



ใบงานที่ 4 ชนิดของข้อมูลและตัวดำเนินการ

วัตถุประสงค์

1. รู้จักชนิดของข้อมูลและตัวดำเนินการ
2. เข้าใจชนิดของข้อมูลและการทำงานของตัวดำเนินการ
3. เขียนโปรแกรมโดยใช้ข้อมูลและตัวดำเนินการที่หลากหลายได้

1) จงบอกผลการทำงานของโปรแกรมต่อไปนี้ ค่าตัวเลขให้นักศึกษาแต่ละคนกำหนดเอง

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a;
    float x,y;
    printf("Enter number > ");
    scanf("%d %f", &a , &x );
    y = ( a * ( x * x* x ) + 7 );
    printf(" y = %f\n", y);
    return 0;
}
```

ทำการตรวจสอบข้อผิดพลาดของซอร์สโค้ด หากไม่มีข้อผิดพลาด ทำการรันโปรแกรมเพื่อแสดงผลการทำงาน

Enter "

" หลังใส่ตัวเลขแต่ละค่า ให้กดปุ่ม

การคำนวณค่า y เกิดจากการใช้สมการทางคณิตศาสตร์ใด

--