

타이틀 화면을 지나 로비로 진입 후 '새로시작하기' 버튼을 누르시면 플레이어가 해야할 일을 퀘스트에서 알려주도록 만들었습니다.

퀘스트가 새로 생기거나 완료되면 플레이어가 확인할 수 있도록 클릭 가이드용으로 (!)이미지를 해당 ui 위에 띄우도록 설정했습니다.

마찬가지로 다른 아이콘들에도 클릭 가이드를 설정했습니다.

환경설정 기능을 추가하여 오디오를 설정할 수 있도록 만들었습니다.

해당 기능은 로비에서 접근할 수 있고 플레이 도중에도 옵션 창을 열어서 접근할 수 있습니다.

플레이어 세이브, 로드 팝업을 사용자가 보기 좋도록 수정하였습니다. 그리고 저장된 플레이어 정보는 환경설정 창에서 초기화 시킬 수 있도록 만들었습니다.

미니게임에 들어갔을 때 화면의 왼쪽 하단에 보이는 (?)이미지를 클릭시 열리는 설명탭을 수정하였습니다.

미니게임에서 특정 기능에 접근 시 플레이어가 무엇을 해야하는지 설명하는 스크립트가 매번 보일 수 있도록 시스템가이드를 만들었습니다.