软件构造基础大作业开题报告——旅行记录本

1. **小组成员：**

徐冉 孙飞鸿 邹文晔

王晓 李国豪 陈若琳

1. **选题动机：**

在疫情期间在家隔离时间长了，想出门的欲望便日益递增，世界那么大我们得去看看，今年的五一期间就是一个 “行万里路，读万卷书，增长见闻，感悟人生” 很好的机会，但如何合理的安排我们的行程，如何记录下旅途中产生的点滴感悟，如何记录我们去过的地方以及还没有去但满是憧憬的地方？这些都是需要花时间整理并记录的纷繁复杂的问题，由此我们的软件应运而生，我们旨在帮助我们的潜在用户合理安排他们的行程以及记录他们旅途中的所见所闻，并替他们拾起好他们遗忘的曾经的旅途时光。

1. **预设功能：**

* 在用户进行旅游之前，可以在该软件进行旅游路线的规划，用户在软件中输入准备前往的地方，软件会形成路线，用户还可以在软件上输入一些待办事项，在之后的过程中，用户随时可以查看待办事项，当待办事项完成后，用户可以消除该待办事项
* 在用户进行旅游时，可以向该软件传输一些图片，并且给图片增加注释，记录用户在旅游过程中所遇到的事情。
* 在用户完成旅游之后，这些资料会保存在本地数据库里，用户可以打开软件的回忆板块，就可以回顾以往的旅游记忆。
* 用户还可以通过联网浏览平台上其他用户的动态，也可以将自己的旅游经历分享到平台上。

1. **技术难点：**

* 旅游信息管理系统的系统分析、系统设计、系统开发

说明：旅游信息管理是一项重要繁重的工作，近年来，出现了大量的旅行管理应用。如何巧妙的实现系统的功能需求同时又实现一些新鲜的设计是本次课程设计的一个难点

* 数据库的连接与管理

说明：信息管理系统的实现会产生和使用较为大量的数据，在保证任何情况下数据库的正常使用和数据安全是另一技术难点

* 对不同优先级别、类型的日志的设计与实现

说明：根据行程的要求，在生成日志时会有不同的优先级和类型，对这些不同的日志进行外观，功能和级别的划分设计与实现是应用功能的最基本要求

* C#语言在系统开发时的使用、编程技巧和算法设计

说明：C#的语言风格较为自由且对同一种功能的实现方式较多，因此需要选择简洁高效的实现方式

* 团队开发的代码管理

说明：由于初次进行团队开发，每个人的代码风格和习惯都有较大差别，因此在项目中形成一个统一且较为友好的代码规范也是本次项目的难题所在

1. **人员分工：**

类的实现：陈若琳，孙飞鸿

代码整合补充：王晓，徐冉

数据库连接：李国豪，邹文烨

界面设计：徐冉

文档编写：孙飞鸿

1. **代码库地址:**

<https://github.com/C-DevelopTeam/TravelNotepad>