PiX

Autori:

* Olaru Constantin-Iulian
* Ciulin Adrian
* Dodu Emanuel Andrei

Cuprins

1. Rezumat………………………………. 3
2. Tipuri de utilizatori………………….. 4
3. Structura ……………………………... 5
4. Tehnologii utilizate…………………….9
5. Scenarii……………………………….10
6. Arhitectura……………………..……. 12

Rezumat

Aplicatia ofera o solutie Web ce ofera utilizatorilor ,pe baza unui cont creat in prealabil, posibilitatea de a-si incarca diferite imagini personale si de a le edita, converti si grupa dupa anumite criterii.

Fiecare utilizator va putea sa incarce de pe contul sau orice imagine sau un grup de imagini adaugand informatii despre ele si taguri pentru a le clasifica. Va avea posibilitatea sa vizualizeze fiecare imagine care a fost incarcata de un utilizator si daca vrea poate descarca imaginea respectiva.

Deasemenea utilizatorul va putea converti imaginea in diferite formate si va putea sa le editeze(redimensionare,rotire,aplicare de filtre simple) sau sa-si stearga imaginile.

Tipuri de utilizatori

Aplicatia web se deschide cu pagina principala ce ofera posibilitatea de logare, sau de creare a unui cont prin accesarea link-ului “ Apasati aici pentru a crea un cont nou!”.

Exista doua tipuri de utilizator:

-guest

-utilizator inregistrat

1) Guest

Acest tip de utilizator poate accesa doar pagina de login si pagina de inregistrare. Daca acesta nu doreste sa isi creeze un cont nu poate accesa alte pagini ale aplicatiei.

2) Utilizator inregistrat

Acest tip de utilizator are deja creat un cont si trebuie doar sa se logheze.

Dupa logare va fi redirectionat spre pagina Home si va putea vizualiza, incarca si edita imaginile de pe site.

Tehnologii utilizate

Aplicatia web utilizeaza urmatoarele tehnologii:

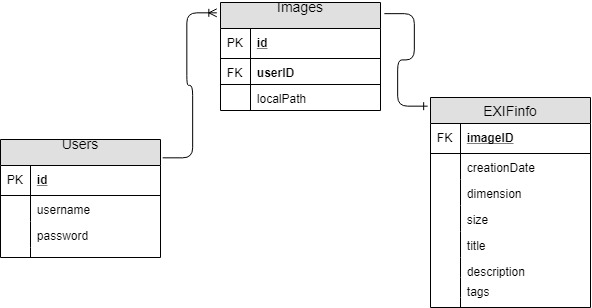
1. Pentru partea de front-end aplicatia utilizeaza:
   1. Html - pentru a reda continutul paginii
   2. Css - pentru a da stil continutului
   3. Javascript – pentru animatii
2. Pentru parte de back-end aplicatia utilizeaza:
3. Sql - pentru baza de date care contine conturile utilizatorilor si informatii despre imagini
4. Php - pentru interactiunea dintre front-end, baza de date si fisierele unde sunt salvate imaginile.

Arhitectura

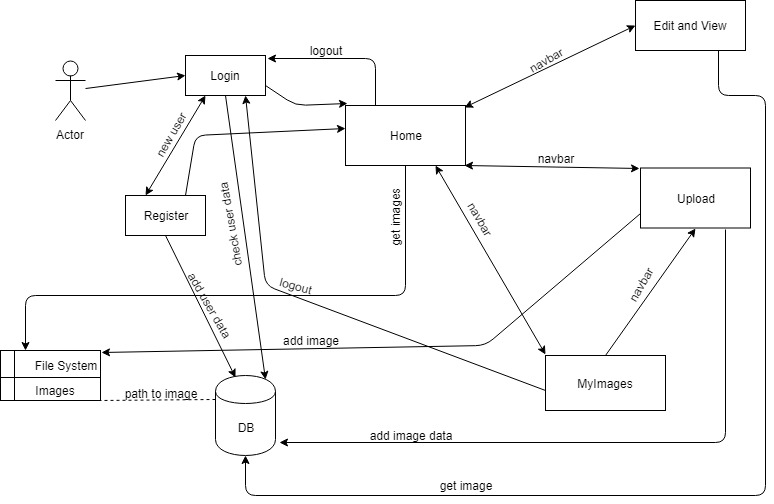
Aceasta aplicatie poate rula pe orice sistem de operare care are instalat un server Apache. Acest server tine aplicatia online, totodat el are un sistem de management al unei baze de date si anume MySQL si un interpretor al codului pentru a afisa continutul dinamic si anume, PHP.

