

CDC Fonctionnel & Technique

On Va Geeker



Nous souhaitons réaliser un site de préparation d'événements entre utilisateurs. Ces événements auront pour but de permettre à nos membres de faire des rencontres entre personnes consentantes dans le but de se faire de nouveaux amis, ou simplement, de passer un bon moment sans prise de tête.

1 - Fonctionnalités ciblées.....	3
1 – 1 Gestion des utilisateurs.....	3
2 – Gestion des évènements.....	4
3 – Système de notifications.....	5
4 – Chat.....	5
4 – 1 Messagerie privée.....	5
4 – 2 Conversations d'événements.....	5
5 – informations supplémentaires.....	6
5 – 1 Utilisateur.....	6
5 - 2 Fonctionnalité de l'application.....	6
5 – 3 Tchat.....	6
5 – 4 Fonctionnalités facultatives.....	6

1 - Fonctionnalités ciblées

1 – 1 Gestion des utilisateurs

Notre application est centrée sur les utilisateurs. Afin d'éviter des usurpations, nous avons besoin de nous assurer que les utilisateurs soient toujours les mêmes, nous aimerions à termes :

- avoir un système d'authentification
- interdire des noms d'utilisateurs trop proches (Lilou avec Li1ou par exemple) (listing)

Tout le monde pourra voir la liste des utilisateurs (les administrateurs ne seront pas visibles). La liste des utilisateurs devra être paginée et nous permettre de filtrer/trier les éléments. Voici une liste non exhaustive des informations que l'on verra sur la fiche d'un utilisateur :

Son pseudo	Obligatoire	18/10
Son prénom	Facultatif	18/10
Sexe	Facultatif	18/10
Sa photo	Facultatif	18/10
Situation (célibataire sans enfant, célibataire avec enfant(s), marié sans enfant, marié avec enfant(s))	Facultatif	18/10
Âge – calculé par rapport à sa date de naissance	Facultatif	18/10
Ville	Fréquence de recherches moyenné dans la période Pondéré en fonction de la fréquence -100kms	
Une description (maximum 5 000 caractères)	Facultatif	18/10
Sa date d'inscription	Générer à la création	
Sa date de dernière connexion	Générer à la dernière connexion	
Ses sorties favorites (par type de sortie) – il s'agit de statistiques générées par son historique de sorties	Facultatif (auto, liste préexistante)	18/10
Sa fiabilité – il s'agit d'une note calculée (venue / combien d'événements où il était participant)	Notation système d'étoiles	28/10
Profession	Facultatif	
Langues parlées	Facultatif	18/10
Loisirs – autocomplétions avec création si non existant dans notre base de données		
Liste d'amis		
Événements auxquels il est inscrit – événements futurs uniquement	Générer avec l'inscription à l'évènement	
Langue parlés	Facultatif	18/10
Politique de caractère	é = e, chiffre, #, @, _ , -	18/10
Age mini	Suite a des lois l'âge minimal est de 13 ans	28/10

2 – Gestion des événements

Toute personne (même non connectée) pourra voir la liste des événements disponibles ainsi que leur fiche détaillée. Par contre :


- seul un utilisateur connecté (et non administrateur) peut être créateur
- seul le créateur ou un administrateur peut supprimer ou modifier un événement
- les organisateurs autres que le créateur ne seront pas automatiquement membres de l'événement
- lorsque l'on définit un utilisateur comme organisateur, nous pouvons l'inviter à l'événement, il pourra accepter ou refuser (une notification lui sera envoyée pour lui proposer de répondre)
- seul un utilisateur connecté n'étant pas administrateur ou créateur pourra s'inscrire à un événement

L'inscription à un événement ne sera effective qu'après une validation par l'un des organisateurs. Une notification sera envoyée à tous les organisateurs à chaque nouvelle inscription à l'événement. Une autre notification sera envoyée à l'utilisateur lui disant si son inscription a été acceptée ou refusée.

