Faseplan

# Inden uge 1:

Christian får lavet briefs, gruppen læser dem og vælger top 3 forslag til fully dressed.

Casper får lavet FURPS, Requirements og vision (evt. udkast til afgrænsning).

Rasmus får lavet SWOT og Interessentanalyse.

Martin laver Domain model.

Alle får set forstået det som de andre har fået lavet.

# Uge 1:

Helt færdig med ITO. (Mandag)

Minimum groft udkast til design, gerne færdig (med forbehold for eventuelle rettelser senere i forløbet).

Hvis der er tid, begynd på DCD og glossary.

Casper laver første udkast til OOAD dokumentation, og begynder på rapport.

Rasmus og Christian laver SD.

Martin laver DCD (Design Class Diagram).

\*Færdig med ovenstående til onsdag morgen\*.

Påbegynd opsætning af kodedelen.

## Torsdag:

Formand – opretMedlem() færdig  
Iteration 🡪 Gennemgang (review), opdatering af SSD UC001

## Fredag: *Gennemgang og reflektioner for første uge.*

Gennemgang af nuværende kode

Se på Use Cases og tal om hvordan kode løsningen skal være.

Opdeling af kode stykker.

Vær fast besluttet på at lave iterationer

Hvad er hinandens stykker og svagheder. Overordnet, ikke kun kode.

Hvad forventes af hinanden.

Kan vi nå vores mål?

Til at slutte af med: opdatering af faseplan.

# Uge 2:

Konstruktionen skal gerne fungere groft i slutningen af ugen.

Konstruktionen følger Use cases

UC001  
UC002

UC003  
UC004  
UC005  
UC006  
UC007

UC008

UC009

## Mandag:

Mandagsmøde: forventninger om den kommende uge: færdig med alle use cases.  
Iteration – gennemgang, opdatering og opsummering.

Fælleskodning indtil 12:

* UC005
* UC007

Opret stævneliste (tager imod navn, alder, disciplin og tid)

Rettelser og opdatering i design.

Rettelser i rapport (SD, nye SSD’er uden vandmærke)

UC002 (Martin færdig i dag)

## tirsdag

## Onsdag

Træner – printListe() færdig  
Iteration

## Fredag: *Gennemgang (review), opdatering og opsummering. reflektioner for anden uge.*

Opdateret klassediagram.

Justeringer i design. Gøres ved iterationerne.

Træner – printKandidat() færdig

# Uge 3:

Finpudsning og æstetisk opdatering af kode og design.

Færdiggørelse af rapport.

Formalia.