## 2015 年春《操作系统》随堂测验(一)

| 班    | .级       |             |          | _ 学与    | ₹       |               |              | 姓           | 名            |              |              | 成:               | 绩           |       |
|------|----------|-------------|----------|---------|---------|---------------|--------------|-------------|--------------|--------------|--------------|------------------|-------------|-------|
|      |          |             | (随:      | 堂测验<    | :一> 考   | 查《操           | 作系统          | 精髓与词        | <b>设</b> 计原理 | 里》第 1        | -6章)         |                  |             |       |
| -,   | 填空题      | (每空 2       | 分,共      | 30分)    |         |               |              |             |              |              |              |                  |             |       |
| 1,   | 基本指令     | 周期包         | 括        | 取指      | 阶段      |               | 和执行          | 阶段两部        | 部分。          |              |              |                  |             |       |
| 2、   | 在可能发     | 生多个         | 中断的      | 情况下,    | 一般不     | 有两种如          | <b></b> 上理方法 | ž:          | 禁止           | 中断           | <u>_</u>     | 和中断制             | <b>聚套</b> 。 |       |
| 3、   | 设 Cache  | 字取时         | 打间为 1    | 100ns,  | Cache f | 命中率)          | 与 90%,       | 内存存         | 字取时间         | ]为 800       | ns,则         | 内存的 <sup>s</sup> | P均存I        | 取时间为  |
|      | 0.       | 9*100+0     | 0.1*(100 | 0+800)= | 180ns_  |               | _ •          |             |              |              |              |                  |             |       |
| 4、   | 在一个较     | 短的时         | 间间隔      | 内,程序    | う集中 に   | 方问内存          | 字的某一         | ·块区域        | ,这称          | 为访问          | 的            | 局部性              |             | 原理。   |
| 5、   | 相对于多     | :个程序        | 的串行      | 执行,     | 多道程序    | 亨并发表          | 丸行可显         | <b>と著提高</b> | <u></u>      | <b>登源利</b> 月 | ]率           | o                |             |       |
| 6、   | 多道批处     | 理系统         | 注重于      | 提高资源    | 原利用率    | 室,而分          | 计时系统         | 注重于         | 减少用          | 户程序          | 的            | 向应时间             | ij          | °     |
| 7、   | 进程映像     | 的组成         | 元素包      | 括程序位    | 代码、村    | 目关数排          | 居集、村         | 記和          | 进程控          | 制块           | o            |                  |             |       |
| 8、   | 操作系统     | 挂起一         | 个进程      | 的主要是    | 原因是_    | 内在            | 字不足_         | o           |              |              |              |                  |             |       |
| 9、   | UNIX 中   | ,父进和        | 星通过      | 系统调用    | ]fo     | ork()         | 创建-          | 子进程。        |              |              |              |                  |             |       |
| 10、  | 线程可分     | ) 为两类       | : 用户     | 级线程     | 和       | 内核级_          | 线和           | 呈。          |              |              |              |                  |             |       |
| 11、  | 临界区是     | ·<br>발指     | 访问       | 可临界资    | 逐源的那    | 了一部分          | ·程序          |             | •            |              |              |                  |             |       |
| 12、  | 用硬件实     | ;现进程        | 互斥时      | ,中断     | 禁用适     | 于单 CP         | U 系统         | ,多CF        | VI 系统        | 可使用          | 专            | 用机器              | 指令_         | o     |
| 13、  | 死锁的四     | 1个必要        | 条件是      | : 互斥    | ·       | 占有且           | .等待          | 、不          | 可抢占          | 和            | _循环等         | 辞。               |             |       |
| 14、  | 检测到列     | E锁时,        | 将系统      | 从死锁     | 状态中的    | 灰复的ス          | 方法可以         | 人是: 杀       | :死进程         | 和            | _抢占资         | <b>张源</b> 。      |             |       |
| 二、   | 单项选择     | <b>誕</b> (每 | 空 2 分    | ,共30    | 分。将     | 所选答           | 案填入          | 下面的         | 表格中,         | 不得写          | 百在它处         | <u>\.</u> )      |             |       |
| 1    | 2        | 3           | 4        | 5       | 6       | 7             | 8            | 9           | 10           | 11           | 12           | 13               | 14          | 15    |
|      |          |             |          |         |         |               |              |             |              |              |              |                  |             |       |
| 1.~  | 3. 在中跌   | · 分类中       | ,被零      | 除属于     | _A      | ; 打           | 印机无约         | 纸属于_        | C            | _; 内存        | <b>字数据</b> 错 | 诗误属于             | D_          | o     |
| A    | . 程序中    | 断           |          | B. 时轻   | 沖中断     |               | C. I/        | O中断         |              | D.           | 硬件失          | 效中断              |             |       |
| 4.下  | 列有关存     | 储器读         | 写速度      | 的排列,    | 正确的     | 勺是B           | °            |             |              |              |              |                  |             |       |
| A    | . RAM>C  | ache>硬      | 盘        | B. Cach | ne>RAN  | <b>/</b>  >硬盘 | (            | C. Cache    | >硬盘>         | RAM          | D            | . RAM>           | 硬盘>         | Cache |
| 5. 高 | 速缓存(C    | 'ache)是     | 现代计      | 算机中:    | 重要的在    | 字储器ス          | 之一,追         | 通常一级        | Cache        | 位于           | _A           | Þ.               |             |       |
| A    | . CPU 芯片 | ተ           |          | B. RAN  | 1 芯片    |               | C. 主         | 板           |              | D. 7         | 硬盘           |                  |             |       |
| 6.下  | 列存储器     | 中,用         | 于加快      | 内存访问    | 可速度的    | 约是B           | 0            |             |              |              |              |                  |             |       |
| A    | . 寄存器    |             |          | B. Cach | ne      |               | C. 磁         | 盘           |              | D.           | 磁带           |                  |             |       |
| 7.太  | 操作系统     | 和程序         | 员不可,     | 见,或和    | 者说无法    | 去控制和          | 口操作的         | J存储器        | 是B           | o            |              |                  |             |       |