Notre site va rapidement avoir de nombreux événements, il sera très important de paginer les résultats et faire du filtrage. On souhaite pouvoir filtrer par :

Ville : ce filtre sera renseigné par défaut avec la ville de l'utilisateur, la recherche sera, elle, faite dans un rayon donné en KM et nous utiliserons une base GIS pour savoir si les événements ont lieu suffisamment proche ou non	Ville rechercher par l'utilisateur ou indiquer dans la description d'un utilisateur	
Types d'événements : sortie bar, soirée jeux de société, soirée jeux vidéo, soirée pizza, autre		
Mot clef : terme contenu dans le nom ou la description de l'événement	Il n'y a pas de mot clef indiqué par le créa/orga, les mots sera généré avec le titre/description.	28/10
Date passée/à venir/précise : filtre sur la date de l'événement (passée, futur, précise)		
Reste de la place : si coché, nous n'afficherons que les événements non remplis (où l'on peut encore s'inscrire)	Il peut y avoir une file d'attente.	18/10

Le mode d'affiche utilisé sera la card en premier vu :

Card	Une photo liée à l'événement si fourni, ou celle par défaut pour ce type de sortie Le titre de l'événement (en gros) Le créateur Le nombre de places prises / le nombre de places total	
Pop-up Card	La description La liste des organisateurs  Liste des personnes présentes Attention, les card doivent être petites, et les pop-ups non gênants.	28/10

- L'utilisateur aura le choix entre les cards et la liste.

3 – Système de notifications

Les notifications sera transmise soit par mail ou directement sur l'application ou les 2 :

Notification	Accord sur un évènement Refus sur un évènement Changement (lieu, suppression de l'évènement etc..)
---------------------	---

4 – TChat

Un système de chat sera prévu pour discuter en privé ou pour le groupe de l'évènement

4 – 1 Messagerie privée

La messagerie privée sera basique :

- rien si aucun message
- un nombre de 1 à 9 correspondants au nombre de nouveaux messages (tout utilisateur confondu) si on a moins de 9 messages non lus
- une icône « + » si on a plus de messages non lus

4 – 2 Conversations d'événements

Ce système de chat permettra aux utilisateurs de poser des questions de manière groupée. Cela servira à s'échanger des informations, commencer à faire connaissance, ... Les messages postés seront tous publics. Les organisateurs pourront bannir les utilisateurs (non organisateur) de cette conversation, dans ce cas-là, l'utilisateur en question ne pourra plus poster de message sur la conversation et ses anciens messages ne seront plus visibles pour personne.

5 – Informations supplémentaires

Tous le code source, JDoc, commentaire seront en anglais.

Logo le pixel art sera utilisé pour les notifications par mail, le logo plus lisse sera utilisé pour l'application.

5 – 1 Utilisateur

En cas de suppression d'un utilisateur, les infos seront gardées pour les notes interne au site.

Un e-mail sera demandé à l'inscription il faudra :

- Un pseudo
- Un mot de passe
- Un e-mail

Pour la note utilisateur, il y aura moins d'impact si l'utilisateur prend un ban par la même personne, mais aura plus d'impact sur plusieurs bans par des personnes différentes.

Un utilisateur pourra bloquer un autre utilisateur et empêchera toute communication avec cette personne.

Un utilisateur pourra être refusé sur un événement, il recevra une notification pour indiquer le refus mais il pourra n'y avoir aucune information sur le refus.

Si aucune photo mise en place sur le profil, il y aura une photo de base globale que ça soit H/F.

5 - 2 Fonctionnalités du site

12 card par pages de base, une page Top événement sera proposée à l'accueil.

Une fonctionnalité d'invitation « partage » sera proposée pour les événements, le créateur aura le choix d'invité des « amis » et pourra directement les inviter en tant que « membre » de l'événement ou être « organisateur », un organisateur pourra inviter des amis pour être membre de l'événement.

Explorer par défaut + top recherche + top événement 50km (param).

5 – 3 Tchat

Pour le tchat il sera possible d'envoyer des gifs et des images.

Filtrage des mots insultant/vulgaire un ban liste de mot sera mis en place.

5 – 4 Fonctionnalité facultatives

Thème sombre.