

Class Store



Namespace: [Storage](#)

Assembly: Storage.dll

```
public class Store
```

Inheritance

[object](#) ← Store

Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,
[object.ToString\(\)](#)

Fields

connection



```
public MySqlConnection connection
```

Field Value

MySqlConnection

Methods

Close()



Ferme la connexion à la base de données

```
public void Close()
```

Connect()



Tente de se connecter à une base de données MySQL

```
public void Connect()
```

displayScore(int, int)

</>

Va chercher les pseudos et les scores des 5 meilleurs joueurs à la base de données

```
public void displayScore(int widthWorld, int height)
```

Parameters

widthWorld [int](#)

height [int](#)

insert(Player, Score, int, int)

</>

Va insérer un score avec le pseudo dans la base de données

```
public void insert(Player player, Score score, int widthWorld, int height)
```

Parameters

player [Player](#)

score [Score](#)

widthWorld [int](#)

height [int](#)