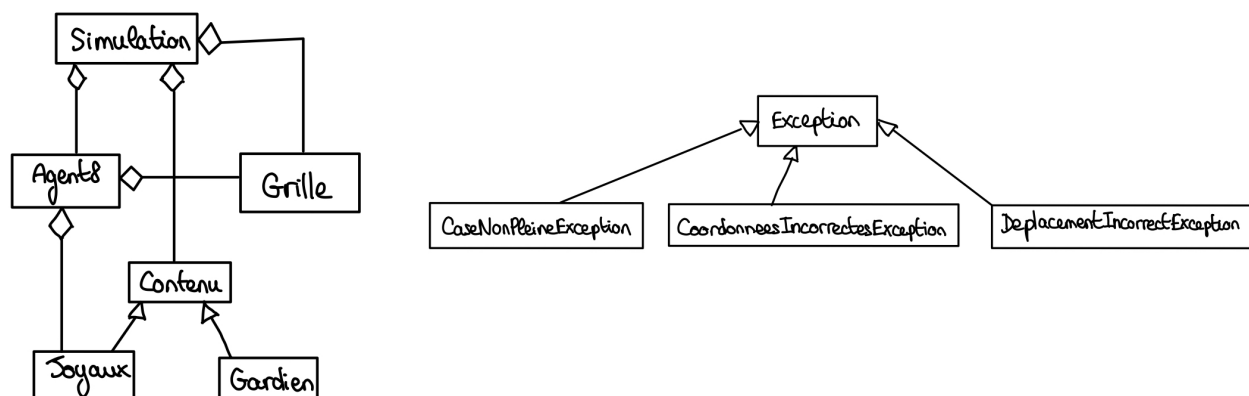


# 1.Projet LU2IN002 - 2023-2024

Numéro du groupe de TD/TME : Groupe 8

Nom : WENG	Nom : PENG
Prénom : Julie	Prénom : Kairui
N° étudiant : 21209248	N° étudiant : 21219046

Schéma UML des classes vision fournisseur (dessin "à la main" scanné ou photo acceptés)



Checklist des éléments utilisés:	Nom(s) des classe(s) correspondante(s)
Classe contenant un tableau ou une ArrayList	<ul style="list-style-type: none"><li>• Agent8</li><li>• Simulation</li></ul>
Classe avec membres et méthodes statiques	<ul style="list-style-type: none"><li>• Agent8</li></ul>
Classe abstraite et méthode abstraite	
Interface	
Classe avec un constructeur par copie ou clone()	
Définition de classe étendant Exception	<ul style="list-style-type: none"><li>• CaseNonPleineException</li><li>• CoordonneesIncorrectesException</li><li>• DeplacementIncorrectException</li></ul>
Gestion des exceptions	<ul style="list-style-type: none"><li>• Agent8</li><li>• Simulation</li><li>• TestGrille</li><li>• TestSimulation</li></ul>

Utilisation du pattern singleton	
----------------------------------	--

*Copier / coller vos classes et interfaces à partir d'ici :*

## CLASSE AGENT8

```
public class Agent8{
    private int x;
    private int y;
    private int taille;
    private Joyaux [] sac;
    private static int nbJoyaux = 0;
    private Grille g;

    public Agent8(int x,int y,int taille,Grille g) {
        this.x = x;
        this.y = y;
        this.taille = taille;
        this.g = g;
        sac = new Joyaux[taille];
    }

    public void seDeplacer(int xnew,int ynew) throws DeplacementIncorrectException{
        try {
            if (!g.sontValides(xnew,ynew)) {
                throw new DeplacementIncorrectException("tentative de mauvais placement");
            }
            x = xnew;
            y = ynew;
            if ( !g.caseEstVide(x,y) ) {
                Contenu c = g.getCase(x,y);
                if ( c instanceof Joyaux ) {
                    if ( nbJoyaux < taille ) { //si la sac non vide
                        Joyaux j = (Joyaux) (g.videCase(x,y));
                        sac[nbJoyaux] = j;
                        nbJoyaux++;
                    } else { //sinon
                        System.out.println("la sac est vide");
                    }
                } else if ( c instanceof Gardien ) {
                    for ( int i=0;i<nbJoyaux;i++ ) {
                        sac[i] = null;
                    }
                    System.out.println("occupée par un gardien");
                    nbJoyaux = 0;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
} catch (CoordonneesIncorrectesException e) {
    System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
} catch (CaseNonPleineException e) {
    System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
}
}

public void seDeplacer(int xnew, int ynew, int f) throws DeplacementIncorrectException{
    try {
        if (!g.sontValides(xnew,ynew)) {
            throw new DeplacementIncorrectException("tentative de mauvais placement");
        }
        x = xnew;
        y = ynew;
        if ( !g.caseEstVide(x,y) ) {
            Contenu c = g.getCase(x,y);
            if ( c instanceof Joyaux ) {
                if ( nbJoyaux < taille ) { //si la sac non vide
                    Joyaux j = (Joyaux) (g.videCase(x,y));
                    sac[nbJoyaux] = j;
                    nbJoyaux++;
                } else { //sinon
                    System.out.println("la sac est vide");
                }
            } else if ( c instanceof Gardien ) {
                Gardien gard = (Gardien) (g.getCase(x,y));
                if ( gard.getNbVie() <= f ) {
                    gard = (Gardien) (g.videCase(x,y));
                } else {
                    for ( int i=0;i<nbJoyaux;i++ ) {
                        sac[i] = null;
                    }
                    System.out.println("occupée par un gardien");
                    nbJoyaux = 0;
                    gard.baisserVie(f);
                }
            }
        }
    }
} catch (CoordonneesIncorrectesException e) {
    System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
} catch (CaseNonPleineException e) {
    System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
}
}

