하스스톤 기본적인 사항

# 목차

1. 개요

2. 본문

2-1. HASSTON이란?

2-2. 하스스톤의 종족

2-3. 하스스톤의 카드

2-4. 하스스톤의 게임 모드

# 1. 개요

하스스톤은 블리자드가 개발한 전략적 카드 게임입니다. 하스스톤에는 다양한 종족과 카드가 있으며, 플레이어는 이들을 사용하여 게임을 진행합니다.

# 2. 본문

## 2-1. HASSTON이란?

하스스톤(Hearthstone)은 블리자드 엔터테인먼트(Blizzard Entertainment)에서 개발한 전략적 카드 게임입니다. 하스스톤은 월드 오브 워크래프트의 세계관을 기반으로 한 게임이며, 플레이어는 자신이 선택한 영웅을 통해 다양한 카드를 사용하여 전투를 벌이는 게임입니다.  
  
하스스톤은 다음과 같은 기본적인 사항을 가지고 있습니다.  
  
1. \*\*영웅\*\*: 하스스톤에서 플레이어는 자신이 선택할 수 있는 영웅이 있습니다. 각 영웅에는 고유의 능력과 스킬이 있으며, 플레이어가 카드를 사용하는 방식에 영향을 미칩니다.  
2. \*\*카드\*\*: 하스스톤에서는 다양한 종류의 카드가 존재합니다. 카드는 공격, 방어, 마법, 그리고 특수 효과를 가질 수 있습니다. 플레이어는 자신의 영웅을 보호하고 상대방의 영웅을 공격하기 위해 카드를 사용합니다.  
3. \*\*Mana\*\*: 하스스톤에서 Mana(마나)는 게임 내에서 사용할 수 있는 에너지로, 각 카드는 특정한 마나를 필요로 합니다. 플레이어가 마나를 충분히 모으면, 그에 해당하는 카드를 사용할 수 있습니다.  
4. \*\*턴\*\*: 하스스톤의 한 게임은 여러 턴으로 구성됩니다. 각 턴에서 플레이어는 자신의 영웅을 보호하고 상대방의 영웅을 공격하기 위해 카드를 사용합니다.  
  
하스스톤은 다양한 모드와 게임 모드로 제공되며, 온라인 및 오프라인 모두 가능합니다. 하스스톤은 전략적 카드 게임으로서, 플레이어가 자신의 전술과 전략을 개발하여 승리하는 것을 목표로 합니다

## 2-2. 하스스톤의 종족

하스스톤은 총 9개의 종족으로 구성되어 있습니다.   
1. 인간: 하스스톤에서 가장 일반적으로 사용되는 종족입니다.   
2. 드워프: 강력한 마법사와 전투자로 유명합니다.   
3. 엘프: 자연과 마법에 대한 깊은 이해를 가지고 있습니다.   
4. 오그르마: 거대한 동물의 형태를 띄고 있으며, 힘과 방어력을 가진 종족입니다.   
5. 트롤: 강력한 전투자로 유명합니다.   
6. 고블린: 빠른 이동속도와 공격력을 가지고 있습니다.   
7. 나이트 엘프: 마법사와 전투자의 특성을 모두 가지고 있습니다.   
8. 가르쉬: 강력한 마법사로 유명합니다.   
9. 메카나: 기계를 조종하는 종족으로, 기술과 전술을 사용합니다

## 2-3. 하스스톤의 카드

하스스톤은 카드를 사용하여 전략적 게임을 하는 온라인 게임입니다. 하스스톤의 카드는 9가지 종류로 나뉩니다.  
  
1. \*\*영웅\*\*: 게임에서 플레이어를 대표하는 캐릭터입니다. 각 영웅에는 고유한 능력과 스킬이 있습니다.  
2. \*\*전사\*\*: 공격을 하는 카드입니다. 전사는 다양한 공격력을 가지고 있으며, 일부는 특정 타입의 유닛을 대상으로 한 공격을 할 수 있습니다.  
3. \*\*마법\*\*: 게임에서 플레이어에게 유용한 효과를 제공하는 카드입니다. 마법은 다양한 종류가 있으며, 일부는 영웅의 능력치를 증가시키거나, 다른 카드를 제거하거나, 특정 타입의 유닛을 생성합니다.  
4. \*\*신기함\*\*: 게임에서 플레이어에게 유용한 효과를 제공하는 카드입니다. 신기함은 다양한 종류가 있으며, 일부는 영웅의 능력치를 증가시키거나, 다른 카드를 제거하거나, 특정 타입의 유닛을 생성합니다.  
5. \*\*유닛\*\*: 게임에서 플레이어에게 공격력을 제공하는 카드입니다. 유닛은 다양한 종류가 있으며, 일부는 특정 타입의 유닛을 대상으로 한 공격을 할 수 있습니다.  
6. \*\*공격\*\*: 게임에서 플레이어에게 공격력을 제공하는 카드입니다. 공격은 다양한 종류가 있으며, 일부는 특정 타입의 유닛을 대상으로 한 공격을 할 수 있습니다.  
7. \*\*방어\*\*: 게임에서 플레이어에게 방어력을 제공하는 카드입니다. 방어는 다양한 종류가 있으며, 일부는 특정 타입의 유닛을 대상으로 한 방어를 할 수 있습니다.  
8. \*\*회복\*\*: 게임에서 플레이어에게 회복력을 제공하는 카드입니다. 회복은 다양한 종류가 있으며, 일부는 영웅의 능력치를 증가시키거나, 다른 카드를 제거하거나, 특정 타입의 유닛을 생성합니다.  
9. \*\*변형\*\*: 게임에서 플레이어에게 변형된 효과를 제공하는 카드입니다. 변형은 다양한 종류가 있으며, 일부는 영웅의 능력치를 증가시키거나, 다른 카드를 제거하거나, 특정 타입의 유닛을 생성합니다.  
  
이러한 카드는 게임에서 다양한 전략과 전술을 사용하여 플레이어에게 유용한 효과를 제공합니다. 하스스톤의 카드는 게임의 진행에 따라 다양한 상황에 대응할 수 있습니다

## 2-4. 하스스톤의 게임 모드

하스스톤은 다양한 게임 모드를 제공합니다. 가장 일반적인 게임 모드는 1:1 대결입니다. 두 명의 플레이어가 서로 상대방의 생명력을 0으로 만들기 위해 카드를 사용합니다. 이 모드에서는 승리한 플레이어는 상대방을 패배시키는 데 필요한 최소한의 카드를 사용해야 합니다.  
  
하스스톤에는 여러 가지 게임 모드가 있습니다. 예를 들어, "아레나" 모드는 1:1 대결과 유사하지만, 승리한 플레이어가 상대방에게 보상을 받을 수 있는 모드입니다. "던전" 모드는 한 명의 플레이어가 다른 플레이어와의 대결이 아닌, 게임 내에서 생성된 몬스터를 물리하는 모드입니다.  
  
하스스톤은 또한 "도전" 모드를 제공합니다. 이 모드는 1:1 대결과 유사하지만, 승리한 플레이어가 상대방에게 보상을 받을 수 있는 모드입니다. 도전 모드는 아레나 모드와 유사하지만, 승리한 플레이어가 상대방에게 보상을 받을 수 있습니다.  
  
하스스톤의 게임 모드는 다양한 종류가 있으며, 각 모드는 다른 규칙과 조건을 가지고 있습니다