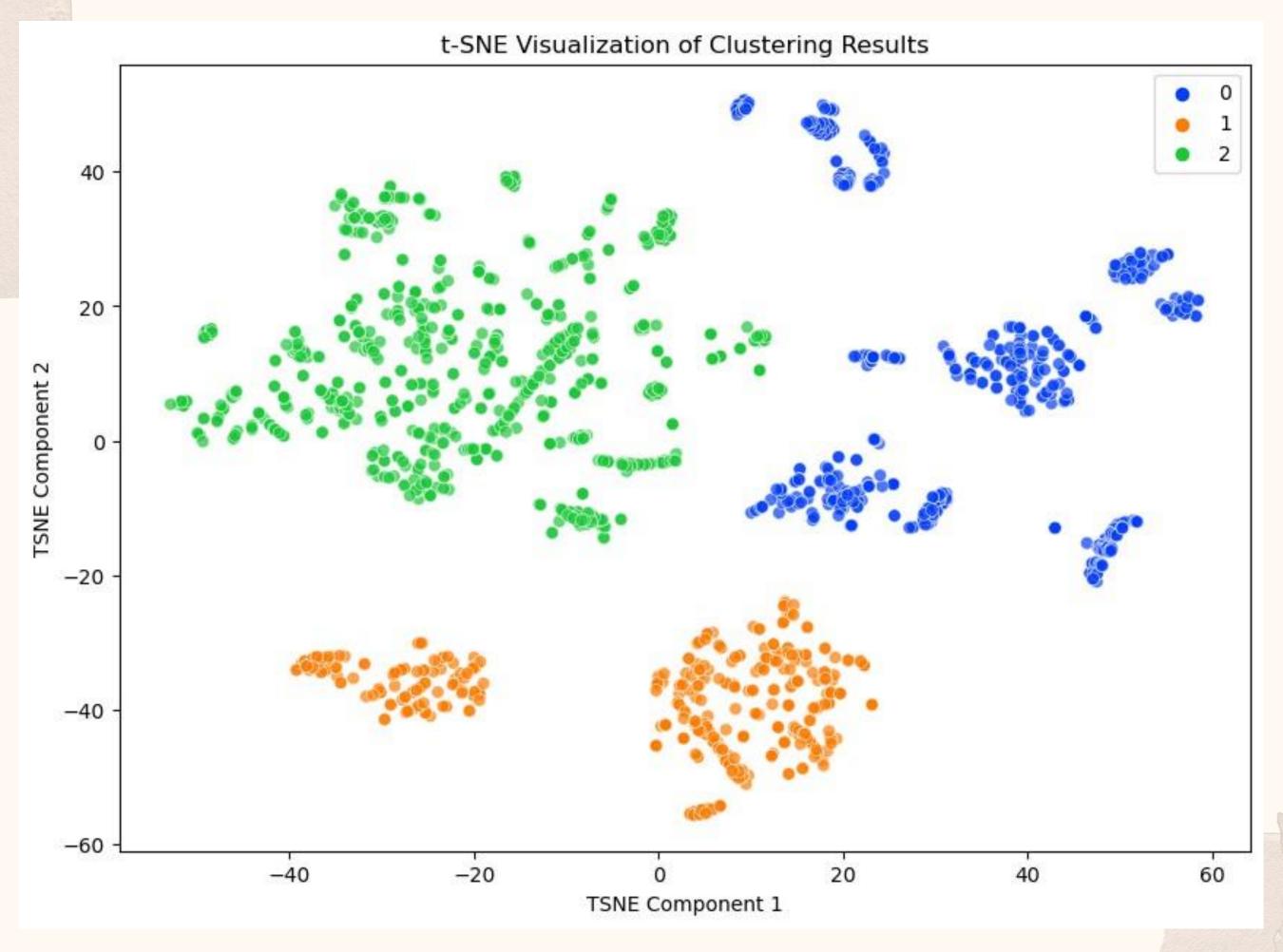




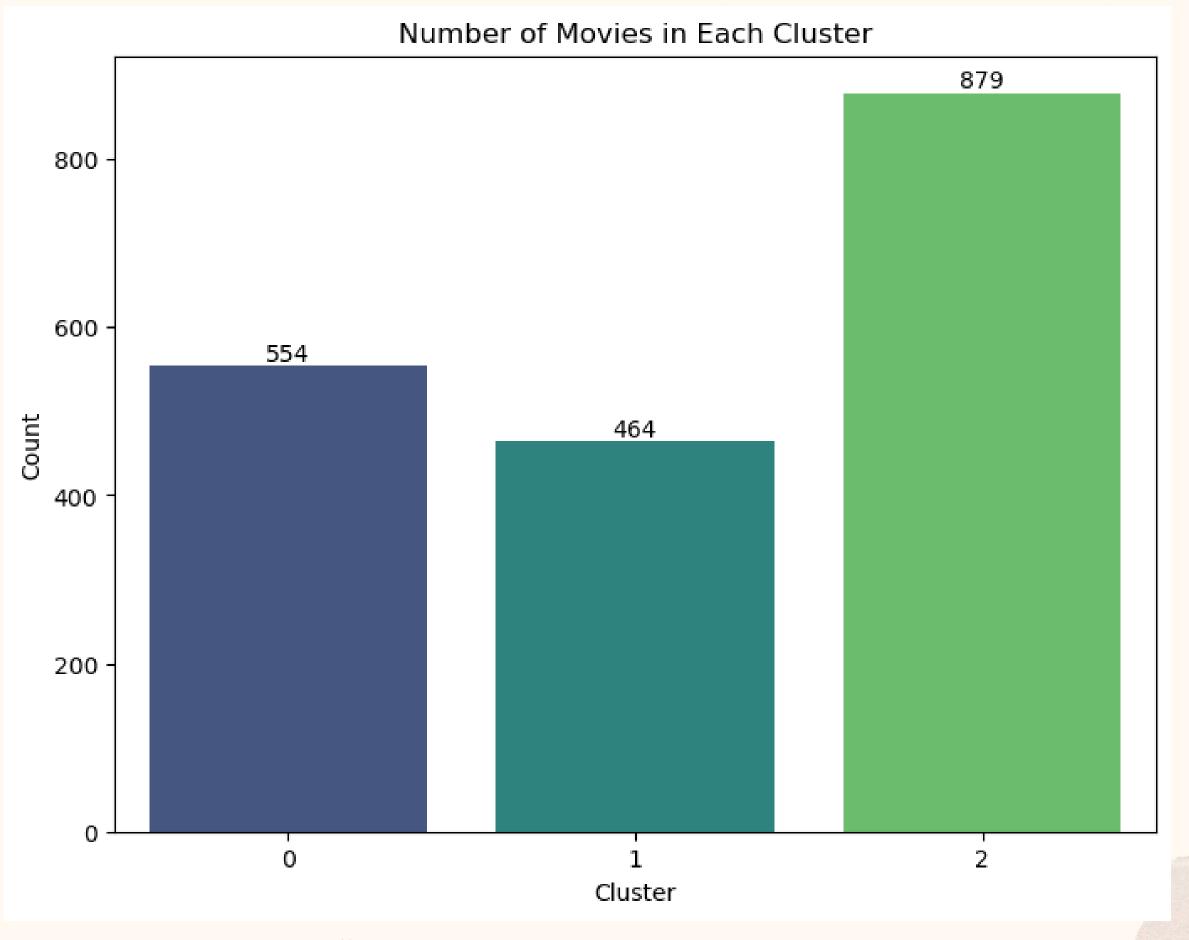
Biểu đồ Dendrogram theo Agglomerative hierarchical clustering.

