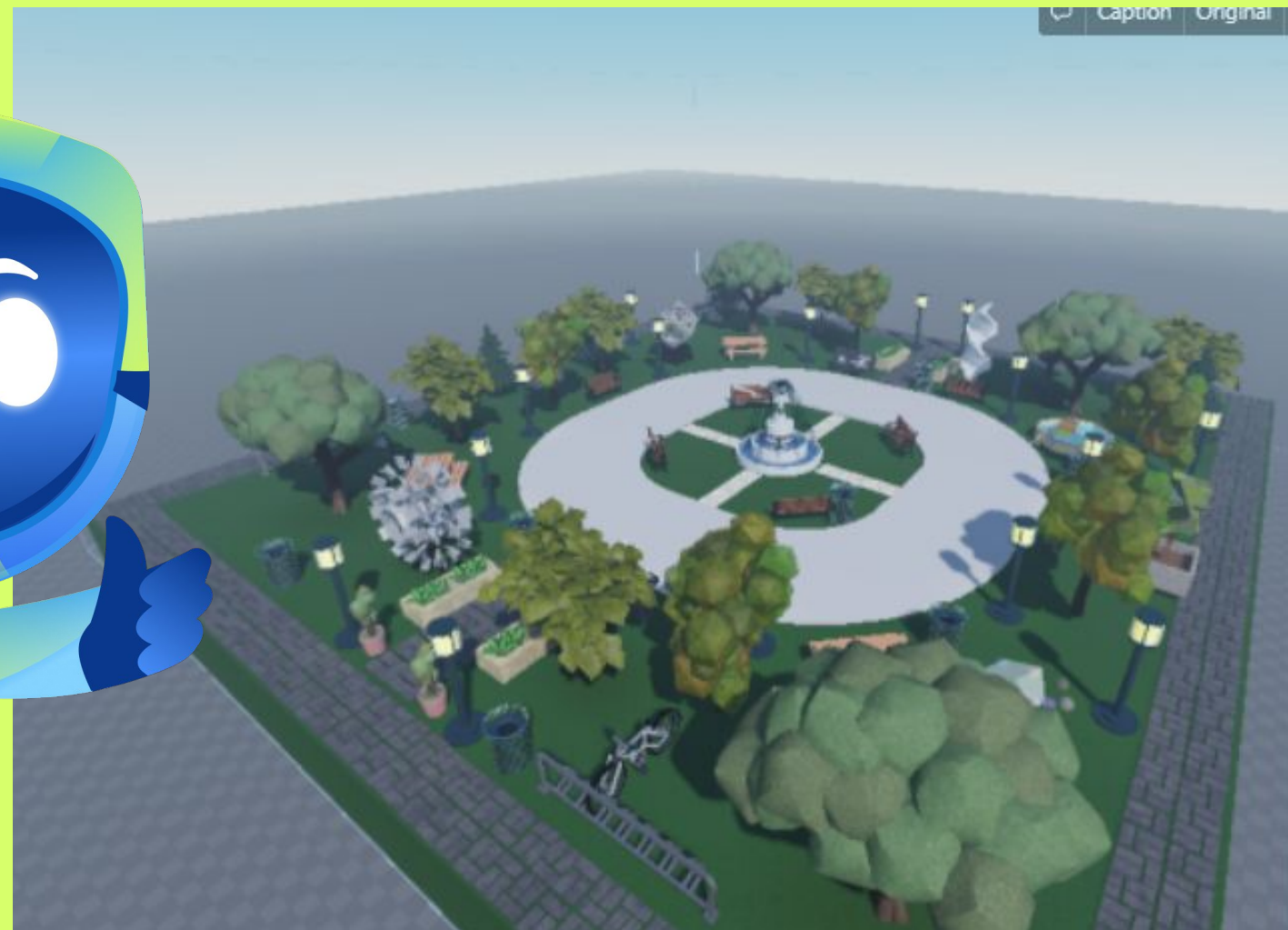


# Desenvolvedor de Jogos no Roblox



Alguma pergunta sobre a lição de casa?

Compartilhe sua tela e mostre o resultado =)



Kodland

Vamos lembrar o que fizemos  
na última aula

O que é Caixa de  
ferramentas?

Como salvamos o  
projeto?

Como fazemos uma  
captura de tela?

