**计算机程序设计基础（C++)**

**实验报告**

专业班级： 软工2406

学 号： 8209240612

姓 名： 费星淏

**实验报告成绩：**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **实验** | **实验一** | **实验二** | **实验三** | **实验四** | **实验五** | **总评** |
| **成绩** |  |  |  |  |  |  |

**批阅教师：**

**实验三 函数**

**一、实验目的**

本实验主要培养、训练学生对函数的理解，要求：

1. 掌握函数的定义、声明的方法；

2. 掌握函数的编写要求；

3. 掌握函数的调用方法；

4. 掌握函数参数的传递方法；

5. 掌握变量的作用域；

6. 掌握多文件编程方法。

**二、实验内容与要求**

1、输入自然数m和n，

（1）求他们的最大公约数（或称最大公因数）。

要求输入、输出在主函数中进行，求公约数由函数实现。

1. 在函数中求最大公约数与最小公倍数。（提示：使用引用参数）

2. 编写程序满足：声明一个函数，判断一个整数是否为素数，使用如下函数头：

bool is\_prime(int num) ,如果num是素数函数返回true，否则返回false；

利用函数is\_prime找出前200个素数，并按每行10个输出：

     2     3      5      7    11    13    17    19    23    29

3、编程实现摄氏温度到华氏温度的转换：

编写一个头文件，包含下面两个函数：

double celsius\_to\_fah(double cel)    //摄氏温度到华氏温度

double fahrenheit\_to\_cels(double fah) //华氏温度到摄氏温度

实现头文件，并编写测试程序，调用函数显示如下结果：

Celsius    Fahrenheit   |   Fahrenheit       Celsius

40.0       105.0        |   120.0            48.89

39.0       102.0        |   110.0            43.33

……       ……        |   ……             ……

31.0        87.8        |   30.0             -1.11

（测试程序为主模块，即main( )函数所在的CPP文件，头文件mytemperature.h只有函数声明；函数定义写在另一CPP文件mytemperature.cpp）

4、创建名为mytriangle.h的头文件，包括：

bool is\_valid(double side1,double side2,double side3)

double\_area(double side1,double side2, double side3)

面积=sqrt(s(s-side1)(s-side2)(s-side3))

其中s=(side1+side2+side3)/2

写测试程序：读取三角形三边长，如输入合法，计算面积，否则输出错误信息。

（测试程序为主模块，即main( )函数所在的CPP文件，头文件mytriangle.h只有函数声明；函数定义写在另一CPP文件mytriangle.cpp）

**3与4选一个完成**

5、猴子吃桃：猴子第一天摘若干桃子，当即吃了一半，还不过瘾，又吃了一个。第二天又将剩下的桃子吃掉一半，又多吃一个，以后每天如此，到第10天，发现只剩最后一个桃子，问，第一天猴子共摘多少桃子（用递归实现）。

