# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 0383	Сабанов П.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

### Цель работы.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

## Ход работы.

Была написана функция count на языке ассемблера, принимающая пять аргументов: указатель на массив с числами, количество чисел, указатель на массив с границами интервалов, количество интервалов и указатель на массив с результатами подсчётов.

В функции count написан двойной цикл, который пробегает все интервалы и на каждом из них пробегает все числа, увеличивая счётчик

Была написана программа на языке C++, считывающая с потока стандартного вывода количество чисел, границы распределения чисел, количество и границы интервалов, вычисляющая псевдослучайные числа в нормальном распределении, передающая нужные данные функции count и выводящая содержимое массива с результатами подсчётов.

# Пример работы программы.

# Вывод.

Была написана программа на C++ и ассемблере nasm. Была реализована функция на ассемблере, вызываемая в программе на C++. Программа выполняет генерацию псевдослучайных чисел в произвольном диапазоне и считает количество этих чисел в произвольных интервалах.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# Исходный код программы

### main.c

```
#include <iostream>
#include <random>
extern "C" void count(int* nums, int numsCount, int* borders, int intervalCount, int* result);
int main() {
  int randNumCount;
  std::cout << "Введите количество целых чисел: ";
  std::cin >> randNumCount;
  while (randNumCount <= 0) {
    std::cout << "Некорректное количество чисел, попробуйте еще раз.\nВведите количество интервалов: ";
    std::cin >> randNumCount;
  int min_x, max_x;
  std::cout << "Введите границы: ";
  std::cin >> min_x >> max_x;
  while (\max_x <= \min_x) {
    std::cout << "Некорректные границы распределения, попробуйте еще раз.\nВведите количество интервалов: ";
    std::cin >> min_x >> max_x;
  int intervalCount;
  std::cout << "Введите количество интервалов: ";
  std::cin >> intervalCount;
  while (intervalCount \leq 0 \parallel max_x - min_x \leq intervalCount) {
    std::cout << "Некорректное количество интервалов, попробуйте еще раз.\nВведите количество интервалов: ";
    std::cin >> intervalCount;
  }
  std::cout << "Введите границы в порядке возрастания (левые границы, и в конце правая граница последнего интервала): ";
  int* borders = new int[intervalCount + 1];
  int* result = new int[intervalCount] { 0 };
  for (int i = 0; i < intervalCount + 1; i++)
    std::cin >> borders[i];
  std::random_device rd{};
  std::mt19937 gen(rd());
  float expectation = float(max_x + min_x) / 2; // мат ожидание
  float stddev = float(max_x - min_x) / 6; // мат отклонение
```

```
std::normal_distribution<float> dist(expectation, stddev);
  int* nums = new int[randNumCount];
  for (int i = 0; i < randNumCount; i++)
    nums[i] = (int) round(dist(gen));
  count (nums, \, rand Num Count, \, borders, \, interval Count, \, result); \\
  std::cout << \n';
  for (int i = 0; i < intervalCount; ++i) {
    std::cout << "Интервал номер" << i+1 << " (" << borders[i] << ", " << borders[i+1] << "): \n";
    std::cout << result[i] << " чисел.\n";
count.asm
global count
section .text
; for (int i=0; i < intervalCount; ++i) {
   for (int j = 0; j < numsCount; ++j) {
      if (nums[j] >= borders[i] \&\& nums[j] < borders[i+1]) \{
        ++result[i];
      }
   }
; }
count:
%define nums [ebp+8]
%define numsCount [ebp+12]
%define borders [ebp+16]
%define intervalCount [ebp+20]
%define result [ebp+24]
  push ebp
  mov ebp, esp
  push dword 0; int i = 0
  push dword 0; int j = 0
%define i [ebp-4]
%define j [ebp-8]
  push ebx
count.for_i:
```

```
; if i >= intervalCount then exit
mov eax, intervalCount
cmp i, eax
jge count.for_i.exit
mov dword j, 0; j = 0 before for_j
; result[i] = 0
mov edx, result
mov ecx, i
mov [edx+4*ecx], dword 0
count.for_i.for_j:
  ; if j \ge numsCount then exit
  mov eax, numsCount
  cmp j, eax
  jge count.for_i.for_j.exit
  ; eax = nums[j]
  mov edx, nums
  mov ecx, j
  mov eax, [edx+4*ecx]
  ; ebx = borders[i]
  mov edx, borders
  mov ecx, i
  mov ebx, [edx+4*ecx]
  ; if nums[j] < borders[i] then next iteration
  cmp eax, ebx
  jl count.for_i.for_j.end_iteration
  ; ebx = borders[i+1]
  ;mov edx, borders; <<-- borders already in edx
  ;mov ecx, i; <<-- i already in ecx
  inc ecx
  mov ebx, [edx+4*ecx]
  ; if nums[j] \ge borders[i] then next iteration
  cmp eax, ebx
  jge count.for_i.for_j.end_iteration
  ; ++result[i]
  mov edx, result
  ;mov ecx, i; <<-- i+1 already in ecx
```

```
dec ecx ; then just decrement ecx inc dword [edx+4*ecx]

count.for_i.for_j.end_iteration:

inc dword j; ++j

jmp count.for_i.for_j

count.for_i.for_j.exit:

count.for_i.end_iteration:

inc dword i; ++i

jmp count.for_i

count.for_i.exit:

pop ebx

mov esp, ebp

pop ebp

ret
```