O que é  
SpawnLocation?





Kodland

# O que vamos fazer hoje?

Conhecer a  
plataforma da  
Kodland!

Revisar a ferramenta  
Mover!

Aprender  
ferramentas para  
editar paisagens!

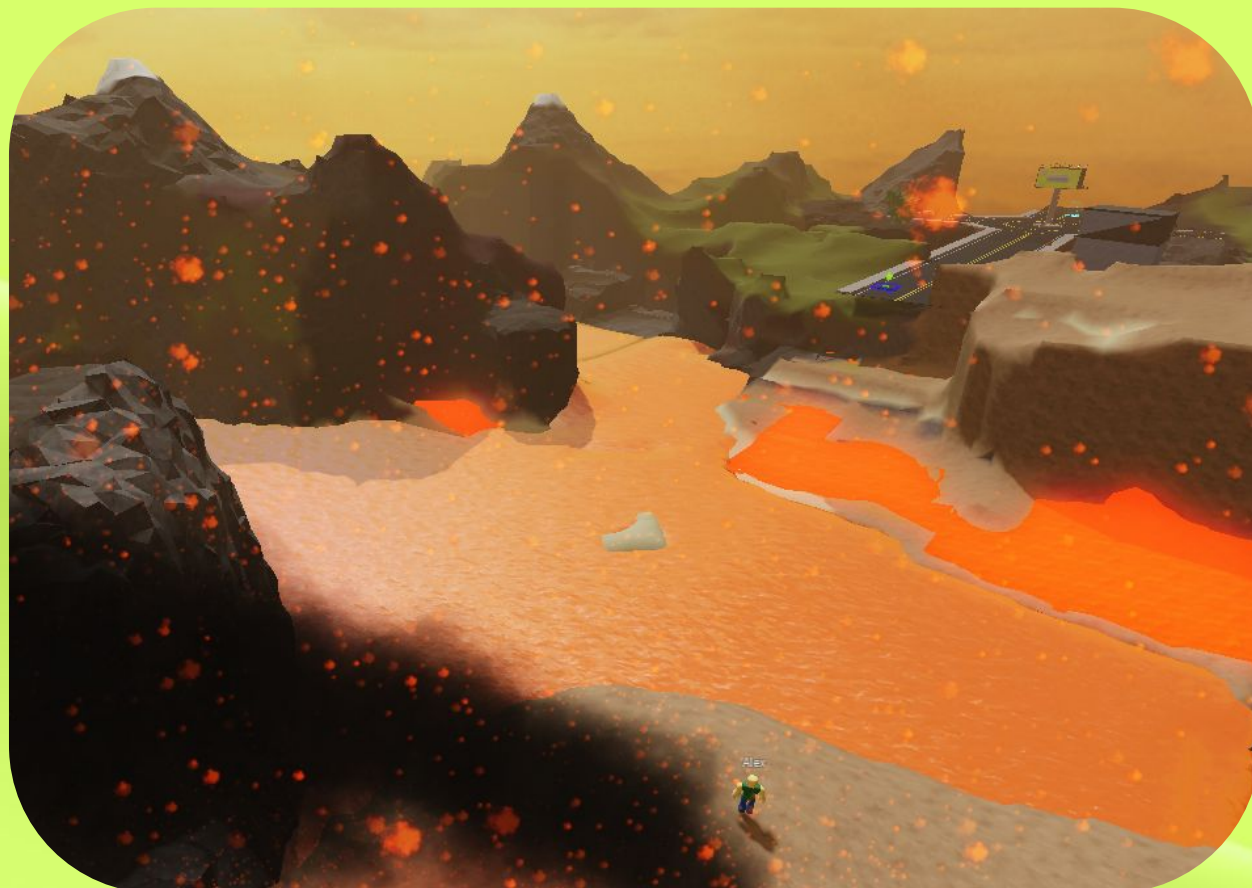
Construir uma ponte  
e salvar os civis!





