



3D Graphics

- OpenGL을 이용하여 3D Graphics를 그리시오.
- 주제는 자유주제
- gl/glu/glut 모델링을 이용한 물체 3개 이상을 포함한다.
- OpenGL의 primitive와 속성, 컬러 등을 다양하게 이용한다.
- 메뉴를 이용하여 물체를 선택하고, 방향키를 이용하여 선택된 물체를 움직인다.
- 타이머를 이용하여 애니메이션 장면을 포함한다.
- 제출물
 - 소스코드(opengl 함수에 대한 주석 포함)
 - 실행화면 캡처 및 간단한 설명을 포함한 보고서
 - 주제에 관한 간단한 설명
 - 어떻게 구현되었는지 간단히 설명
- 제출방법
 - 마감시간까지 강의 홈페이지의 레포트에 제출