**三、实验思考题**

1. 本实验中函数中返回的值为什么与函数类型一致？

2. 本实验中主函数调用函数时采用的是何种传递方式？

**四、算法分析，程序结果**

**1.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int d;**

**int yue(int &x, int &y)**

**{**

**if (y == 0)**

**return x;**

**else**

**{**

**int t = y;**

**y = x % y;**

**x = t;**

**}**

**return yue(x, y);**

**}**

**int bei(int &a, int &b,int &e)**

**{**

**int c,z;**

**z = a \* b;**

**e = yue(a, b);**

**c = z / e;**

**return c;**

**}**

**int main()**

**{**

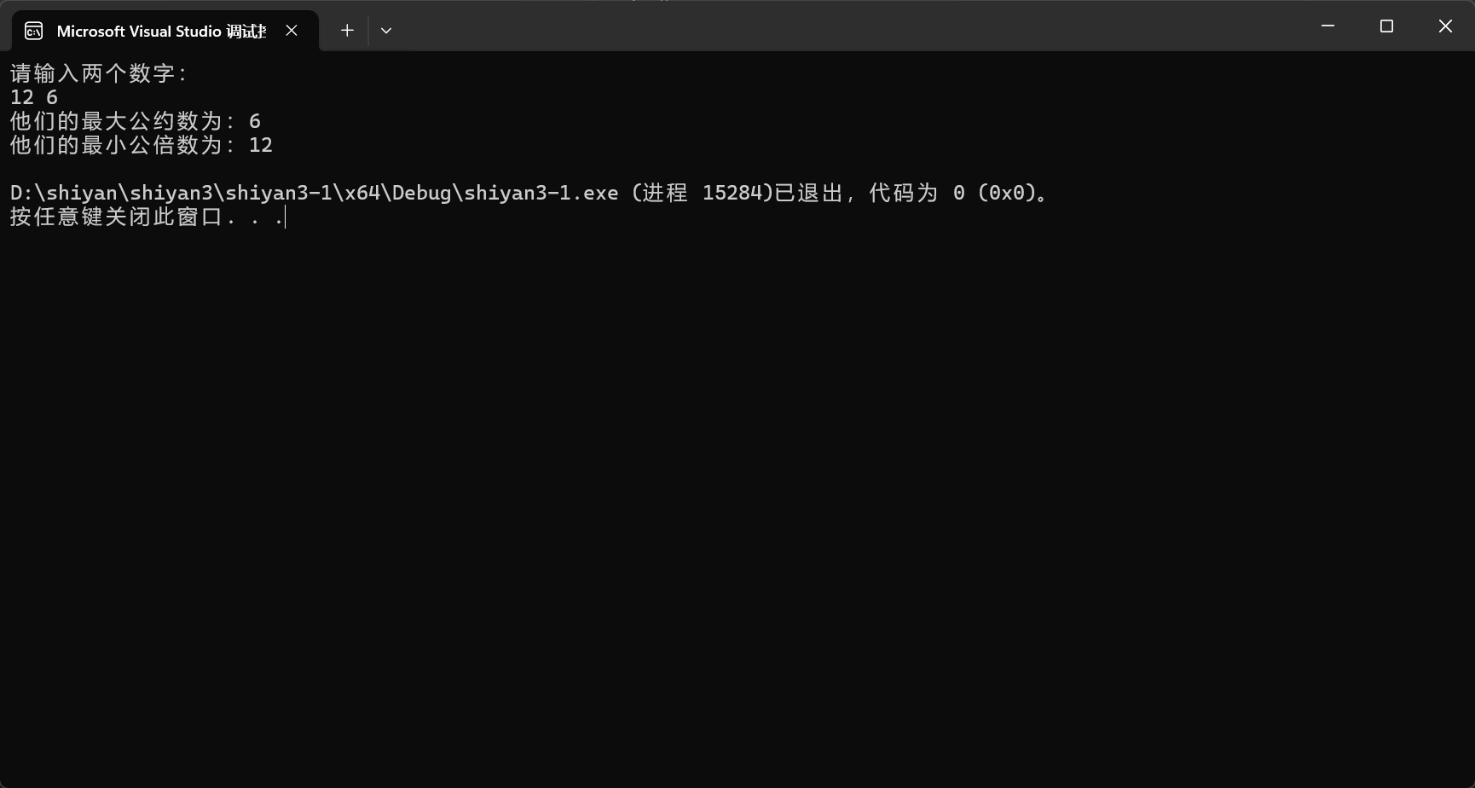
**int m, n,f;**

**cout << "请输入两个数字：" << endl;**

**cin >> m >> n;**

**f = bei(m, n,d);**

**cout << "他们的最大公约数为：" << d << endl;**

**cout << "他们的最小公倍数为：" << f << endl;**

**return 0;**

**}**

**2.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**bool is\_prime(int num)**

**{**

**if (num <= 1)**

**return false;**

**if (num <= 3)**

**return true;**

**for (int j = 2; j <num; j++)**

**{**

**if (num % j == 0)**

**return false;**

**}**

**return true;**

**}**

**int main()**

**{**

**int s = 0;**

**for (int i = 1; i <= 200; i++)**

**{**

**if (is\_prime(i) == 1)**

**{**

**cout << i << " ";**

**s++;**

**if (s == 10)**

**{**

**cout << endl;**

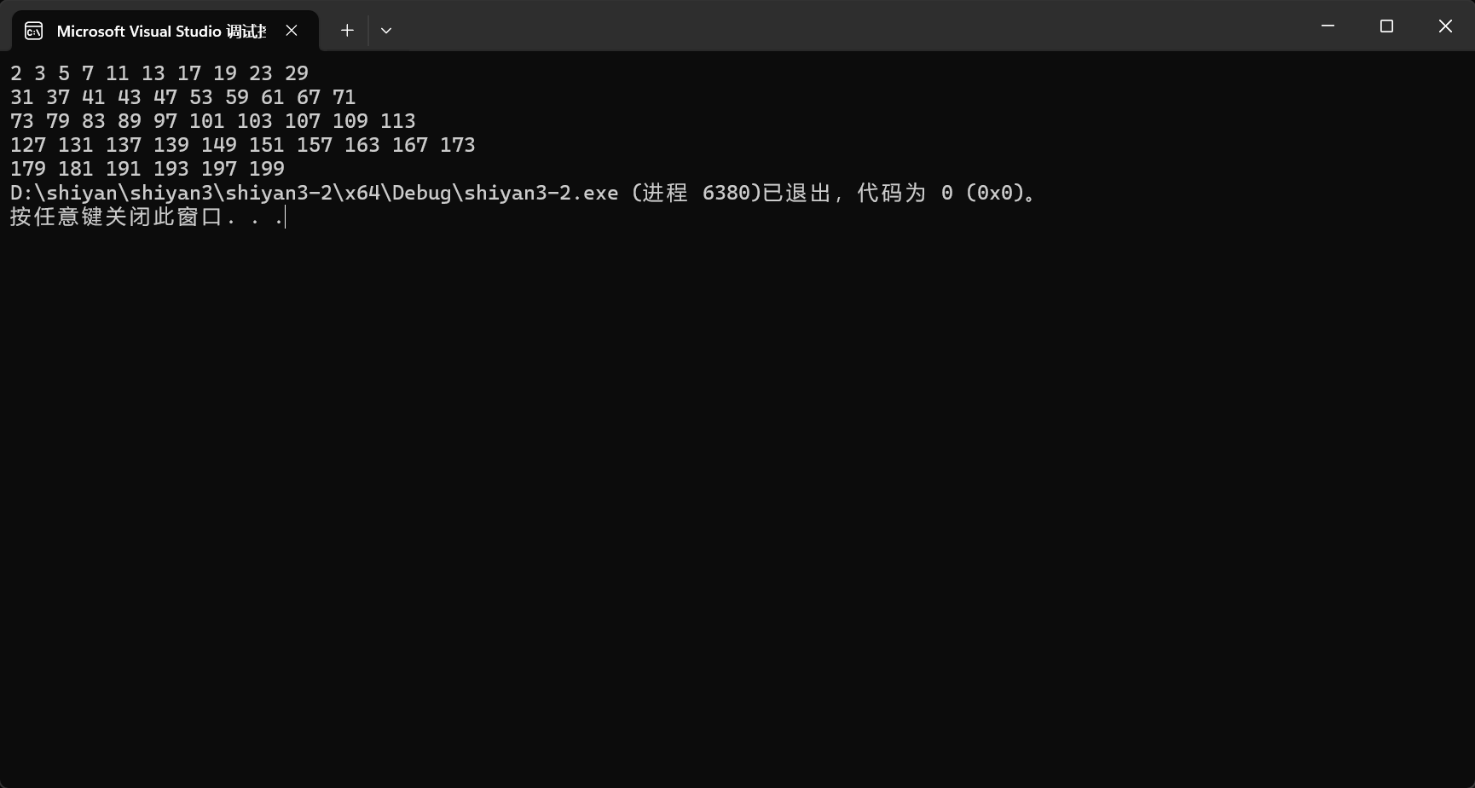
**s = 0;**

**}**

**}**

**}**

**return 0;**

**}**

**4.** **#include<iostream>**

**#include"mytriangle.h"**

**using namespace std;**

**int main()**

**{**

**int a, b, c,m;**

**cout << "请输入三角形的三条边" << endl;**

**cin >> a >> b >> c;**

**if (is\_valid(a, b, c) == 1)**

**{**

**m = \_area(a, b, c);**

**cout << "该三角形的面积为：" << m << endl;**

**}**

**else**

**cout << "这三条边不能组成三角形" << endl;**

**return 0;**

**}**

**#pragma once**

**#include<iostream>**

**#include"mytriangle.h"**

**using namespace std;**

**bool is\_valid(double side1, double side2, double side3)**

**{**

**if ((side1 + side2 > side3) && (side1 + side3 > side2) && (side2 + side3 > side2) && (abs(side1 - side2) < side3) && (abs(side1 - side3) < side2) && (abs(side2 - side3) < side1))**