## Kodland

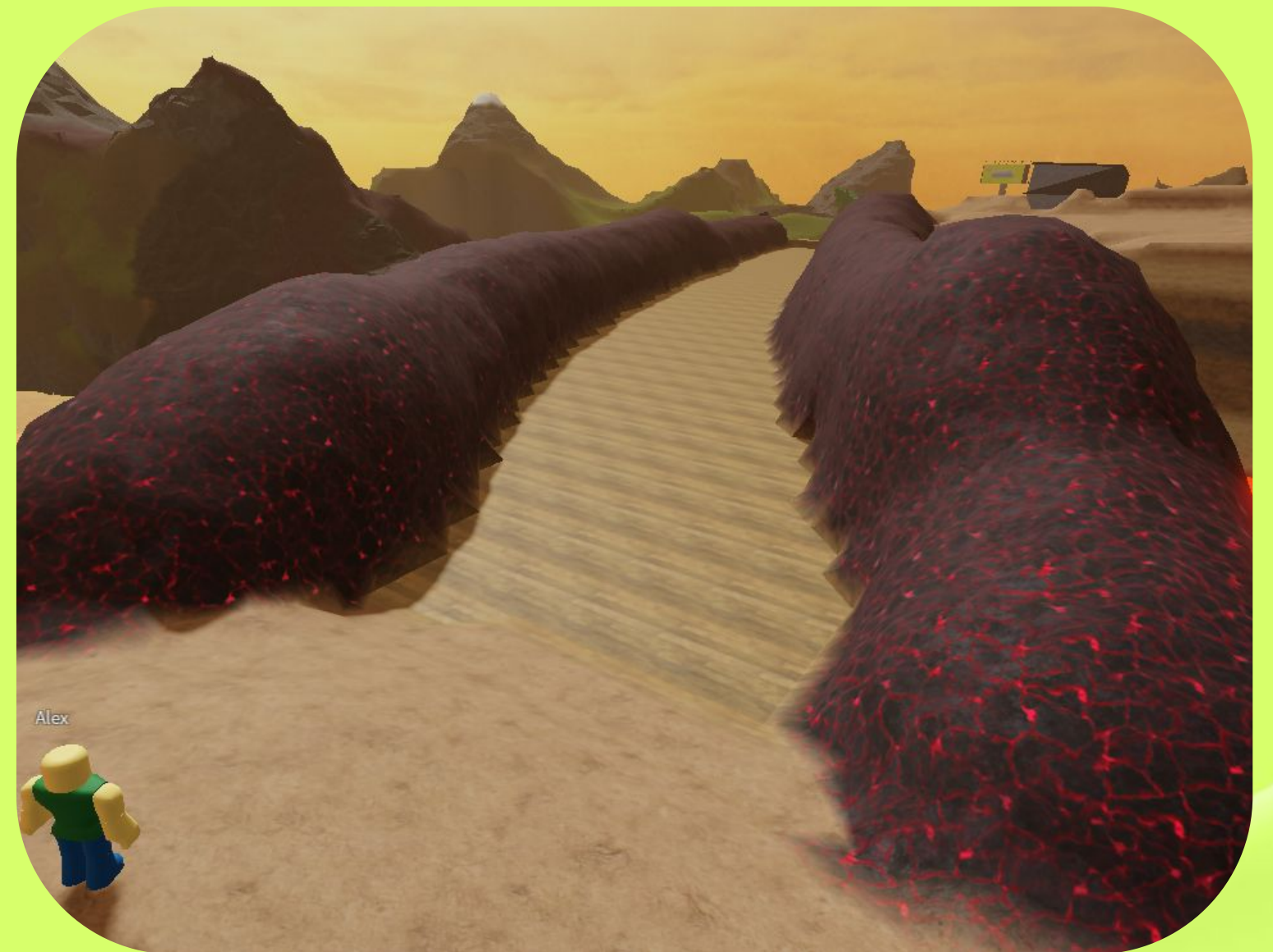
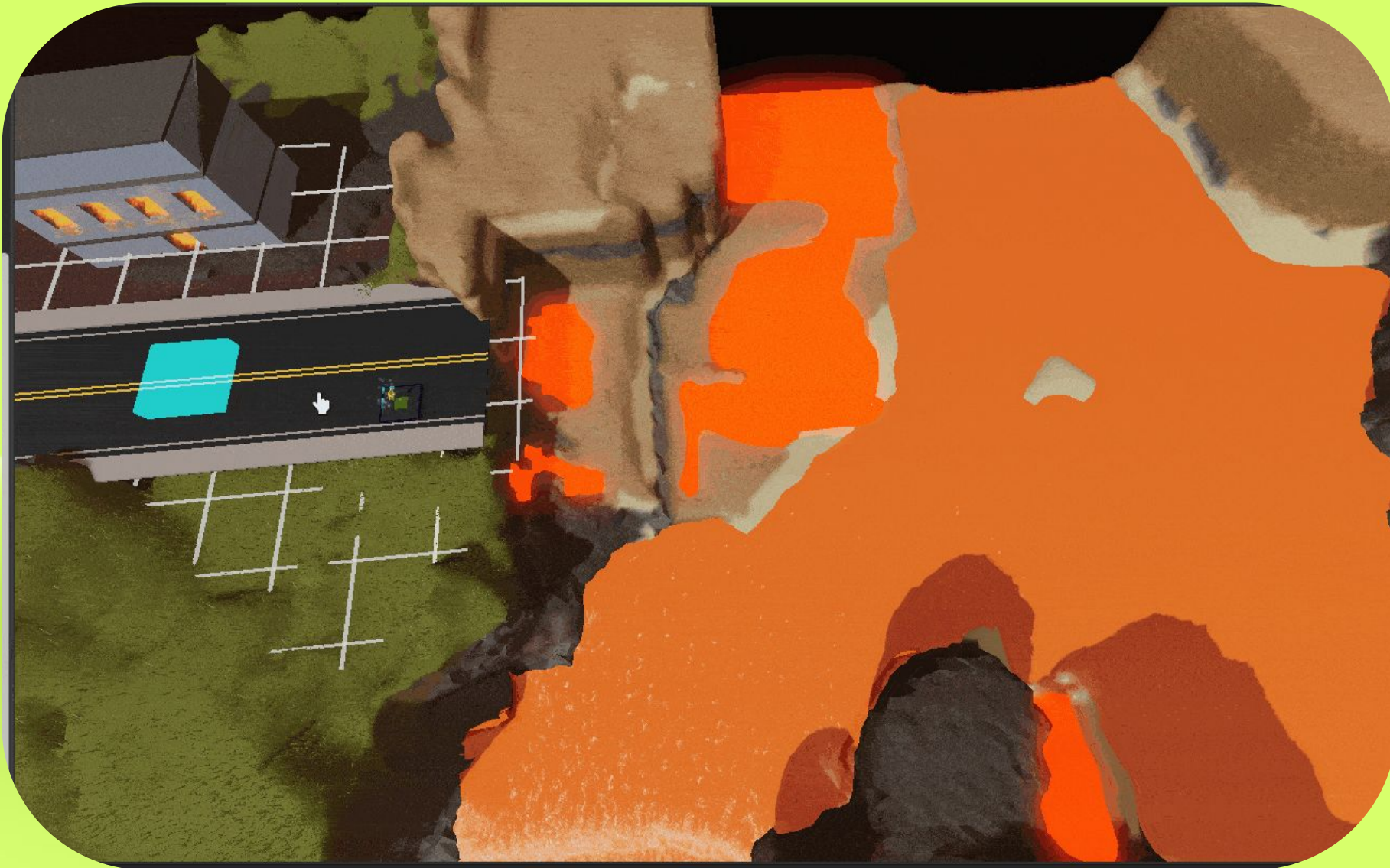
O aquecimento global atingiu o seu pico e o mundo como conhecíamos não existe mais. A maior parte do nosso planeta está coberta por água e os humanos que sobreviveram precisam lutar por recursos em condições extremas.



