

KONTAKT

+47 41792159

🦳 jonarlarsgard@gmail.com

www.jonar.no

PROFIL

Som person er jeg kreativ og løsningorientert. Koding for meg er ikke bare en jobb, men en livsstil. Dette vises i mitt engasjement på jobb, og motivasjon i personlige prosjekter.

PROSJEKTER

Desember 2022 - d.d

Solo utvikler av **www.siege.no** Et browser multiplayer strategi spill basert på den romerske tid.

FERDIGHETER

Java

Spring Boot

C#

. NET

Python

Django

Javascript

Node.js

Socket.io

Express.js

MySQL

PostgreSQL

React.js

Vue.js

Docker

AWS

Terraform

UTDANNING

Bachelor i Programmering August 2020 - Juni 2023 Høyskolen Kristiania, Oslo

ERFARING

Full-stack Utvikler APCOA Oslo

August 2023 - d.d

Jeg startet min stilling i Apcoa som den eneste utvikleren for Facilityadmin, deres master data system som danner grunnlaget for alle apcoas tjenester. Dette var en brå, men utrolig lærerrik start på utvikler-karrieren, uten seniorer jeg kunne lære fra. Jeg måtte raskt sette meg inn i kodebasen for å kunne fikse eksisterende feil i tillegg til å videreutvikle systemene. Apcoa er ledende i Europa på ANPR-teknologi, og min rolle består av alt fra å skrive rene SQL-spørringer for kundeservice, sette opp miljøer på ubuntu server, migrere store mengder data fra eksterne systemer til interne og videreutvikle systemet som står for bl.a priskalkulator og administrering av parkering til store kunder som Avinor og SIO. Denne tjenesten er skrevet i Python med Django som rammeverk.

Tjenestene mitt system jobber opp mot bruker andre teknologier, og jeg har pga. dette satt meg inn i bl.a. node, vue, jenkins og NGINX.

Backend Utvikler - Millient Software, Oslo

Januar 2023 - Juni 2023

Utviklet en kundeportal over deres eksisterende løsning. Dette bestod av å lage API med Java og Spring, og moddelere databaser med PostgreSQL.

Senior Rådgiver -Webhelp Nordic, Oslo

Mars 2018 - August 2023

Førstelinje IT support. Denne jobben ga meg en stor interesse innenfor tech, samt en god evente til å feilsøke og videreformidle tekniske problemer.