**return true;**

**else**

**return false;**

**}**

**double \_area(double side1, double side2, double side3)**

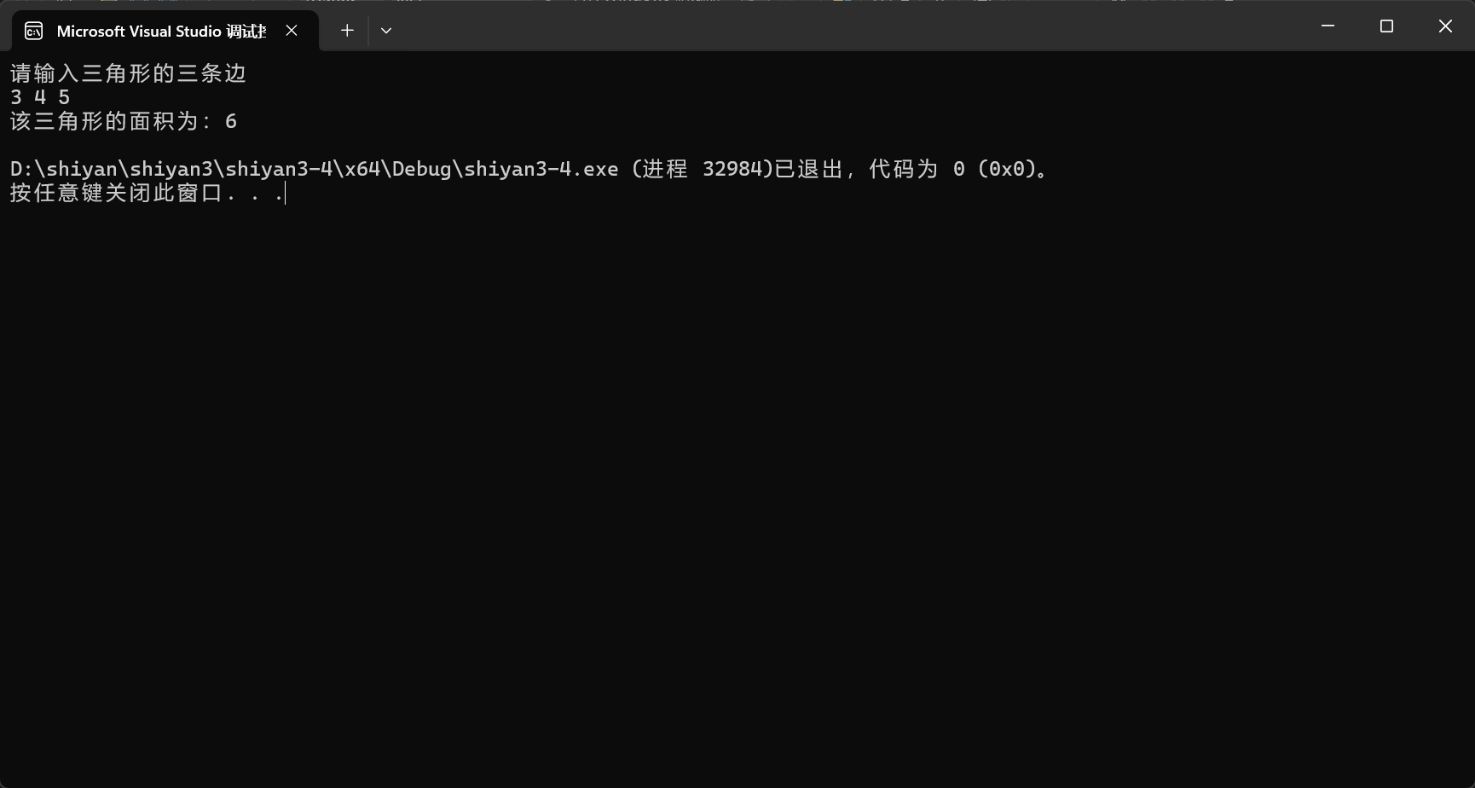
**{**

**double s,x;**

**s = (side1 + side2 + side3) / 2;**

**x = sqrt(s \* (s - side1) \* (s - side2) \* (s - side3));**

**return x;**

**}**

**5.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int n = 1,day=10;**

**int eat(int a)**

**{**

**day--;**

**if (day > 0)**

**{**

**n = (n + 1) \* 2;**

**eat(n);**

**}**

**return n;**

**}**

**int main()**

**{**

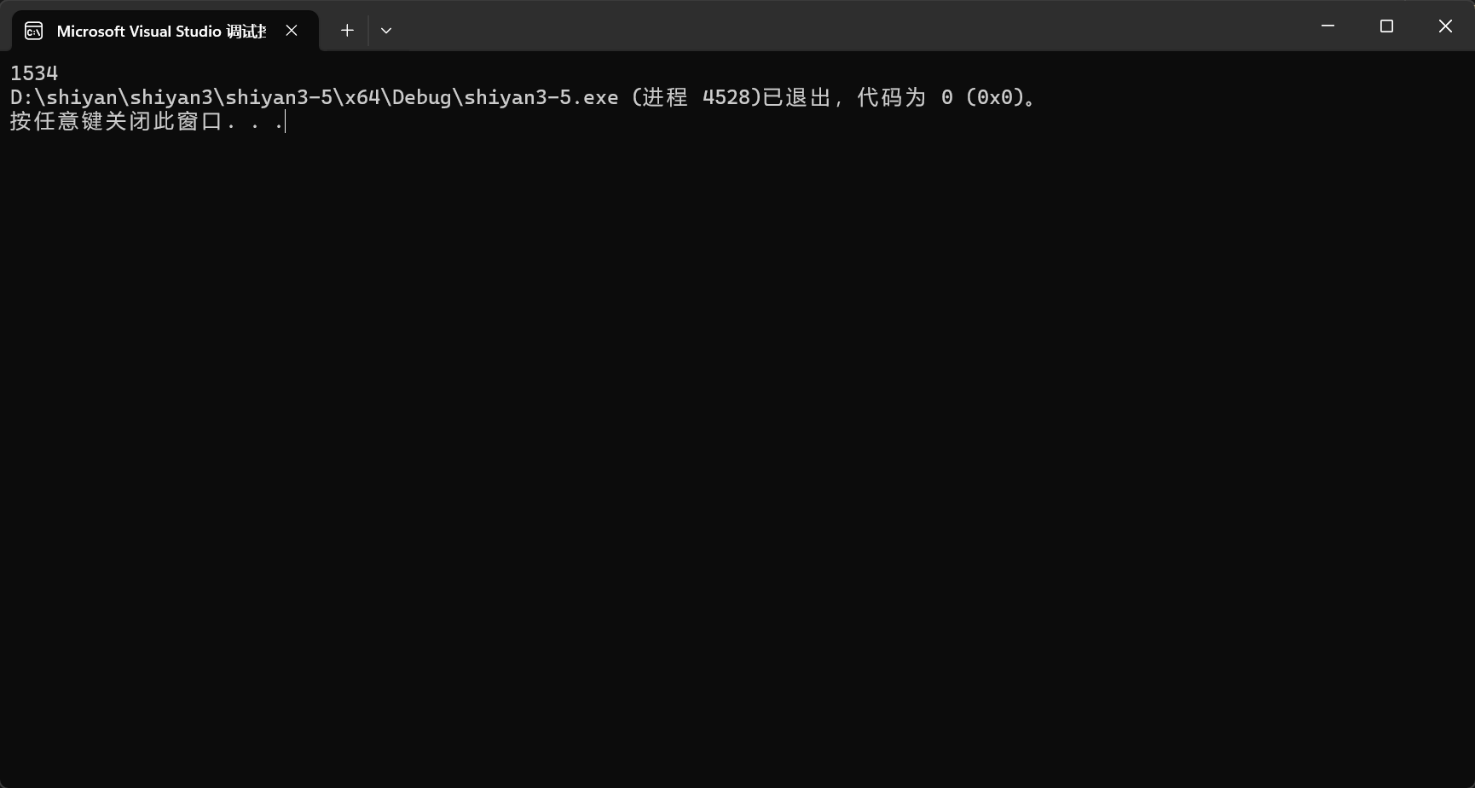
**int s;**

**s=eat(n);**

**cout << s;**

**return 0;**

**}**

**五、遇到的问题与解决方法**

**六、体会**

**实验四 数组与指针**

【**实验目的**】

1、进一步加深对数组的理解，掌握数组的定义方法；

2、掌握数组的处理方法、数组作为函数参数的使用方法，以及搜索与排序的应用。

3、掌握指针的概念、指针变量定义格式以及指针的运算；

4、掌握指针与数组、函数的关系；

5、理解内存动态分配的含义、熟练掌握内存动态分配方法；

6、掌握递归函数的定义方法。

【实验内容与步骤】

**（一）数组**

1、打印不同的数：

编写一个程序，读入10个数，输出其中不同的数（即如果一个数出现多次，只打印一次）。

提示：读入的数如果是一个新的值，则将其存入一个数组。否则，将其丢弃。输入完毕后，数组中保存的就是不同的数。

下面是一个运行样例：

Enter

Enter ten numbers: 1 2 3 2 1 6 3 4 5 2

The distinct numbers are: 1 2 3 6 4 5

2、起泡排序：

利用起泡排序算法编写一个排序函数。起泡排序算法分若干趟对数组进行处理。每趟处理中，对相邻元素进行比较。若为降序，则交换；否则，保持原顺序。此技术被称为起泡排序（bubble sort）或下沉排序（sinking sort），因为较小的值逐渐地“冒泡”到上部，而较大值逐渐下沉到底部。

算法可描述如下：

bool changed = true;

do

{

changed = false;

for (int j = 0; j < listSize – 1; j++)

if (list[j] > list[j+1])

{

swap list[j] with list[j+1];

changed = true;

}

} while (changed);

很明显，循环结束后，列表变为升序。容易证明do循环最多执行listSize – 1次。

编写测试程序，读入一个含有10个双精度数字的数组，调用函数并显示排列后的数字。

3、游戏：存物柜问题：

一个学校有100个存物柜，100个学生。开学第一天所有存物柜都是关闭的。第一个学生（记为S1）来到学校后，打开所有的存物柜。第二个学生S2，从第二个存物柜（记为L2）开始，每隔两个存物柜，将它们关闭。第三个学生S3从第三个存物柜L3开始，每隔三个，将它们的状态改变（开着的关上，关着的打开）。学生S4，从L4开始，每隔四个改变它们的状态。学生S5，从L5开始，每隔五个改变状态。依此类推，直至学生S100改变L100的状态。

当所有学生完成这个过程，那些存物柜是开着的？编写一个程序求解此问题，显示所有开着的柜子号码，号码之间用一个空格隔开。

提示：使用一个100个布尔型元素的数组，每个元素代表存物柜是开（true）或关（false）。最初所有的储物柜都是关闭的。

4、合并两个排列好的数组：

编写如下函数，合并两个排列好的数组，形成一个新的排列好的数组。

void merge(const int list1[], int size1, const int list2[], int size2, int list3[])