### Hierarchical Clustering

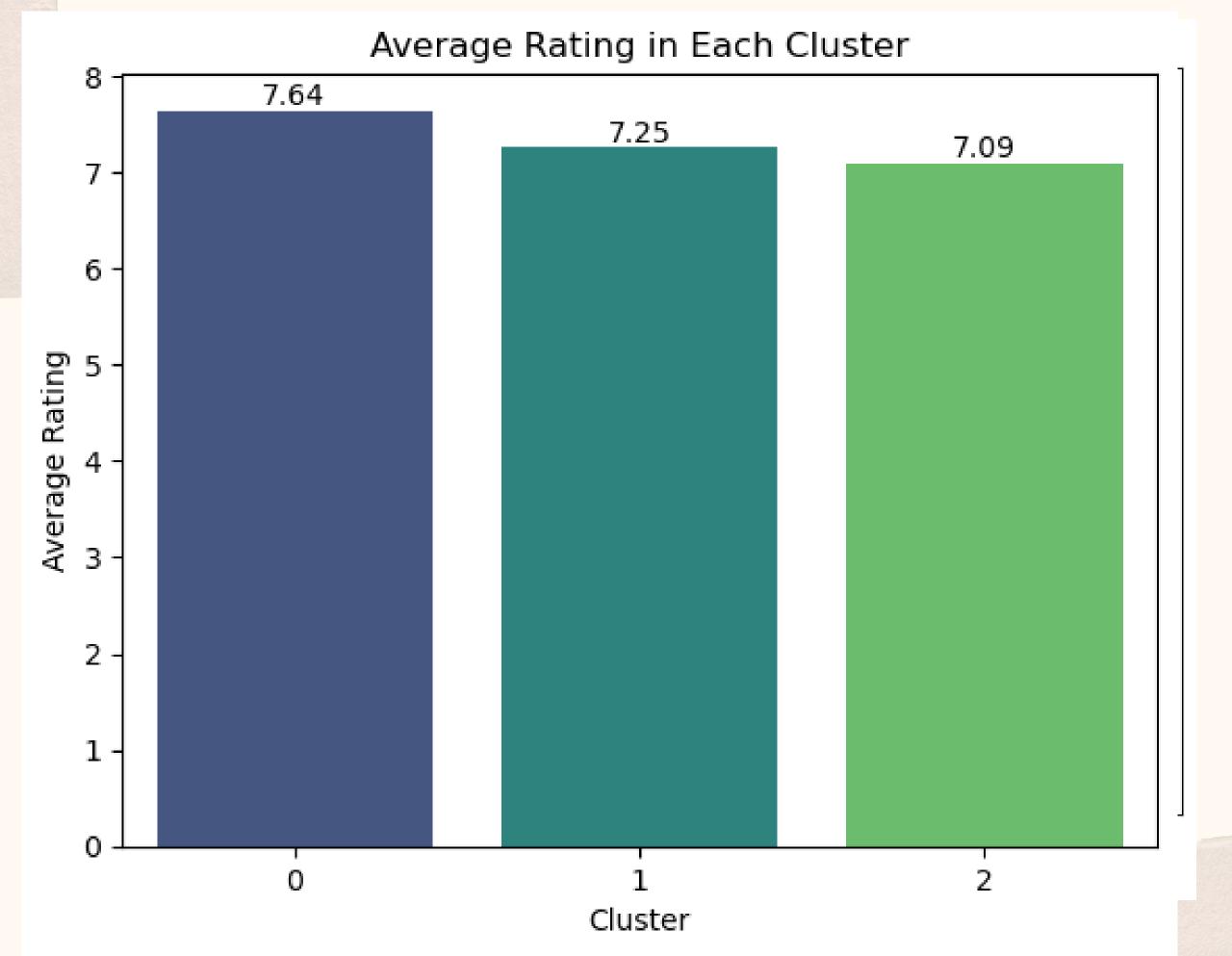
- linkage : 'ward'.
- n\_clusters : 3.
- affinity: 'euclidean'.
- distance\_threshold : None.
- memory : None. connectivity :
- None.



