リメイク案

従来プロジェクト→インベーダーゲームリスペクト

リメイクプロジェクト→アーマーコア、エースコンバット、からめるリスペクト

初期構想にあった、都市部などの戦闘を作りたい

敵の戦闘機のパーツを使って新しい装備を開発する的な。

リアルとボクセルのコントラストを強調

リアル→戦闘機→常に前に進み、旋回のみできる。速い。

ボクセル→ロボット的動き→上下左右後ろへ行ける。遅い。

リアル→ミサイル、爆弾、機雷など

ボクセル→ボクセルミサイル、ビーム、デカくて浮いてる剣、盾など

挑戦したいこと

ガチャ

収益化

キャラボイスを自分の声で