使用size1+size2次比较实现函数。编写测试程序，提示用户输入两个排列好的数组，并显示合并以后的数组。下面是一个运行样例。注意，输入数据的第一个数字是数组的元素数，而不是数组的一部分。假定数组大小不超过80。

Enter

Enter

Enter list1: 5 1 5 16 61 111

Enter list1: 4 2 4 5 6

The merged list is 1 2 4 5 5 6 16 61 111

5、检验子串：

编写如下函数，检验C字符串s1是否是C字符串s2的子串。如果匹配，返回s1在s2中的下标，否则返回–1。

int indexOf(const char s1[], const char s2[])

编写测试程序，读入两个C字符串，检验C字符串s1是否是C字符串s2的子串。下面是程序的运行样例：

Enter

Enter

Enter

Enter the first string: welcome

Enter the second string: We welcome you!

indexOf(“welcome”, “We welcome you!”) is 3

Enter

Enter the first string: welcome

Enter the second string: We invite you!

indexOf(“welcome”, “We invite you!”) is –1

6、字符串中每个字母出现的次数：

请使用如下函数头编写函数，数出字符串中每个字母出现的次数。

void count(const char s[], int counts[])

counts是一个有26个元素的整数数组。const[0]，const[1]，…，const[25]分别记录a，b，…，z出现的次数。字母不分大小写，例如字母A和字母a都被看作a。

编写测试程序，读入字符串并调用count函数，显示非零的次数。下面是程序的一个运行样例：

Enter

Enter a string: Welcome to New York!

c: 1 times

e: 3 times

k: 1 times

l: 1 times

m: 1 times

n: 1 times

o: 3 times

r: 1 times

t: 1 times

w: 2 times

y: 1 times

**（二）指针**

1、上机验证下列程序的运行结果（有错误的话自己补充完善）

(1) void main()

｛

int i,j,\*pi,\*pj; //此处的\*表示定义指针变量，而非间接运算符

pi=&i;

pj=&j;

i=5;j=7;

cout<<i<<’\t’<<j<<’\t’<<pi<<’\t’<<pj;

cout<<&i<<’\t’<<\*&i<<’\t’<<&j<<’\t’<<\*&j;

}

运行结果：

上述结果中，pi与&i,pj与&j是地址值，随编译程序而变化，不确定。

(2) int main() //C语言程序，要了解

{

int a[]={1,2,3};

int \*p,i;

p=a; //将数组a首地址送给p

for (i=0;i<3;i++)

printf("%d,%d,%d,%d\n",a[i],p[i],\*(p+i),\*(a+i)); //与cout功能差不多

}

运行结果：

1,1,1,1

2,2,2,2

3,3,3,3

通过这两道题目，希望学生掌握数组元素与指向数组的指针的不同。

a[i]表示数组中下标为i的元素。

a[i]←p[i]←\*(p+i)←\*(a+i)

a是数组名，表示数组首地址，(p+i)表示数组中第i个元素的地址，\*(p+i) 相当于a[i]。

(3)通过如下的问题理解递归函数的定义与调用（递归未讲，可以后做）

//#include “stdio.h”

void f(char \*st,int i)

{

st[i]=’\0’;

cout<<st; // printf(“%s\n”,st);

if (i>1) f(st,i-1);

}

void main()

{

char st[]=”abcd”;

f(st,4);

}

补充完整，运行时输出为\_\_\_abcdabcaba\_\_\_\_\_

(4)下面程序的主函数中能保证p[0]输出1，p[1]输出2吗？如何修改以保证之（提示：在函数f中使用new生成动态数组；在main中用delete释放。）

#include<iostream>

using namespace std;

int \*f()

{

int list[]={1,2,3,4};

return list;

}

void main()

{

int \*p=f();

cout<<p[0]<<endl;

cout<<p[1]<<endl;

}

2、程序设计

(1)编写函数检查字符串s1是否为字符串s2的子串，若是，返回第一次匹配的下标，否则返回-1。在主程序中输入字符串s1与s2，调用函数实现。

函数原型：int indexof(const char \*s1,const char \*s2);

(2)编写一个函数将以字符串形式表示的一个16进制数转换为10进制数，并在主函数中测试。函数原型 int parseHex(const char \*const hexString);

如：调用函数 parseHex(“A5”);返回165

1. 主程序中建立一动态数组（使用new），数组元素及元素个数由键盘输入，动态调试观察指针及指针指向的内容；设计一个函数对数组由小到大排序；主程序中用指针方式输出数组元素；最后释放数组内存（delete）。