| A. 寄存器                   | B. 高速缓存             | C. 磁盘          | D. 内存                   |
|--------------------------|---------------------|----------------|-------------------------|
| 8.在进程控制块的所有属性            | <b>上</b> 中,能够区别于其它进 | 注程的唯一属性是D      | _0                      |
| A. PC 值                  | B. UID              | C. PPID        | D. PID                  |
| 9.设一个信号量的初值为 2           | ,现在的值为-3,则共         | 有A个进程申请        | 使用该信号量所保护的资源。           |
| A. 5                     | B. 2                | C. 3           | D. 6                    |
| 10. 下列资源中,B_             | 不是可重用资源。            |                |                         |
| A. 设备                    | B. 信号               | C. 信号量         | D. 文件                   |
| 11. 下列方法中,不属于死           | 正锁预防方法的是A           | ·o             |                         |
| A. 银行家算法                 | B. 剥夺资源             | C. 规定资源申请顺序    | D. 一次性分配所有资源            |
| 12. 一个进程的上下文是护           | <b>旨该进程的C</b> 。     |                |                         |
| A. 进程控制块 PCB             | B. 代码和数据            | C. 运行时 CPU 寄存器 | 的值 D. 状态和优先级            |
| 13. 当用户进程执行到一条           | <b>杀</b> 创建子进程的指令时, | CPU 的执行模式将由用   | 户态切换到 <b>D</b> 。        |
| A. 运行态                   | B. 阻塞态              | C. 阻塞挂起态       | D. 系统态                  |
| 14. I/O 操作的三种处理方         | 式分别是:编程 I/O、_       | _A和C。          |                         |
| A. 中断驱动 I/O              | B. 总线驱动 I/O         | C. 直接内存        | 产存取 D. 高速缓存             |
|                          |                     |                |                         |
| 三、计算与简答题(每题)             | 20分, 共40分)          |                |                         |
| 1. Job1、Job2、Job3 优先级    | 递减, 优先级高的作业可        | 可抢占优先级低的作业的    | CPU 但不能抢占 I/O 设备 I1、I2。 |
| 访问 CPU 和 I1、I2 的顺序       | 和时间如下。求多道程原         | 亨并发执行时的 CPU 利用 | 用率, I1 资源利用率和 I2 资源利用   |
| 率。                       |                     |                |                         |
| Job1: I2-30ms, CPU-10ms, | I1-30ms, CPU-10ms   |                |                         |