Kết quả phân cụm theo Hierarchical Clustering



Số phim ở mỗi cụm theo Hierarchical Clustering

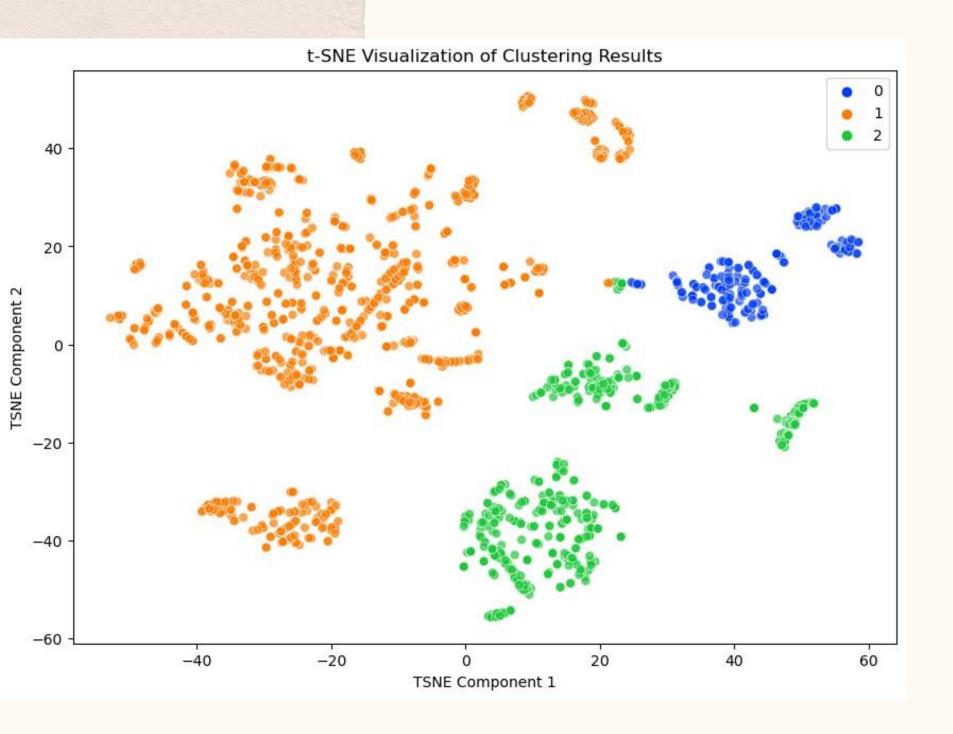


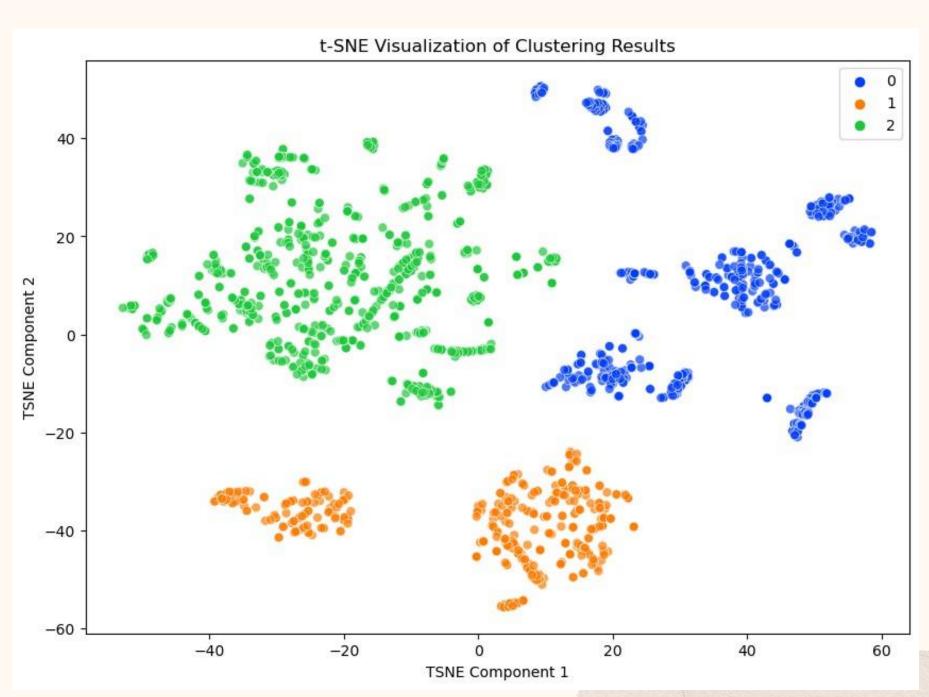
Rating trung bình của các phim ở mỗi cụm theo Agglomerative hierarchical clusteringg

