

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Primer Semestre 2024
Ing. Kevin Lajpop
Carlos Acabal



CompiScript+

Proyecto 2

Manual de Usuario

César Fernando Sazo Quisquinay
202202906

Objetivo Principal:

Crear un sistema capaz de realizar distintas operaciones por medio de una sintaxis en específico, que permite funciones que la mayoría de los lenguajes de programación hoy en día poseen, todo esto a partir de una colección de datos que se hacen por medio de un archivo de texto, para esto se utilizaran los conocimientos sobre analizadores léxicos, sintácticos y semánticos para poder ejecutar las tareas y que por medio del archivo del texto se puedan mandar las instrucciones.

Interfaz principal:



Esta es la ventana principal del programa, donde se pueden destacar cuatro áreas, las más importantes, serian la consola de entrada y salida, siendo derecha e izquierda respectivamente, en la consola de entrada se ingresa todo el texto que se desea mandar a analizar y ejecutar, y el apartado "consola" es la salida de toda la ejecución del programa de las instrucciones provenientes de "entrada", también se cuenta con distintos botones que permiten todas las funcionalidades de la interfaz.

Botón Archivo

Muestra un menú desplegable donde se pueden escoger entre tres opciones

Crear Archivo

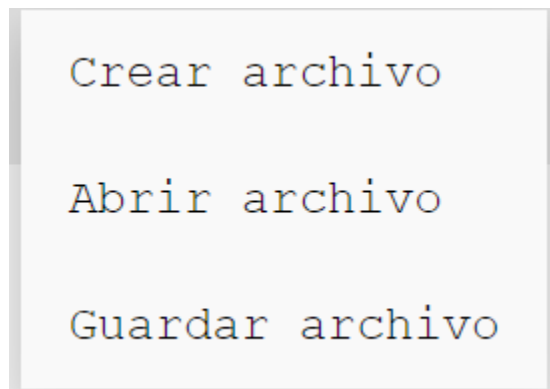
Limpia la consola de entrada para poder dar paso a un nuevo archivo de entrada.

Abrir archivo

Abre el buscador del equipo, permitiendo acceder a cualquier archivo .scc que se tenga en el computador.

Guardar archivo

Extrae todo el texto de la consola “entrada” para poder guardarlo como un nuevo archivo de texto con el formato scc.



Ejecutar

Permite que el texto ingresado en “entrada” sea analizado dando como resultado el texto que muestra el apartado de “consola”.

Reportes

Muestra un menú desplegable donde se pueden escoger entre tres opciones.

Reporte Tabla De Símbolos

Abre una nueva pestaña para mostrar una tabla con la información de todas las variables declaradas durante la ejecución del programa.

Reporte de Errores

Abre una nueva pestaña para mostrar una tabla con la información de todos los errores encontrados durante el análisis del texto, incluyendo errores léxicos, sintácticos y semánticos.

Reporte AST

Muestra un grafo representando un árbol sintáctico con todos los símbolos y como se relacionan durante el análisis de la entrada.

Reporte de Tabla de Símbolos

Reporte de Errores

Reporte AST