Stocarea datelor se va realiza cu ajutorul unei baze de date relationale, care va contie 3 tabele. Un tabel va contine utilizatorii ce si-au creat cont pe aceasta aplicatie (username-ul si parola), al doilea tabel va contine path-ul catre imaginea incarcata de utiliator iar al treilea tabel va contine diferite informatii despre imaginile incarcate.

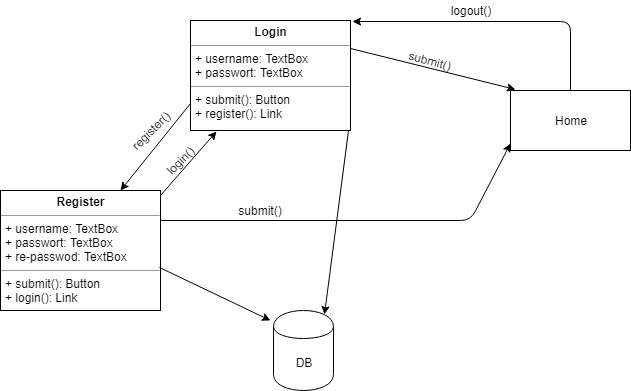
**Database diagram:**



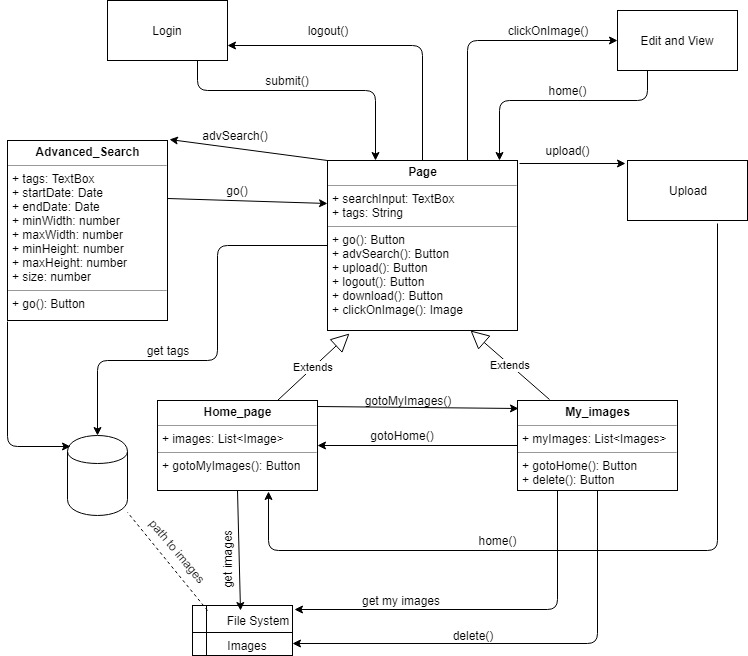
**Overview:**



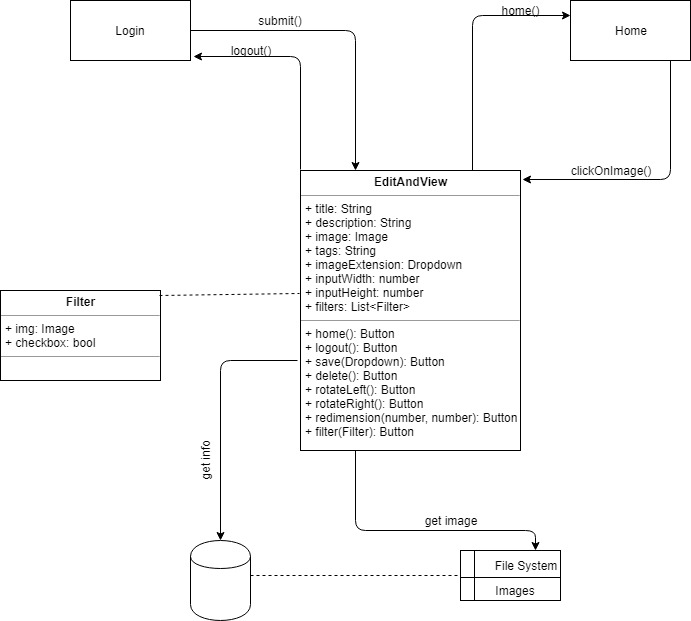
**Modulul responsabil de inregistrare si logare:**

****

**Modulul principal:**

****

**Modulul responsabil de editarea imaginilor:**

****

**Modulul responsabil cu incarcarea imaginilor noi:**

