2017-04-15

Maxime Goyette et David Michel Donais

Université de Sherbrooke, Département d’informatique

Dans le cadre du cours IFT55555555

Manuel du programmeur

# Logiciels pour la compilation

## Essentiel

* Meson (version 0.36.0 ou supérieure)
* Python (version 3.4 ou supérieure)
* Ninja (version 1.5 ou supérieure)
* Système d’exploitation GNU/Linux

## Émulateur graphique

* Bibliothèque SFML-dev (version 2.4 ou supérieure)
* Compilateur avec support de c++14

## Émulateur Raspberry Pi

* gcc-arm-none-eabi (version 6-2017-q1 ou supérieure)
* wget

## Outils pratiques

* xxd
* git

# Hiérarchie du projet

* **Frankenstein**
  + **application** 
    - Contient un émulateur graphique, sfml\_emulator, et un émulateur console, term\_emulator, utilisez pour le développement dans un environnement graphique GNU/Linux.
  + **emulator**
    - Contient les fichiers de développement de la bibliothèque de l’émulateur.
    - **include**
      * Contient les fichiers d’entête de la bibliothèque de l’émulateur.
    - **test**
      * Contient quelques tests unitaires pour l’unité central de traitement (CPU), utilisant la bibliothèque gtest.
      * **roms**
        + Contient des images de cartouche NES de tests, utilisées pour des tests d’intégrations.
  + **kernel**
    - Contient les fichiers de développement pour l’image s’exécutant sur le Raspberry Pi.
  + **Subproject**
    - Contient les bibliothèques externes utilisés dans le projet.
    - **circle**
      * La bibliothèque Circle, de rsta2, est un mini système d’exploitation pour le Raspberry Pi.

Bibliographies et source

Roms: blargg + https://github.com/christopherpow/nes-test-roms