### Hierarchical Clustering

#### Nhận xét:

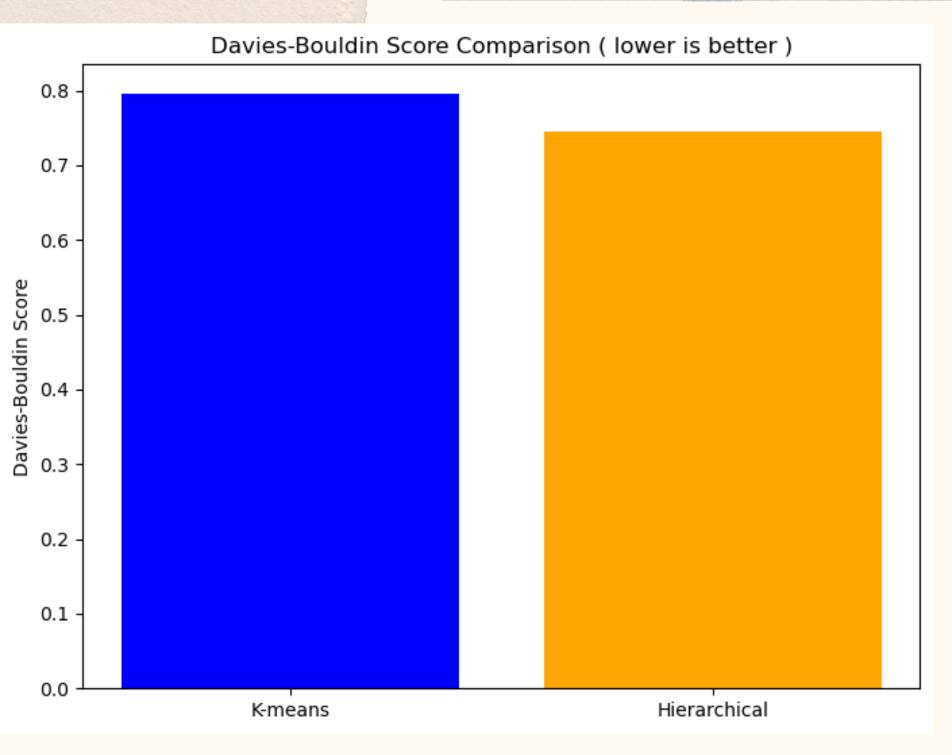
- Mô hình phân cụm rõ ràng
- Phân bố dữ liệu vào các cụm không đồng đều
- Có sự khác biệt rõ ở rating trung bình trong từng cụm





K-means Clustering.