Os cientistas inventaram um dispositivo que vai consertar tudo. Mas, infelizmente, o laboratório foi destruído. Você é o único que pode consertar as coisas!



# Exemplos de como criar um caminho!

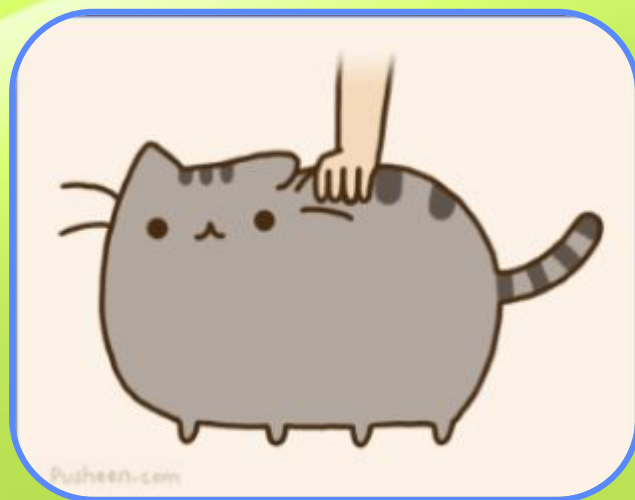




# Pequeno intervalo!



Acaricie um gato



Se exercite



Relaxe



Beba água e coma algo



Kodland

## Exemplos de paisagens para uma nova base civil!





Kodland

O que mais você pode fazer com a paisagem?