Job2: I1-20ms, CPU-20ms, I2-40ms

Job3: CPU-30ms, I1-20ms

## 解:按优先级递减,多道并发运行轨迹:

| Job1: | I2-30 | 2-30 |  | I1-30 |      | C-10         |  |  |
|-------|-------|------|--|-------|------|--------------|--|--|
| Job2: | I1-20 | C-10 |  | C-10  |      | <b>I2-40</b> |  |  |
| Job3: | C-20  |      |  |       | C-10 | I1-20        |  |  |

总运行 90ms, Job1=80ms, Job2=90ms, Job3=90ms, CPU 利用率=70/90=77.78%,

I1 利用率=70/90=77.78%, I2 利用率=70/90=77.78%

```
    CPU
    J3-20
    J2-10
    J1-10
    J2-10
    J1-10

    I1
    J2-20
    空闲
    J1-30
    J2-40

    I2
    J1-30
    空闲
    J2-40
```

2.写出 semWait 和 semSignal 原语的伪代码定义。

```
答: semWait 原语:
```

```
semWait(semaphore s)
{
    s.count——;
    if (s.count < 0)
    { 将当前进程放入 s.queue;
        阻塞当前进程;
    }
}
```

semSignal 原语

```
semSignal(semaphore s)
{
    s.count++;
    if (s.count <= 0)
    { 从 s.queue 中移除进程 P;
        将进程 P 插入就绪队列;
    }
}
```

- 3、4个进程 P1~P4, 3 种资源 R1~R3。设系统资源分配状况如下:
- 问: 1) 系统现在是否处于安全状态? 若是,请给出一个包含所有进程的安全序列。
  - 2) 进程 P2 发出请求向量 request2(1, 0, 1), 系统能把资源分配给它吗? 为什么?
  - 3) 若 P2 申请资源后, P3 发出请求 request3(0,0,1), 系统能把资源分配给它吗? 为什么?

| 进程 | Claim 矩阵 |    |    | Allo | ocatio | n 矩阵 | Available 向量 |    |    |
|----|----------|----|----|------|--------|------|--------------|----|----|
|    | R1       | R2 | R3 | R1   | R2     | R3   | R1           | R2 | R3 |
| P1 | 3        | 2  | 2  | 1    | 0      | 0    | 1            | 1  | 2  |
| P2 | 6        | 1  | 3  | 5    | 1      | 1    |              |    |    |
| P3 | 3        | 1  | 4  | 2    | 1      | 1    |              |    |    |
| P4 | 4        | 2  | 2  | 0    | 0      | 2    |              |    |    |

- 答: 答: 1) 处于安全状态。安全序列<P2,P1,P3,P4>。
- 2) 能。有安全序列<P2,P1,P3,P4>。
- 3) 不可以。将处于不安全状态。
- 4、桌上一只盘子,最多放 2 个水果,每次只能放入或取出一个,爸爸向盘子中方苹果,妈妈放桔子,两个 儿子专吃桔子,两个女儿专吃苹果,用信号量实现爸爸、妈妈、女儿和儿子的同步与互斥。

解:四人之间的关系:1爸爸,妈妈要互斥使用盘子,所以两者之间是互斥关系;2爸爸放的苹果,女儿吃, 所以两者是同步关系;3妈妈放的桔子,儿子吃,所以两者也是同步关系。

```
struct semaphore s=1, sp=0, so=0;
    void father (void)
              while(TRUE){
                             have an apple;
                             semWait(s);
                             put an apple;
                             semSignal(sp);}
    void mother (void)
              while(TRUE){
                             have an orange;
                             semWait(s);
                             put an orange;
                             semSignal(so);}
    void son (void)
         {
              while(TRUE){
                             semWait(sp);
                             get an orange;
                             semSignal(s);
                             eat an orange;}
    void daught (void)
         {
               while(TRUE){
                             semWait(sp);
                             get an apple;
                             semSignal(s);
                             eat an apple;}
```