

第三回

• • •

ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900のcanvasに迷路が描画され、迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム
- 実行するたびに迷路の形が変わる

操作方法

• 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動させる

追加機能

おいす~^^を書いた

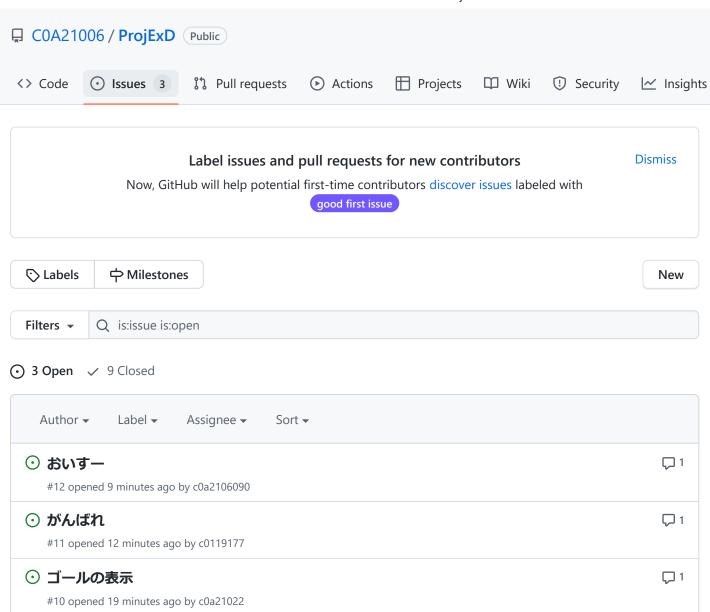
やりたかったけどできなかったこと

- ゴールの位置についたらゴールと表示させること
- ↑追加できました

```
COA21006 / ProjExD Public
                                            Actions
                                                         Projects
<> Code
            Issues
                         11 Pull requests
                                                                        Wiki
                                                                                   Security
                                                                                                 ✓ Insights
  4限追加機能実装完了
                                                                                                Browse files
 بر
main
 COA21006 committed 41 minutes ago1 parent 8cbe868
                                                         commit 14fbaa730800c4d6aa02e3575f0bcf5c068187ea
Showing 1 changed file with 8 additions and 3 deletions.
                                                                                                Split
                                                                                                       Unified
   11
          11
   12
          12
                 def main_proc():
   13
           13
                     global cx, cy, mx, my
   14
                     delta = { #キー: 推されているキー/値: 移動幅リスト[x,y]
                     delta = { #キー: <mark>押されているキー</mark>/値: 移動幅リスト[x,y]
          14
   15
          15
                         "Up"
                               :[0,-1],
   16
          16
                         "Down" : [0,+1],
   17
          17
                         "Left" :[-1,0],
   24
           24
                         pass
   25
          25
                     cx, cy = mx*100+50, my*100+50
   26
                     canvas.coords("tori", cx, cy)
   27
                     root.after(10, main_proc)
          27
                     root.after(100, main_proc)
   28
          28
   29
          29
                 if __name__ == "__main__":
   30
           30
                     root = tk.Tk()
   31
           31
                     root.title("迷えるこうかとん")
   32
           32
                     label = tk.Label(root,
                                 text="おいす~^^",
           33
                                 font=("Ricty Diminished", 40)
           34
           35
           36
                     label.pack()
           37
                     canvas = tk.Canvas(root, width=1500, height=900, bg="black")
   33
          38
   34
          39
   35
          40
                     maze_bg = mm.make_maze(15,9) #1:壁/0:床
                     mm.show_maze(canvas, maze_bg)
   37
          42
          43
                     tori = tk.PhotoImage(file="fig/4.png")
   38
   39
          44
                     mx, my = 1, 1
   40
          45
                     cx, cy = mx*100+50, my*100+50
                     canvas.create_image(cx, cy, image=tori, tag="tori")
   42
          47
          48
                     key = ""
   43
   44
          49
                     root.bind("<KeyPress>", key_down)
   45
          50
                     root.bind("<KeyRelease>", key_up)
   46
          51
                     main_proc()
```

48 53 root.mainloop()

0 comments on commit 14fbaa7



○ ProTip! Updated in the last three days: updated:>2022-06-25.