Kodland

O que mais você pode fazer com a paisagem?



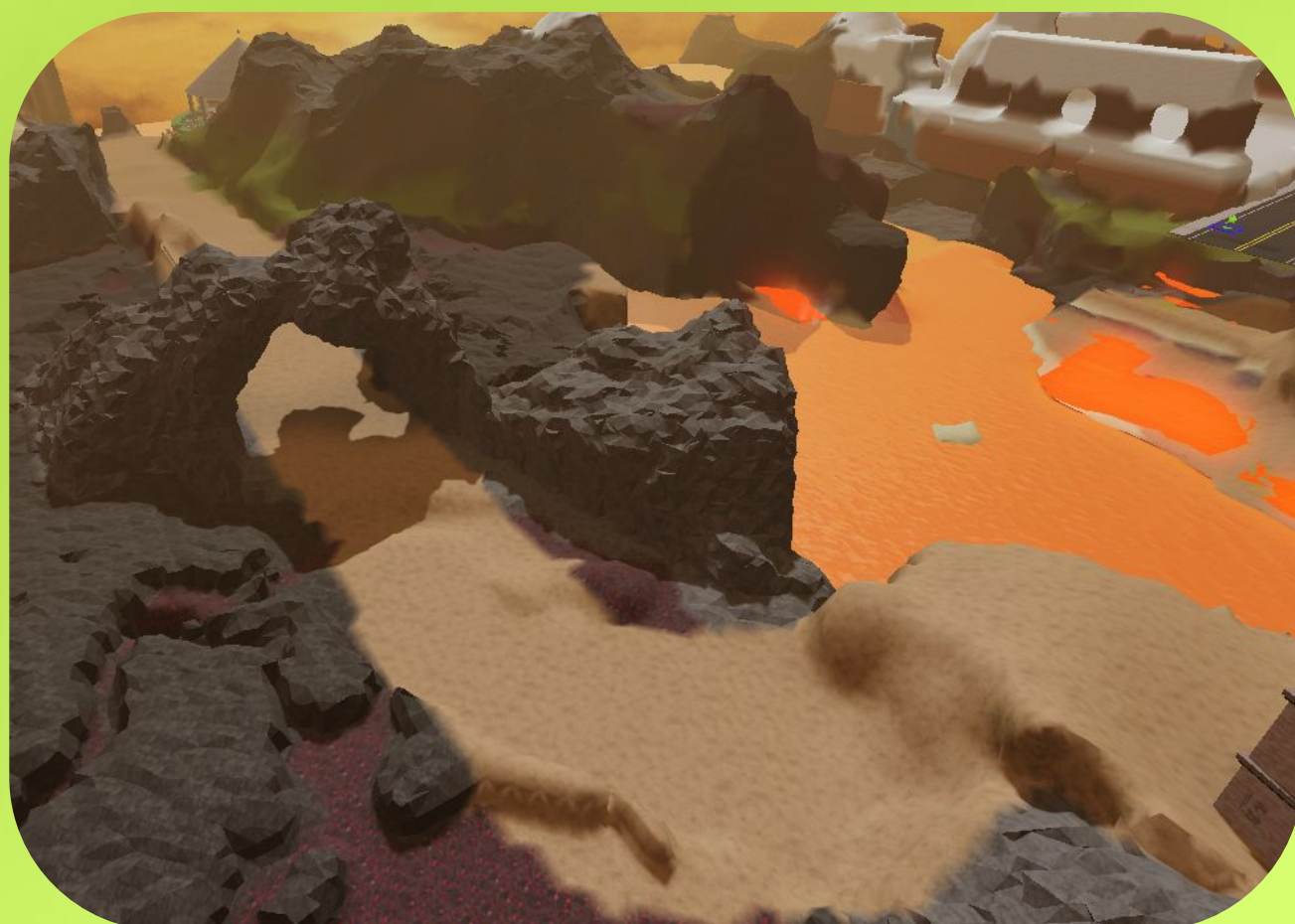


Kodland

# Lição de casa! =)



Use as habilidades que você aprendeu para construir um caminho até o laboratório da Kodland e decore com itens da Caixa de ferramentas!



