Faseplan

# Inden uge 1:

Christian får lavet briefs, gruppen læser dem og vælger top 3 forslag til fully dressed.

Casper får lavet FURPS, Requirements og vision (evt. udkast til afgrænsning).

Rasmus får lavet SWOT og Interessentanalyse.

Martin laver Domain model.

Alle får set forstået det som de andre har fået lavet.

# Uge 1:

Helt færdig med ITO. (Mandag)

Minimum groft udkast til design, gerne færdig (med forbehold for eventuelle rettelser senere i forløbet).

Hvis der er tid, begynd på DCD og glossary.

Casper laver første udkast til OOAD dokumentation, og begynder på rapport.

Rasmus og Christian laver SD.

Martin laver DCD (Design Class Diagram).

\*Færdig med ovenstående til onsdag morgen\*.

Påbegynd opsætning af kodedelen.

## Torsdag:

Formand – opretMedlem() færdig  
Iteration 🡪 Gennemgang (review), opdatering af SSD UC001

## Fredag: *Gennemgang og reflektioner for første uge.*

Gennemgang af nuværende kode

Se på Use Cases og tal om hvordan kode løsningen skal være.

Opdeling af kode stykker.

Vær fast besluttet på at lave iterationer

Hvad er hinandens stykker og svagheder. Overordnet, ikke kun kode.

Hvad forventes af hinanden.

Kan vi nå vores mål?

Til at slutte af med: opdatering af faseplan.

# Uge 2:

Konstruktionen skal gerne fungere groft i slutningen af ugen.

Konstruktionen følger Use cases

UC001 - opretMedlem  
UC002 - printRestance

UC003 - printDisciplin  
UC004 - printKandidater  
UC005 - printKonkurrencesvømmere  
UC006 - redigerKontingent  
UC007 - registrerStævne

UC008 - tilføjTræningsresultat

UC009 - loginMedPassword

UC010 - Betalingsstatus

## Mandag:

Mandagsmøde: forventninger om den kommende uge: færdig med alle use cases.  
Iteration – gennemgang, opdatering og opsummering.

Fælleskodning indtil 12:

* UC005
* UC007

Rettelser og opdatering i design.

Rettelser i rapport (SD, nye SSD’er uden vandmærke)

## tirsdag

Opret stævneliste (tager imod navn, alder, disciplin og tid)

UC001 opdateres – tilføj default dato

UC003 påbegyndes – Rasmus og Casper

UC008 påbegyndes – Martin og Christian

Træner – printListe() færdig

UC004 påbegyndes hvis der er tid.  
(Tilføjet) UC010 – visBetalingsstatus påbegyndes – Rasmus

UC002 (Martin færdig i dag)

## Onsdag

printRestance() færdig

printBetalingsstatus() færdig

tilføjTræningsresultat() færdig

printTop5() færdig  
Iteration

Testing

Updates:

SWD

Rapport

Iterativ arbejdsmetode

Brainstorm: problemformulering

## Torsdag

Kasserer – Redigér kontingent   
Formatering på console – når det gemmes i filér   
Opfyld krav for – aktiv og passiv   
UC004 – top 5

## Fredag: *Gennemgang (review), opdatering og opsummering. reflektioner for anden uge.*

Opdateret klassediagram.

Justeringer i design. Gøres ved iterationerne.

Træner – printKandidat() færdig

Oprydning af kode, samt slette unødvendige classes   
Find ud af beskrivelse om compareTo(), implements Comparable<T>, Collections.sor() 🡪 Martin

Formatering – casper

Print stævneliste()

Print junior/senior()

Print kontingentliste()

# Uge 3:

Finpudsning og æstetisk opdatering af kode og design.

Færdiggørelse af rapport.  
Tilføj arbejdsproces scrum inspireret  
Tilføj billeder til rapporten

Snippet af kode tilføres til rapporten

Formalia.

Rediger UC i rapporten / layout af UC  
SD  
UC008 /opret ny bedste tid (ret kode,   
 format i prompt,   
 ret indtast over el. under this.counter,   
 ret this.counter + num)

## Mandag:

## Tirsdag:

## Onsdag:

## Torsdag:

## fredag:

Aflever projekt