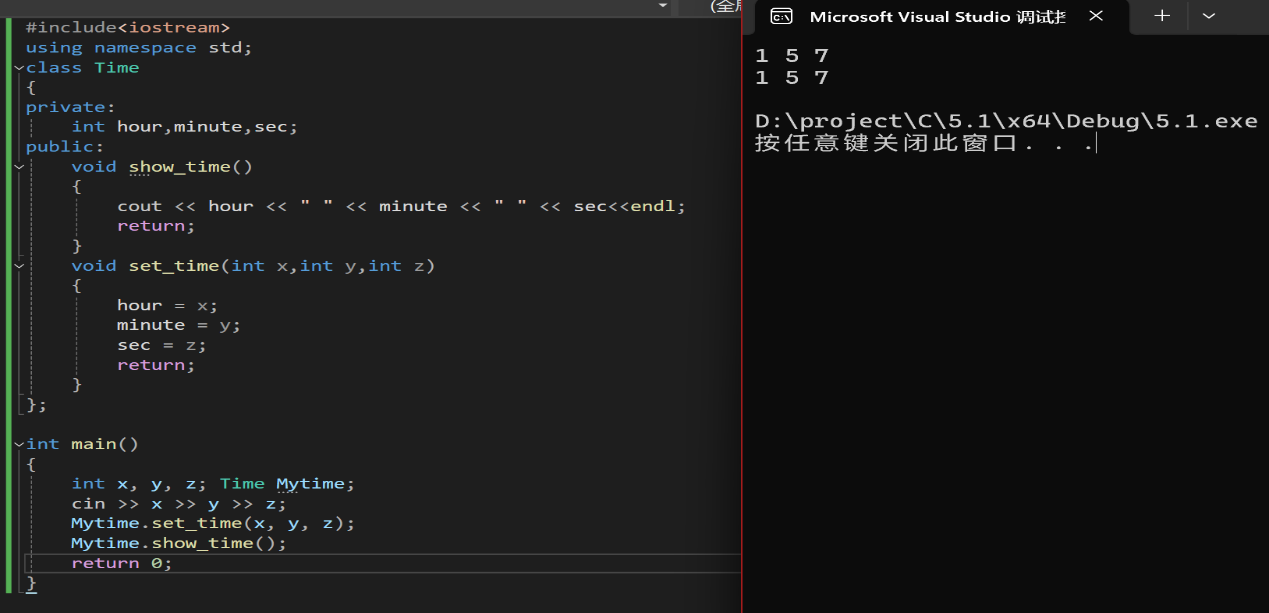
5.1

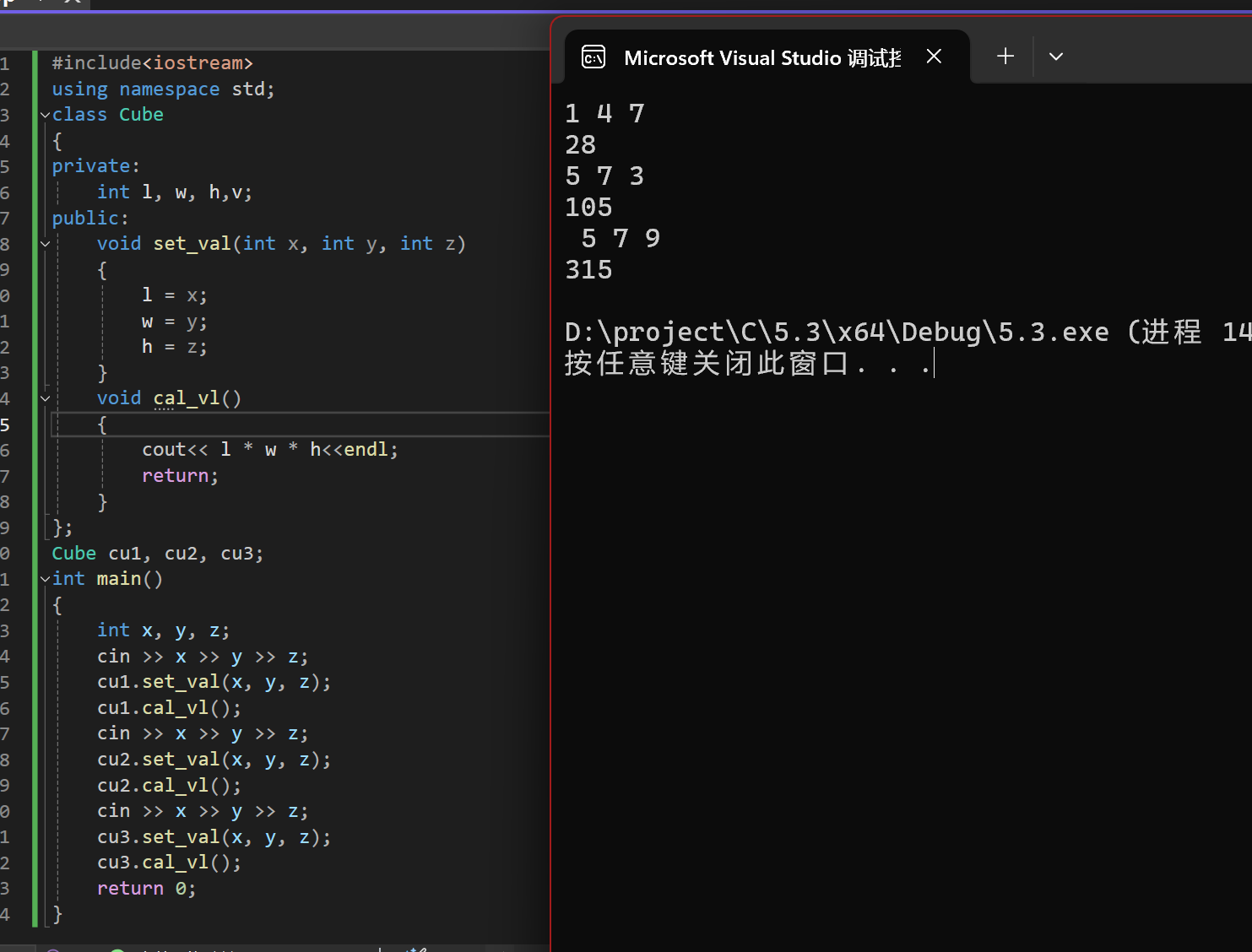
（3）所需成员属性安全要求低用公有，反之私有。

