2017-04-15

Maxime Goyette & David Michel Donais

Université de Sherbrooke, Département d’informatique

Dans le cadre du cours IFT555555

Manuel d’installation et d’utilisation

# Introduction

Ce manuel décrit le matériel et les instructions nécessaires afin de jouir de l’utilisation de l’émulateur de Nintendo Entertainment System (NES) Frankenstein. Sont décrit plus bas le matériel nécessaire pour utiliser le logiciel sur son environnement de prédilection, le nano-ordinateur Raspberry Pi, ainsi que les étapes pour installer et utiliser l’émulateur.

# Matériel

## Essentiel

* Nano-ordinateur Raspberry Pi 3 B
* Carte MicroSD d’au minimum 200ko
* Contrôleur de jeu USB
* Chargeur standard de type Micro-B USB de 5 volt
* Moniteur ou téléviseur
* Câble HDMI

## Utile

* Adaptateur USB-MicroSD
* Adaptateur HDMI-DVI ou HDMI-VGA

# Utilisation

## Avec le Raspberry Pi 3

* Vérifier que la carte MicroSD est formatée en FAT ou FAT32.
* Copier à la racine de la carte MicroSD les fichiers LICENCE.broadcom, bootcode.bin, fixup.dat, start.elf et kernel7.img. Ces derniers se trouvent dans le sous-dossier kernel/ du dossier d’installation.
* Insérer la carte MicroSD dans l’appareil Raspberry Pi 3.
* Si nécessaire, s’assurer que le câble HDMI est bien connecté au dispositif de visionnement, et que le contrôleur est bien connecté au port USB.
* Connecter le nano-ordinateur à l’alimentation.
* Après quelques secondes, le jeu tel qu’insérer dans le fichier de démarrage devrait s’afficher à l’écran ; dans la condition que l’émulateur supporte les fonctionnalités requises par le jeu.