【完成实验报告】

**实验报告只要求写程序设计部分**

**三、算法分析，程序结果**

**一、**

**1.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int a[111],c[111];**

**int main()**

**{**

**int d=1;**

**bool flag;**

**cout << "Enter ten numbers:";**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

**{**

**cin >> a[i];**

**}**

**c[1] = a[1];**

**for (int i = 2; i <= 10; i++)**

**{**

**flag = 1;**

**for (int j = i-1; j >=0; j--)**

**{**

**if (a[i] == a[j])**

**{**

**flag = 0;**

**break;**

**}**

**}**

**if(flag==1)**

**c[++d] = a[i];**

**}**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

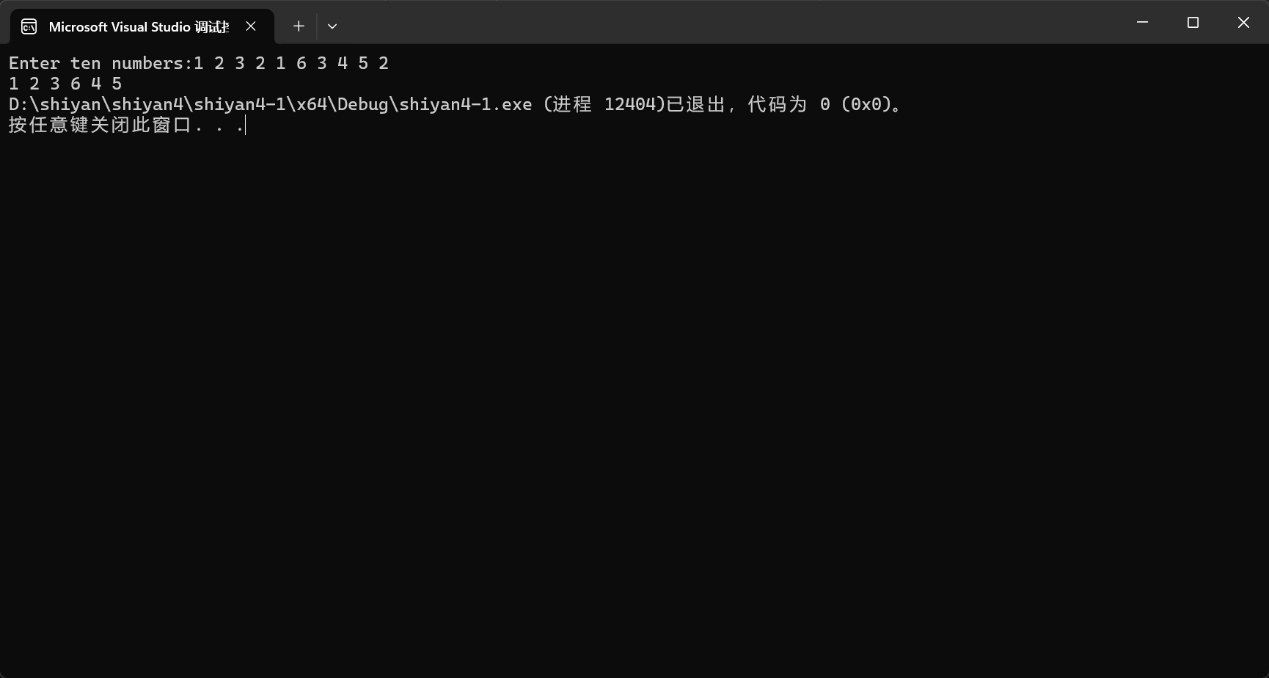
**{**

**if(c[i]!=0)**

**cout << c[i] << ' ';**

**}**

**return 0;**



**}**

**2.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**bool changed = true;**

**double a[100];**

**void swap(double& x, double& y)**

**{**

**double t = x;**

**x = y;**

**y = t;**

**}**

**int main()**

**{**

**cout << "请输入十个数" << endl;**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

**cin >> a[i];**

**do**

**{**

**changed = false;**

**for (int i = 1; i <10; i++)**

**if (a[i] > a[i + 1])**

**{**

**swap(a[i], a[i + 1]);**

**changed = true;**

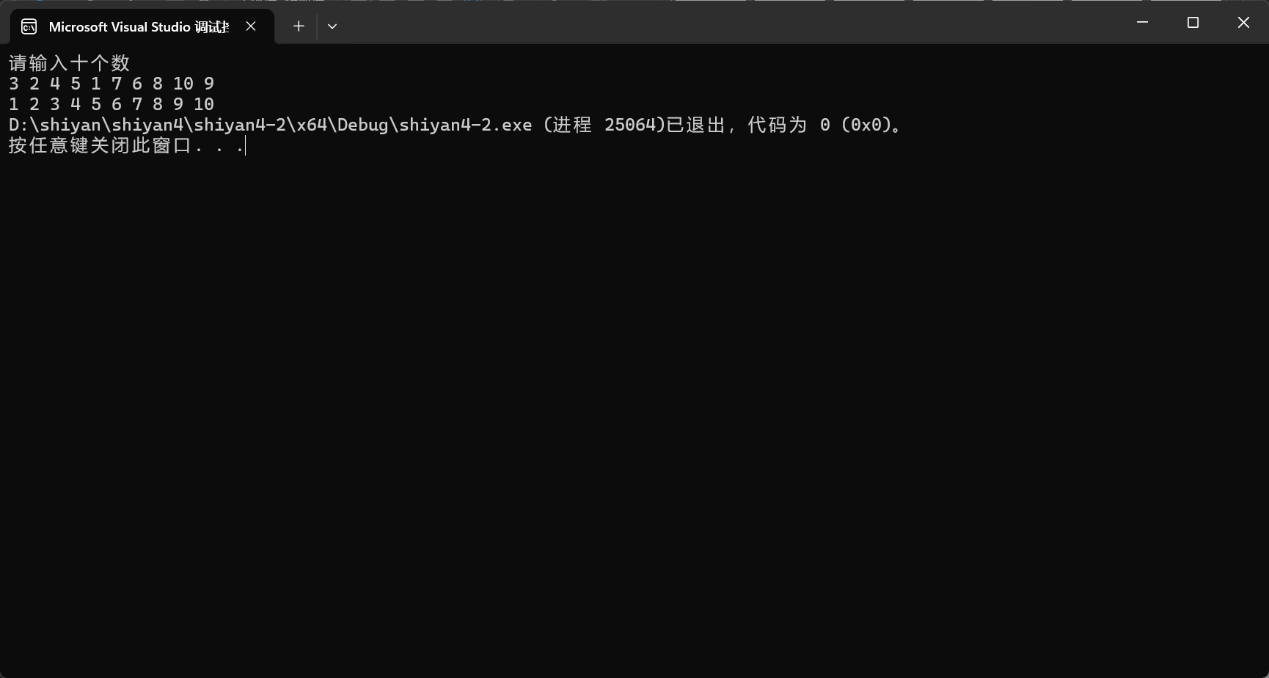
**}**

**} while (changed);**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

**cout << a[i] << " ";**

**return 0;**

**}**

**3.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**bool a[222];**

**int main()**

**{**

**for (int i = 1; i <= 100; i++)**

**{**

**for (int j = i; j <= 100; j += i)**

**{**

**if (a[j] == 1)**

**a[j] = 0;**

**else**

**a[j] = 1;**

**}**

**}**

**for (int i = 1; i <= 100; i++)**

**{**

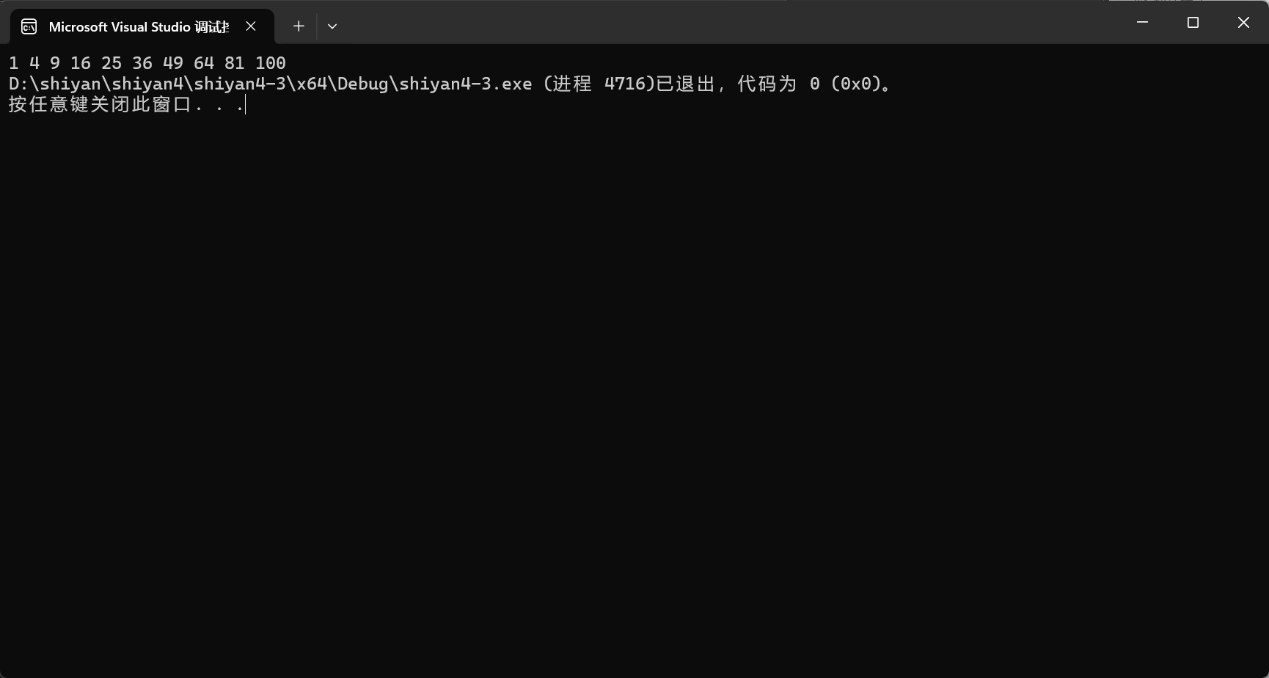
**if (a[i] == 1)**

**cout << i << " ";**

**}**

**return 0;**

**}**

**4.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void merge(const int list1[], int size1, const int list2[], int size2, int list3[])**

