

3) ให้นักศึกษาพิมพ์ข้อความโปรแกรมต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    float a, b;
    printf("Enter A : ");
    scanf("%f", &a);
    printf("Enter B : ");
    scanf("%f", &b);
    printf("%f + %f = %f", a, b, a+b);
    return 0;
}
```

ทำการตรวจสอบข้อผิดพลาดของซอร์สโค้ด หากไม่มีข้อผิดพลาด ทำการรันโปรแกรมเพื่อแสดงผลการทำงาน
แล้วทดลองใส่ค่า A มีค่าเท่ากับ 20.8 และ B มีค่าเท่ากับ 29.11

Enter A : 20.8
Enter B : 29.11

คิดว่า ชนิดของตัวแปร **float** คือตัวเลขแบบใด

.....

ให้นักศึกษาลองเขียนโปรแกรมรับค่า 2 ตัวเลข แล้วนำตัวเลข 2 ตัวนั้นคูณกันและแสดงผลออกทางจอภาพ
โดยการประยุกต์จากข้อ 3) แล้วทดลองใส่ค่า A มีค่าเท่ากับ 20.8 และ B มีค่าเท่ากับ 29.11

ให้นักศึกษาลองเขียนโปรแกรมรับค่า 2 ตัวเลข แล้วนำตัวเลข 2 ตัวนั้นคูณกันและแสดงผลออกทางจอภาพ
โดยการประยุกต์จากข้อ 3) แล้วทดลองใส่ค่า A มีค่าเท่ากับ 20.8 และ B มีค่าเท่ากับ 29.11

ทำการตรวจสอบข้อผิดพลาดของซอร์สโค้ด หากไม่มีข้อผิดพลาด ทำการรันโปรแกรมเพื่อแสดงผลการทำงาน