当成员函数内容少时，在类内定义，反之，在类外定义。

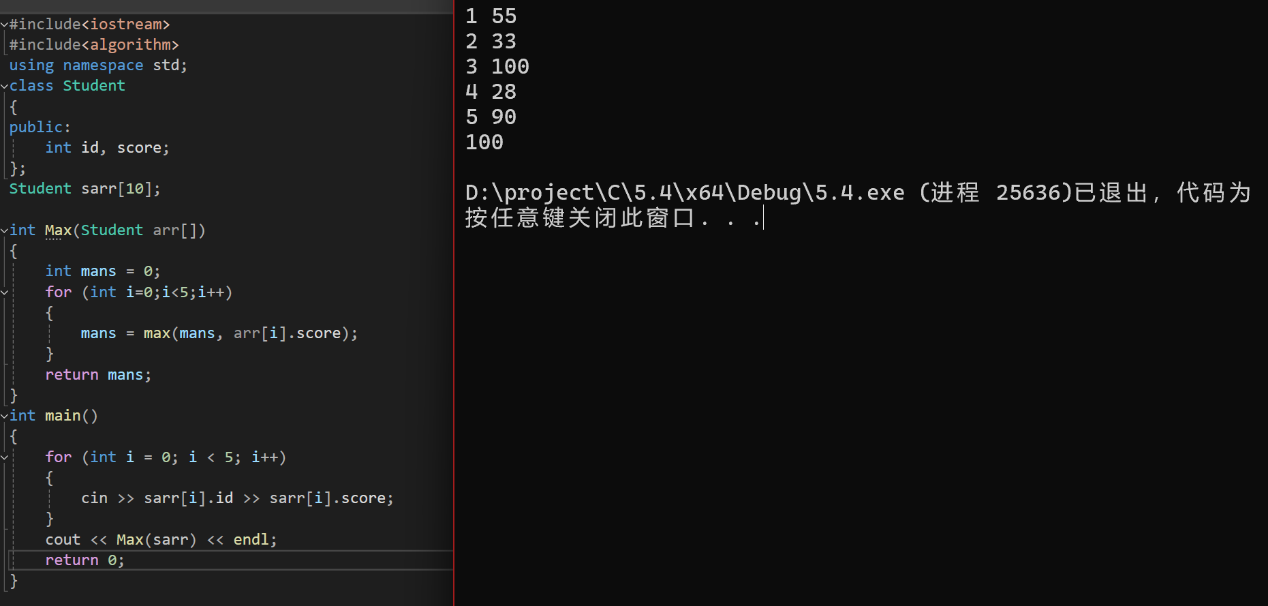
5.2



5.3



5.4



5.5