**{**

**int i = 0,j = 0, k = 0;**

**while (i < size1 && j < size2)**

**{**

**if (list1[i] < list2[j])**

**list3[k++] = list1[i++];**

**else**

**list3[k++] = list2[j++];**

**}**

**while (i < size1)**

**list3[k++] = list1[i++];**

**while (j < size2)**

**list3[k++] = list2[j++];**

**}**

**int main()**

**{**

**int list1[80], list2[80], list3[160];**

**int size1, size2;**

**cout << "Enter list1:";**

**cin >> size1 ;**

**for (int i = 0; i < size1; i++)**

**cin >> list1[i];**

**cout << endl;**

**cout << "Enter list2:";**

**cin >> size2;**

**for (int j = 0; j < size2; j++)**

**cin >> list2[j];**

**cout << endl;**

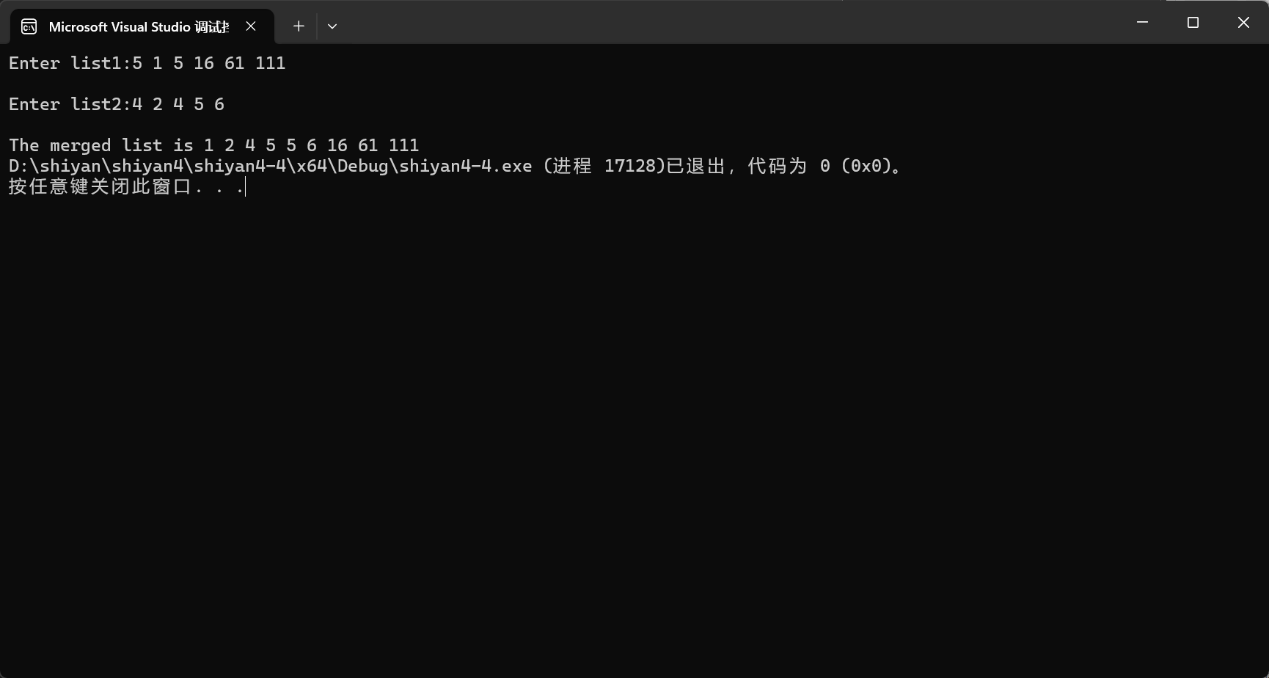
**merge(list1, size1,list2, size2,list3);**

