

- 3) จงเขียนโปรแกรมวาดสี่เหลี่ยมด้วยเครื่องหมาย \* ผู้ใช้จะสามารถป้อนค่าความสูงและความกว้างของสี่เหลี่ยมที่ต้องการวาดได้ ซึ่งมีผลการทำงานดังต่อไปนี้

Enter Hight: <u>3</u> Enter width: <u>6</u> * * * * * * * * * * * * * * *	Enter Hight: <u>6</u> Enter width: <u>3</u> * * * * * * * * * * * * * * * * * *
---	--

ทำการตรวจสอบข้อผิดพลาดของซอร์สโค้ด หากไม่มีข้อผิดพลาด ทำการรันโปรแกรมเพื่อแสดงผลการทำงาน