



ใบงานที่ 5 Control Structure : Selection

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เข้าใจโครงสร้างการทำงานของโปรแกรมเลือกทิศทางการทำงานได้
2. สามารถเขียนโปรแกรมเลือกทิศทางการทำงานได้

1) จงบอกผลของการทำงานจากชุดคำสั่งต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int score;
    printf("Input score: ") ;
    scanf("%d",&score);
    if ((score >= 80) && (score <= 100)) printf("A");
    else if ((score >= 70) && (score < 80)) printf("B");
        else if ((score >= 60) && (score < 70)) printf("C");
            else if ((score >= 50) && (score < 60)) printf("D");
                else printf("F");
    return 0;
}
```

ทำการตรวจสอบข้อผิดพลาดของซอร์สโค้ด หากไม่มีข้อผิดพลาด ทำการรันโปรแกรมเพื่อแสดงผลการทำงาน

1.1. ถ้าป้อน input เป็น 63 ผลลัพธ์ของโปรแกรม คือ ?

.....
.....

1.2. ถ้าป้อน input เป็น -1 ผลลัพธ์ของโปรแกรม คือ ?

.....
.....

1.3. จากการป้อน input ตามตารางข้างล่าง จงใส่ผลลัพธ์ที่เป็นไปได้จากช่วงข้อมูลที่กำหนดในตารางต่อไปนี้

INPUT	OUTPUT
score > 100	
score < 0	
0 <= score < 50	
50 <= score <=100	

1.4. จากโปรแกรมข้างต้น จงเปลี่ยนโปรแกรมให้สามารถแสดงเกรด A ในช่วงคะแนน 80 - 100, B+ ในช่วงคะแนน 75 - 79, B ในช่วงคะแนน 70 - 74, C+ ในช่วงคะแนน 65 - 69, C ในช่วงคะแนน 60 - 64, D+ ในช่วงคะแนน 55 - 59, D ในช่วงคะแนน 50 - 54 และ F ในช่วงคะแนนต่ำกว่า 50