**cout << "The merged list is ";**

**for (int i = 0; i < size1 + size2; i++)**

**cout << list3[i] << " ";**

**return 0;**

**}**

**5.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int indexOf(const char s1[], const char s2[])**

**{**

**int l1 = strlen(s1);**

**int l2 = strlen(s2);**

**if (l1 > l2)**

**return -1;**

**for (int i = 0; i < l2 - l1; i++)**

**{**

**int j;**

**for (j = 0; j < l1; j++)**

**{**

**if (s2[i + j] != s1[j])**

**break;**

**}**

**if (j == l1)**

**return i;**

**}**

**return -1;**

**}**

**int main()**

**{**

**char s1[100], s2[100];**

**int t;**

**cout << "Enter the first string:";**

**cin.getline(s1, sizeof(s1));**

**cout << endl;**

**cout << "Enter the second string:";**

**cin.getline(s2, sizeof(s2));**

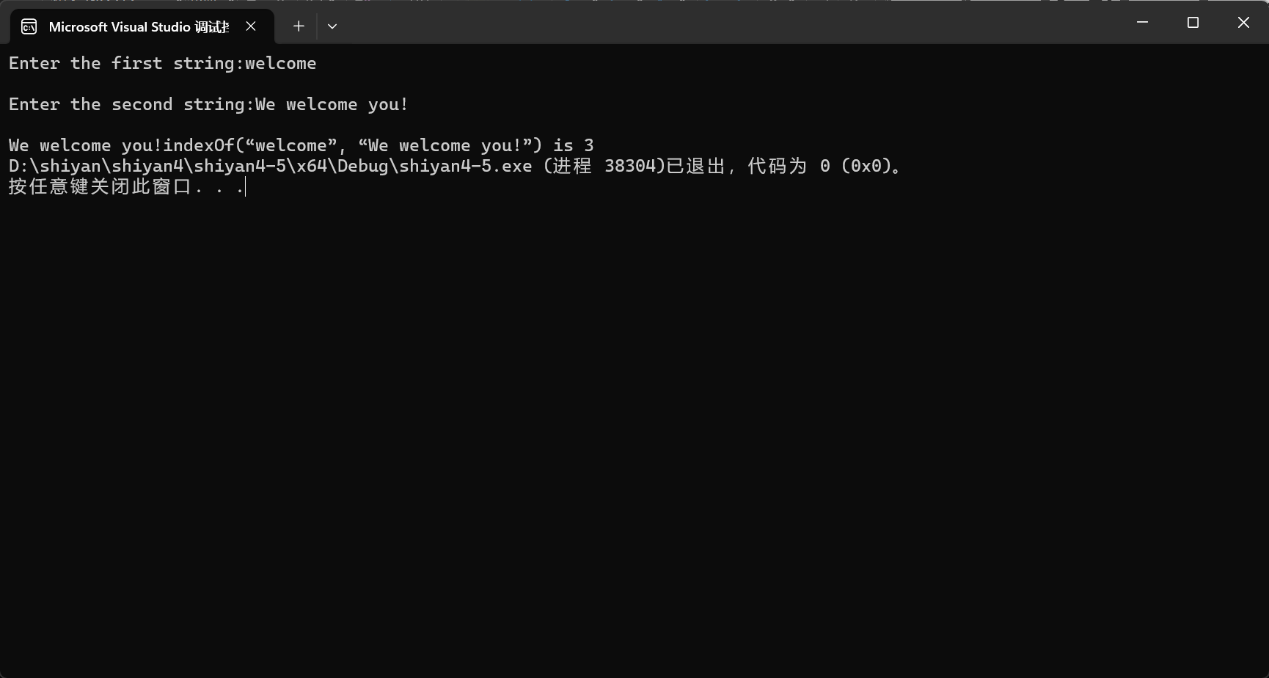
**cout << endl;**

**cout << s2;**

**t = indexOf(s1, s2);**

**cout << "indexOf(“"<<s1<<"”, “"<<s2<<"”) is " << t;**

**return 0;**

**}**

**6.** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int counts[26];**

**char s[100];**

**void count(const char s[], int counts[])**

**{**

**int len = strlen(s);**

**for (int i = 0; i < len; i++)**

**{**

**for (int j = 0; j < 26; j++)**

**{**

**if (s[i] == j + 65 || s[i] == j + 97)**

**counts[j]++;**

**}**

**}**

**}**

**int main()**

**{**

**cout << "Enter a string:";**

**cin.getline(s, sizeof(s));**

**count(s, counts);**

**for (int i = 0; i < 26; i++)**

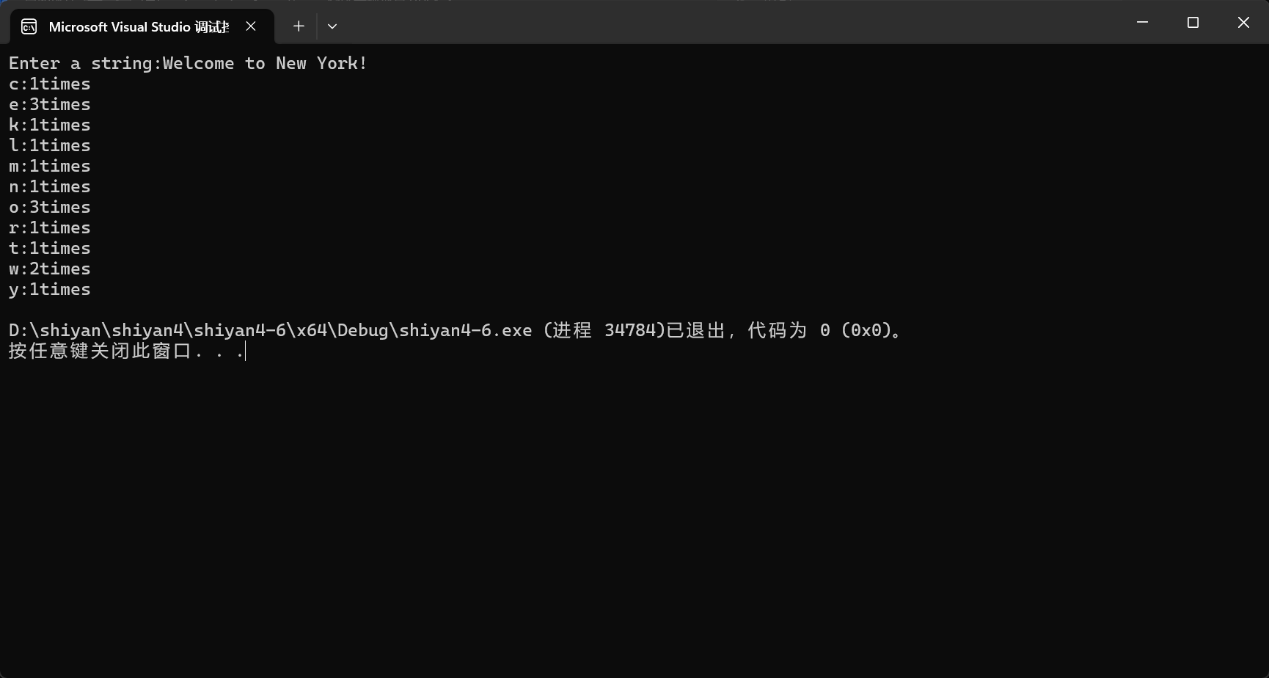
**{**

**if (counts[i] != 0)**

**cout << char(i + 97) << ":" << counts[i] << "times" << endl;**

**}**

**return 0;**

**}**

**二、**

**1.（1）**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int i, j, \* pi, \* pj; //此处的\*表示定义指针变量，而非间接运算符**

**pi = &i;**

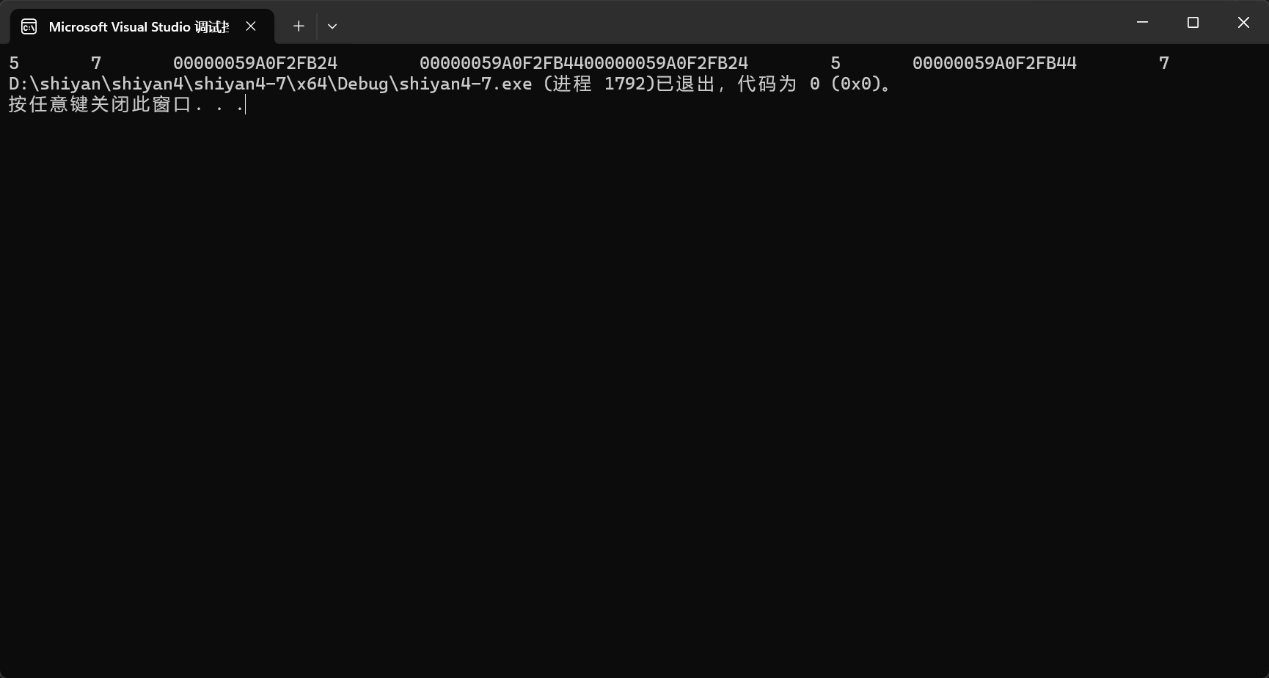
