Guide de l’utilisateur

Projet Frankenstein

**Par**:

Maxime Goyette

David Michel Donais

**23 Avril 2017**

Pour le cours de projet IFT592 et IFT692

# **Introduction**

Ce manuel décrit le matériel et les instructions nécessaires à l’installation et à l’exécution de l’émulateur de Nintendo Entertainment System (NES) Frankenstein sur le Raspberry Pi 3.

# Matériel

## Essentiel

* Nano-ordinateur Raspberry Pi 3 B
* Carte MicroSD d’au minimum 3 MB
* Contrôleur de jeu USB
* Chargeur standard de type Micro-B USB de 5 volt
* Moniteur ou téléviseur
* Câble HDMI

## Utile

* Adaptateur USB-MicroSD
* Adaptateur HDMI-DVI ou HDMI-VGA

# Utilisation

## Avec le Raspberry Pi 3

* Vérifier que la carte MicroSD est formatée en FAT ou FAT32.
* Copier à la racine de la carte MicroSD les fichiers ***LICENCE.broadcom***, ***bootcode.bin***, ***fixup.dat***, ***start.elf,*** ***kernel7.img*** et ***config.txt***.
* Insérer la carte MicroSD dans l’appareil Raspberry Pi 3.
* Si nécessaire, s’assurer que le câble HDMI est bien connecté à l’écran, et que le contrôleur est bien connecté au port USB.
* Connecter le nano-ordinateur à l’alimentation.
* Après quelques secondes, le jeu devrait s’afficher à l’écran; dans la condition que l’émulateur supporte les fonctionnalités requises par le jeu.