

Домашнее задание: Паттерны поведения.

- 1) Разработать приложение, описывающее взаимодействие почтового сервера с клиентами. При получении нового письма, сервер должен оповестить об этом все клиентские приложения(телефон, десктоп, веб).
- 2) Составить UML диаграмму классов.