**pj = &j;**

**i = 5; j = 7;**

**cout << i << '\t' << j << '\t' << pi << '\t' << pj;**

**cout << &i << '\t' << \*&i << '\t' << &j << '\t' << \*&j;**

**}**

**（4）.** **#include<iostream>**

**#include<list>**

**using namespace std;**

**int\* f()**

**{**

**int\* list =new int[4] { 1,2,3,4 };**

**return list;**

**}**

**void main()**

**{**

**int\* p = f();**

**cout << p[0] << endl;**

**cout << p[1] << endl;**

**delete []p;**

**}**

**2.（1）#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int indexof(const char\* s1, const char\* s2)**

**{**

**int l1, l2;**

**l1 = strlen(s1);**

**l2 = strlen(s2);**

**for (int i = 0; i < l2 - l1; i++)**

**{**

**int j;**

**for (j = 0; j < l1; j++)**

**{**

**if (s2[i + j] != s1[j])**

**break;**

**}**

**if (j == l1)**

**return i;**

**}**

**return -1;**

**}**

**int main()**

**{**

**char s1[100], s2[100];**

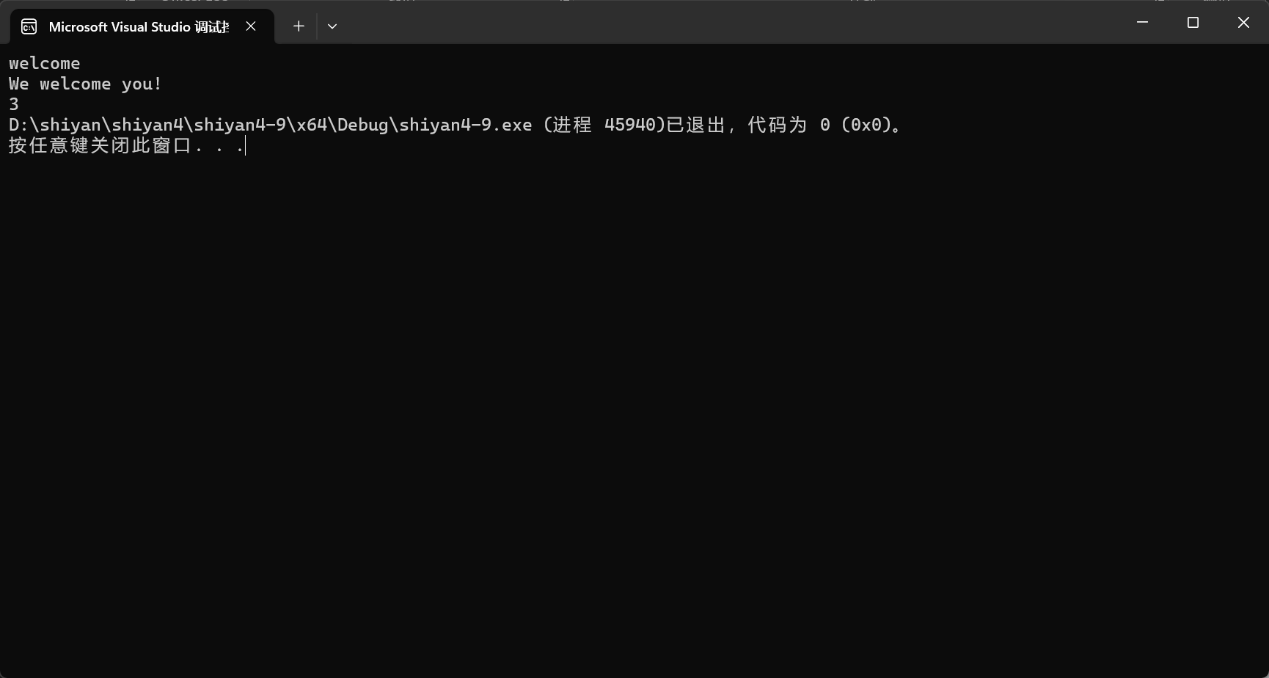
**cin.getline(s1, sizeof(s1));**

**cin.getline(s2, sizeof(s2));**

**int t=indexof(s1, s2);**

**cout << t;**

**return 0;**

**}**

**(2)** **#include<iostream>**

**#include<string>**

**using namespace std;**

**int parseHex(const char\* const hexString)**

**{**

**int t = stoi(hexString, nullptr, 16);**

**return t;**

**}**

**int main()**

**{**

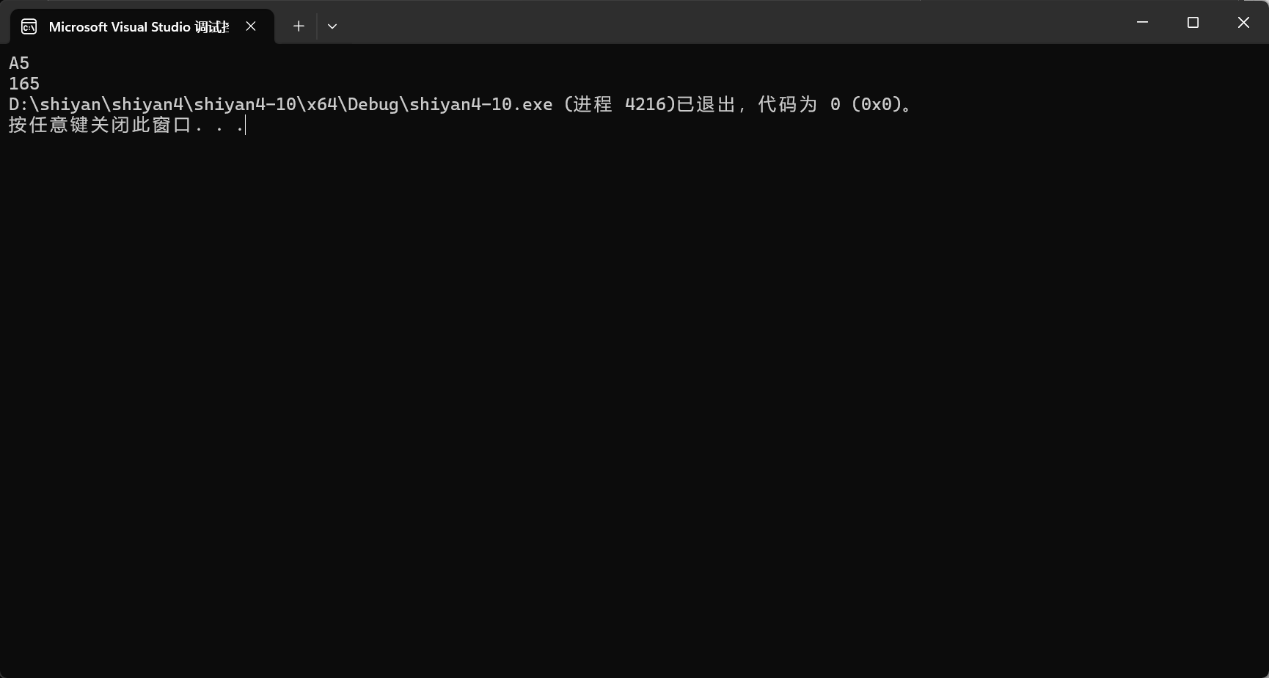
**string hexString;**

**getline(cin,hexString);**

**int t = parseHex(hexString.c\_str());**

**cout << t;**

**return 0;**

**}**

**(3)** **#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void pao(int\* a, int n)**

**{**

**for (int i = 0; i < n - 1; i++)**

**{**

**for (int j = 0; j < n - i-1; j++)**

**{**

**if (a[j] > a[j + 1])**

**{**

**int t = a[j];**

**a[j] = a[j + 1];**

**a[j + 1] = t;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**int main()**

**{**

**int n;**

**cin >> n;**

**int\* a = new int[n];**

**for (int i = 0; i < n; i++)**

**cin >> a[i];**

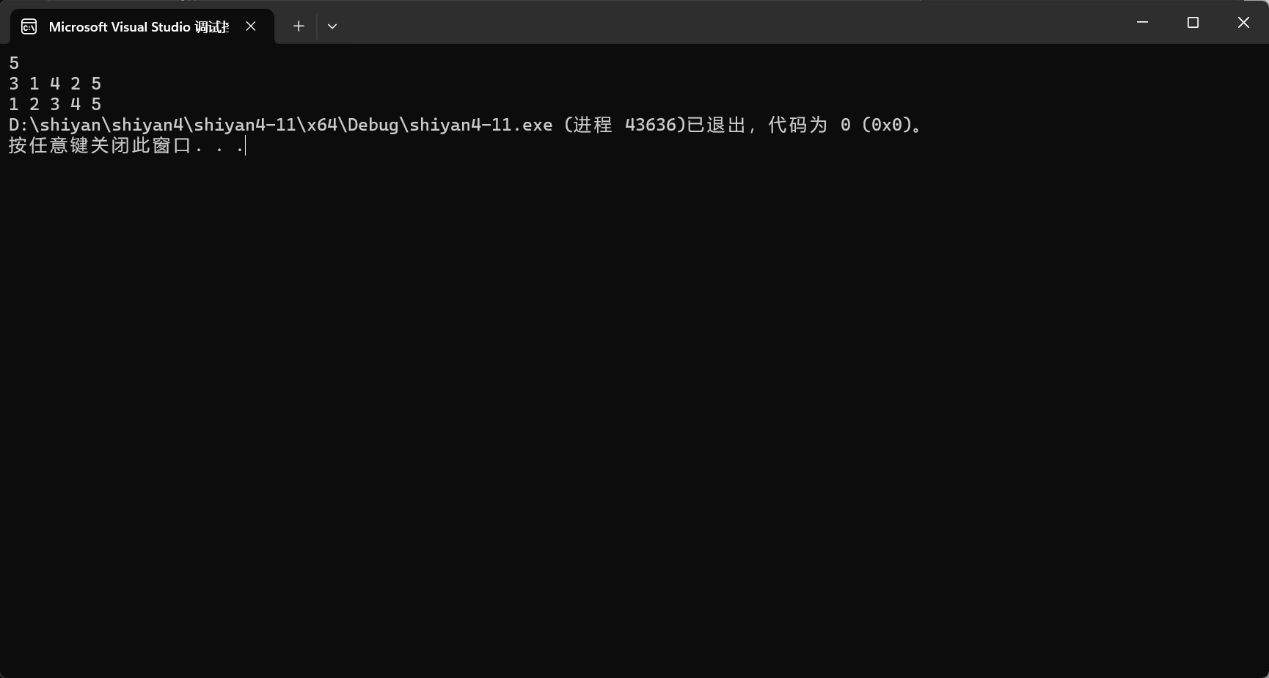
**pao(a, n);**

**for (int\* i = a; i < a + n; i++)**

**cout << \*i << " ";**

**delete[] a;**

**return 0;**

**}**

**四、遇到的问题与解决方法**

**五、体会**