O que você aprendeu hoje?

Do que você mais gostou?





Kodland

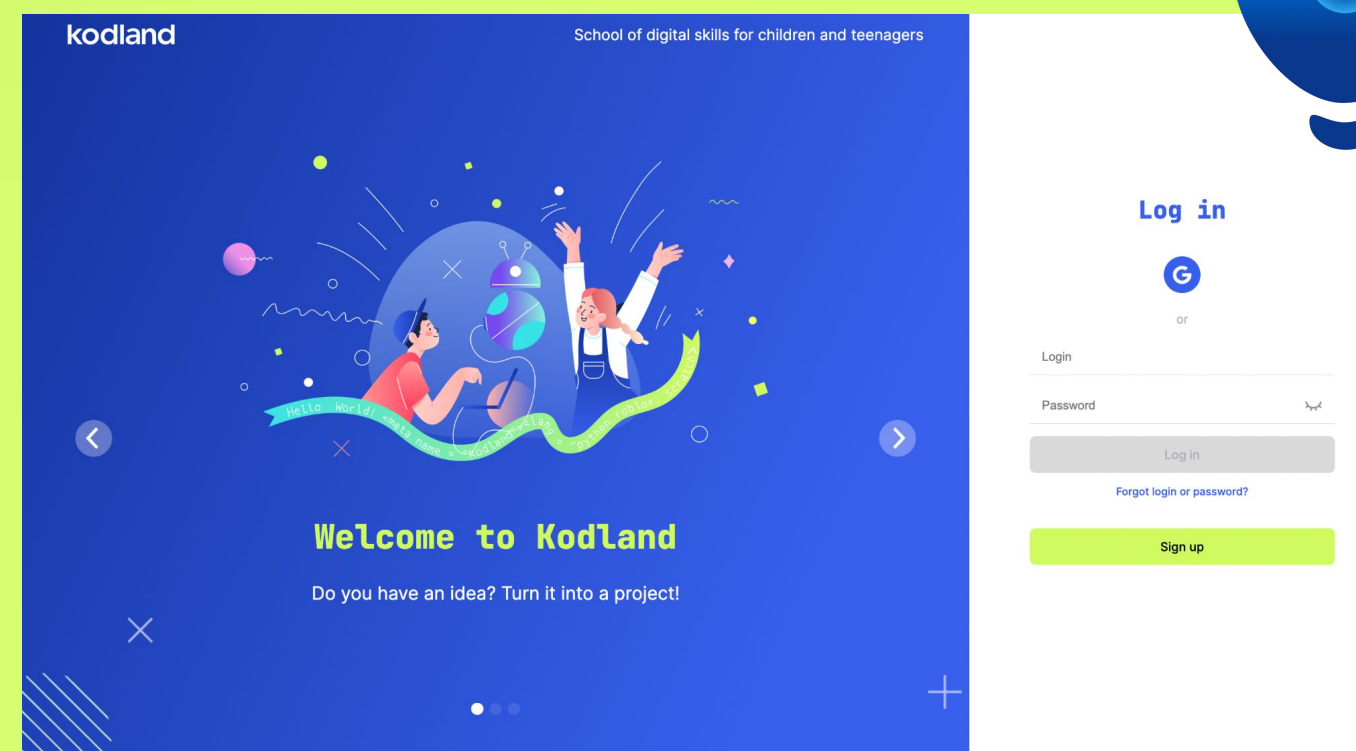
# Reflexão!

Nós conhecemos a  
plataforma da  
Kodland!

Nós revisamos a  
ferramenta Mover!

Nós aprendemos  
ferramentas para  
editar paisagens!

Nós salvamos os  
civis!





Kodland

Na próxima  
aula...

Vamos aprender a  
criar objetos em 3D!

Vamos aprender a  
mudar a cor e o  
material de objetos!

Vamos entender  
como agrupar e  
renomear objetos!

