

Домашнее задание: Структурные паттерны

1. Спроектировать приложение, которое позволяет создавать пиццу с произвольным количеством ингредиентов. Предусмотреть два вида основ для пиццы(например маленькая и средняя) а так же, как минимум, три вида ингредиентов.
2. Создать UML диаграмму классов для приложения.