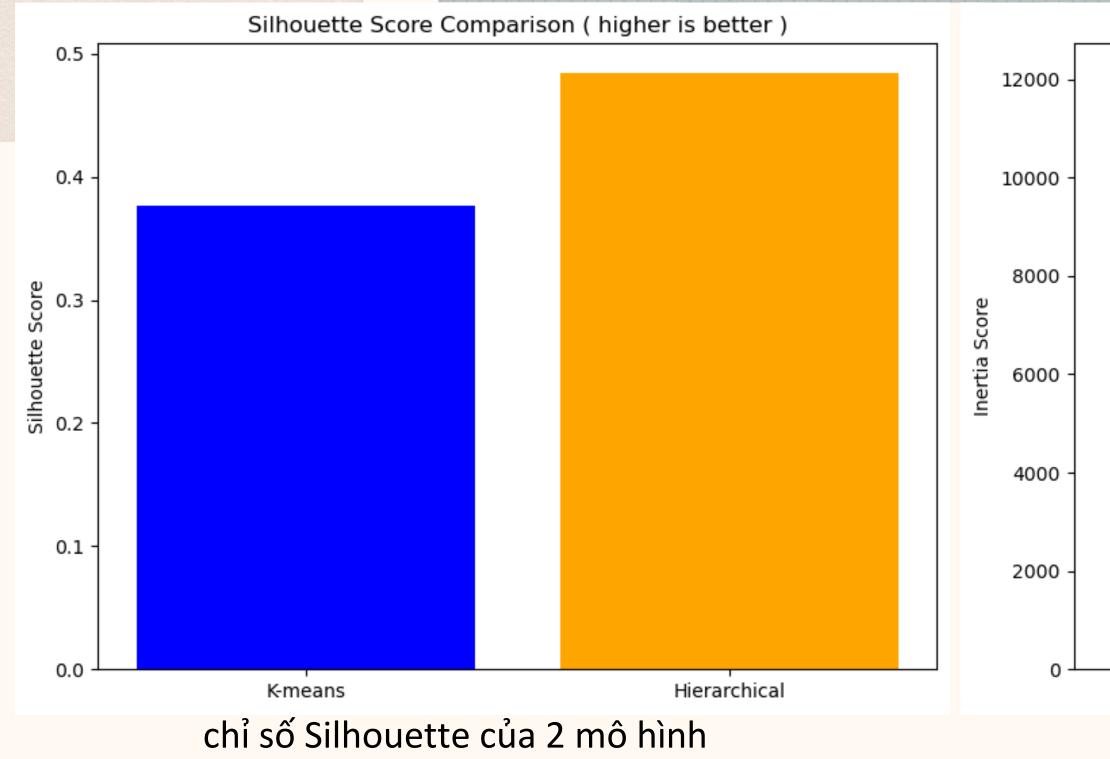
**Hierarchical Clustering** 

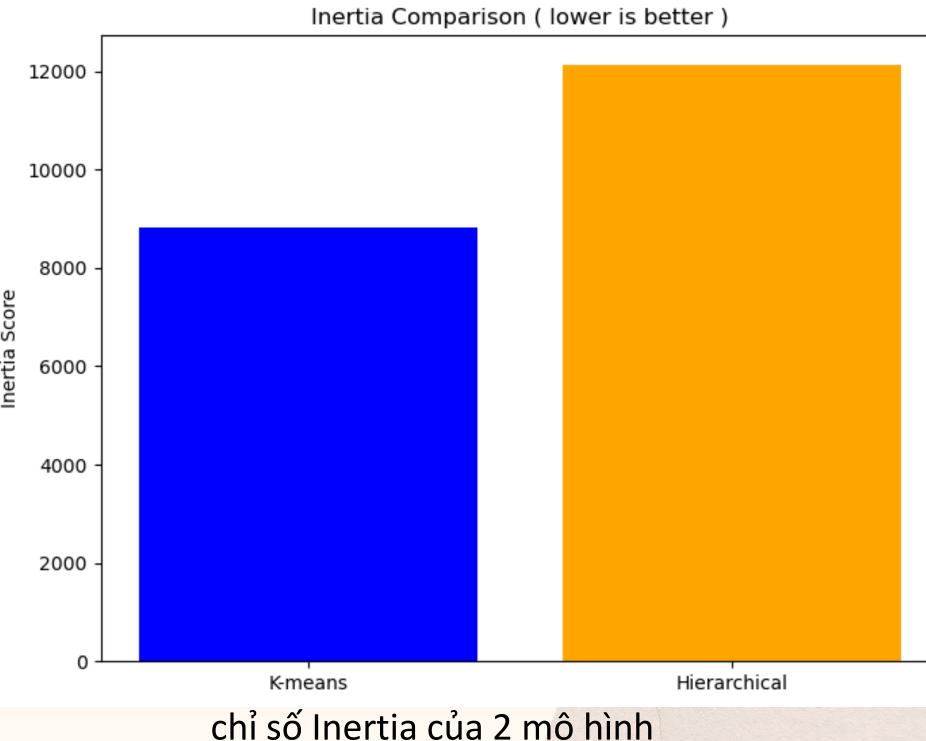


Calinski-Harabasz Score Comparison (higher is better) 2000 1750 1500 1250 Calinski-Harabasz 1000 750 500 250 Hierarchical K-means

chỉ số Davies-Bouldin của 2 mô hình

chỉ số Calinski-Harabasz của 2 mô hình





- Cả hai mô hình đều cho ra kết quả phân cụm rõ ràng
- Hierarchical Clustering cho ra kết quả phân cụm tốt hơn K-means ở 3 chỉ số đánh giá Davies-Bouldin Score, Calinski-Harabasz Score, Silhouette Score nhưng tệ hơn ở chỉ số Inertia
- K-means Clustering chọn cách phân cụm tối ưu chỉ số Intertia nên các chỉ số khác không được tối ưu.
- => Chọn mô hình Hierarchical Clustering để phân cụm dữ liệu.

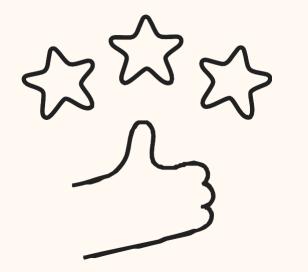
## KÉT LUÂN

#### Phân loại

- -Gradient Boosting là mô hình tốt nhất trong ba mô hình, với độ chính xác cao nhất.
- -Tuy nhiên, KNN và Random Forest cũng đạt kết quả cao, cho thấy chúng đều là những mô hình mạnh mẽ và đáng tin cậy. Sự chênh lệch nhỏ giữa các mô hình cho thấy tất cả đều đủ tốt để sử dụng.
- Chọn Gradient Boosting làm mô hình chính để phân loại dữ liệu

#### Phân cụm

- -Cả hai mô hình đều cho ra kết quả phân cụm rõ ràng
- -Agglomerative hierarchical clustering cho ra kết quả phân cụm tốt hơn K-means ở 3 chỉ số đánh giá Davies-Bouldin Score, Calinski-Harabasz Score, Silhouette Score nhưng tệ hơn ở chỉ số Inertia
- -K-means Clustering chọn cách phân cụm tối ưu chỉ số Intertia nên các chỉ số khác không được tối ưu. Chọn mô hình Agglomerative hierarchical clustering để phân cụm dữ liệu.



# THANK YOU