```

```

public int fortune() {

```

```

    int prix = 0;
    for ( int i=0;i<nbJoyaux;i++ ){
        prix += sac[i].getPrix();
    }
    return prix;
}

public void contenuSac() {
    if ( nbJoyaux == 0 ) {
        System.out.println("la sac est vide");
    } else {
        for ( int i=0;i<nbJoyaux;i++ ) {
            System.out.println(sac[i].toString() + " prix : " + sac[i].getPrix());
        }
    }
}

public int getX() { return x; }
public int getY() { return y; }

public String toString() {
    return "agent : (" + x + " , " + y + ")" + " fortune : " + this.fortune();
}
}

```

---

## **CLASSE CASENONPLEINEEXCEPTION**

```

public class CaseNonPleineException extends Exception{
    public CaseNonPleineException(String m) {
        super(m);
    }
}

```

---

## **CLASSE COORDONNEESINCORRECTESEXCEPTION**

```

public class CoordonneesIncorrectesException extends Exception{
    public CoordonneesIncorrectesException(String m) {
        super(m);
    }
}

```

---

## **CLASSE DEPLACEMENTINCORRECTEXCEPTION**

```

public class DeplacementIncorrectException extends Exception{
    public DeplacementIncorrectException(String m) {

```

```
        super(m);
    }
}
```

---

## CLASSE GARDIEN

```
public class Gardien extends Contenu{
    private int nbVie;

    public Gardien(String nom, int quantite){
        super(nom,quantite);
        nbVie = (int)(Math.random()*201);
    }

    public int getNbVie() { return nbVie; }

    public void baisserVie(int f) {
        nbVie -= f;
    }
}
```

---

## CLASSE JOYAUX

```
public class Joyaux extends Contenu{
    private int prix;

    public Joyaux(String nom, int quantite){
        super(nom,quantite);
        prix = (int)(Math.random()*8000+1);
    }

    public int getPrix() { return prix; }

}
```

---

## CLASSE SIMULATION

```
import java.io.*;

public class Simulation{
    private Agent8 agent;
    private Grille g;
    private Contenu [] tab;
```

```

public Simulation(Contenu[] tab, int taille, int m, Grille g){
    this.tab = new Contenu[tab.length];
    for ( int k=0;k<tab.length;k++ ) {
        this.tab[k] = tab[k];
    }
    this.g = g;
    int cpt = 0;
    try{
        while ( cpt<m ) {
            int i = (int)(Math.random() * g.nbLignes);
            int j = (int)(Math.random() * g.nbColonnes);
            if (g.caseEstVide(i,j) && g.sontValides(i,j)){
                g.setCase(i,j,tab[cpt]);
                cpt++;
            }
        }
    } catch (CoordonneesIncorrectesException e) {
        System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
    }
    int i = (int)(Math.random() * g.nbLignes);
    int j = (int)(Math.random() * g.nbColonnes);
    agent = new Agent8(i,j,taille,g);
}

public String toString() {
    g.affiche(3);
    return g.toString() + agent.toString();
}

public void lance(int nbEtapes, File f) throws IOException{
    int i=1;
    while (i<=nbEtapes){
        int x = agent.getX();
        int y = agent.getY();
        double n = Math.random(); //probabilite de coordonnee
        if ( n<0.25 ){
            x++;
        } else if ( 0.25<=n && n<0.5 ) {
            x--;
        } else if ( 0.5<=n && n<0.75 ){
            y++;
        } else {
            y--;
        }
        while (!(g.sontValides(x,y))) {
            n = Math.random();
            x = agent.getX();

```

```

        y = agent.getY();
        if ( n<0.25 ){
            x++;
        } else if ( 0.25<=n && n<0.5 ) {
            x--;
        } else if ( 0.5<=n && n<0.75 ){
            y++;
        } else {
            y--;
        }
    }

    n = Math.random();
    String s = "";
    if (!f.exists()){
        System.out.println("le fichier n'existe pas");
        return ;
    }
    else {
        FileOutputStream out = null ;
        if ( n<0.3 ) { //probabilite d'obtenir force
            int force = (int)(Math.random() * 91 + 10);
            try{
                agent.seDeplacer(x,y,force);
                s = "Etape "+i+" : "+this.toString() + "\n";
                out = new FileOutputStream(f,true);
                out.write(s.getBytes());
                System.out.println(s);

            } catch (DeplacementIncorrectException e) {
                System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
            } finally {
                if ( out!=null ){
                    out.close();
                }
            }
        }
        else {
            try{
                agent.seDeplacer(x,y);
                s = "Etape "+i+" : "+this.toString() + "\n";
                out = new FileOutputStream(f,true);
                out.write(s.getBytes());
                System.out.println(s);
            } catch (DeplacementIncorrectException e) {
                System.out.println("Erreur: "+e.getMessage());
            } finally {
                if ( out!=null ){

```





```
s.lance(50,f);
```

```
}
```

```
}
```

---