

PONTOS: 000000

EaWorld

O jogo é escrito em ruby, e tem suporte das bibliotecas gosu e gosu-tiled, esta última é a responsável transformar um arquivo JSON, criado no programa Tiled, no mapa do jogo, nela foram feitas algumas modificações para manipular as colisões do jogador com objetos do mapa.

Para se jogar é necessário apenas fazer uso das teclas direcionais do teclado, da tecla 'A' para interação com os outros personagens e da tecla 'Espaço' para pausar o jogo.

PONTOS: 000000

ÈaWorld

Objetivos do jogo: Interagir com outros personagens e realizar as missões solicitadas por eles no tempo determinado, tomando cuidado com os Horeas e Etois, pequenos monstros que podem machucar o jogador, fazendo com que ele reinicie a missão.

