

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
Change the program structure	22 sept. 2023	Transfert program	It was more easier than i thought	30
Ennemy mouvement	29 sept. 2023	make displate 10 enemies		15
		make go down all enemies when one arrive at border		20
		make go to the right/left		25
		make move ennemies to the right		10
Faire un Backup/Restore	02 oct. 2023	faire un backup et la restaurer		10
Finish game	09 oct. 2023	display screen when player lose		15
	11 oct. 2023	make user can enter a name		5
		quit to the main menu when pess enter		5
Gérer les index	09 oct. 2023	répondre aux questions dans le rapport		25
Gérer les utilisateurs	02 oct. 2023	Faire la gestion des utilisateurs		30
		rapport		60
Menu (ne pas integrer)	11 oct. 2023	Faire un écran de sélection de vaisseau		30
	22 sept. 2023	Faire le 1ère écran		50
		Faire les action		40
		Faire les autres écrans dérivé du 1er		70
	30 oct. 2023	Faire l'écran des options		30
		Faire le thème clair	J'ai perdu pas mal de temps car j'ai commencé le thème clair sans avoir finit toutes les pages	110
Menu (à intégrer)	22 sept. 2023	Faire les différents écran		60
Persona	22 sept. 2023	Faire les 2 persona		55
Player mouvement	22 sept. 2023	Border	I make this tasks two times because the first time, i didn't use a const for the border	50
		Move left and right		20

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
Player shoot	22 sept. 2023	ammo disappear	I had a problem with the foreach	40
		ammo move	The difficulty is to spawn an ammo where the player is	20
		make colision ennemy		60
		make player shoot		20
Répondre au question (requête)	02 oct. 2023	Faire le rapport		135
		Faire les 10 requêtes		200
	30 oct. 2023	Changer les images et structurer un peu mieux le texte		75
Score display	29 sept. 2023	add 10 points when player kill enemie		5
		display score in the program		10
Urgente	01 nov. 2023	Documentation (UX)		55
		Documentation (base de donnée dans le code)		40
	09 oct. 2023	Ecrire des stories (database)		10
	11 oct. 2023	add comentary	I under estimate the time to make a taske	135
	13 oct. 2023	Documentation (POO)		155
		faire des diagrammes de classe (POO)	La différence de temps vient du fait que c'est la 1ère fois que je fais un diagramme de classe	5
		faire des tests unitaire		30
	18 oct. 2023	Exporter les maquettes UX		40
	29 sept. 2023	Change structure with frame number	I think the ennemie speed is not enough after this changement	20
		Ecrire de nouvelles stories		75
	30 oct. 2023	ajouter docfx	Il y avait des erreurs qui ont été réglées en changeant l'emplacement du fichier	30
dataBase connection	11 oct. 2023	Make connection with database		30
		display classement		10
		insert value in db		10
		make a select for display player		40

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
infini apparation enemies	06 oct. 2023	Every 8 seconds between 1 and 10 enemies appear randomly	i have a problem when enemies go down. When one group of enemies go down all enemis go down	20
limit ammo	06 oct. 2023	display nuber ammo		10
		player win 3 ammo for 5 ennemies kill		5
	11 oct. 2023	fix bug to add ammo when player kills 5 enemes		5
make menu	29 sept. 2023	Cursor can enter (other)		30
		Cursor can enter (play)		20
		add a cursor		30
		display other information from main menu		10
		display the title menu		15
Totals				2,160