Programme

Salles :

- Matin : Amphi Saphir

- Après-midi : Amphi B310

Programme :

10h00 - 10h30 : Charles Deledalle (IMB, Université Bordeaux 1)

**"Patch-matching under non-Gaussian noise"**

10h35 - 11h05 : Ronan Fablet (Telecom Bretagne)

**"Les textures visuelles vues comme des ensembles aléatoires   
de signatures locales : descripteurs, modèles et applications à la   
reconnaissance invariante."**

11h05 - 11h25 : pause  
  
11h25 - 11h55 : Sylvain Lefebvre (Alice, INRIA Nancy Grand-Est)

**"Compact textures for Real-time Computer Graphics"**  
  
11h55-12h25 : Loïc Piffet (MAPMO, Université d'Orléans)

**"Second order variational models for image texture identification"**

12h25 - 14h00 : pause déjeuner

14h00 - 14h30 : Lionel Moisan (MAP5, Université Paris Descartes)

**"Représentation parcimonieuse des textures à phase aléatoire"**

14h30 - 15h : Sira Ferradans (CEREMADE, Université Paris Dauphine)

**"Gaussian Texture Mixing with Optimal Transport"**

**15h00 - 15h20 : pause**

15h20 - 15h50 : Guillaume Tartavel (LTCI, Telecom ParisTech)

**"Texture Synthesis using Sparse Representation"**

15h50 - 16h20 : Aurélien Schutz (IMS, Université Bordeaux 1)

**"Classification d'images texturées par une approche barycentrique"**

A l'attention de : hajar benelcadi - [hbenelcadi@gmail.com](mailto:hbenelcadi@gmail.com)

**Inscription une réunion du GdR ISIS**

Votre inscription à la réunion suivante a été enregistrée :

Titre : Modélisation mathématique des textures  
Date : 2012-12-05  
Lieu : Télécom ParisTech

*Les administrateurs du site gdr-isis*