

C0A21006 / ProjExD Public

[Code](#) [Issues 1](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main

...

ProjExD / ex05 / README.md



C0A21006 yomimono

[History](#)

1 contributor

12 lines (12 sloc) | 575 Bytes

...

第五回

負けるな！こうかとん(ec05/fight_kokaton.py)

ゲーム概要

- ex05/fight_kokaton.pyを実行すると,1600x900のスクリーンに草原が描画され,こうかとんを移動させ飛び回る爆弾から逃げるゲーム
- こうかとんが爆弾と接触するとゲームオーバーで終了する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 爆弾をイラストにした
- 移動速度を上げた

ToDo(実装しようと思ったけど時間がなかった)

- BGMを入れる