

 **c0119292 / ProjExD** Public[Code](#) [Issues](#) [11](#) [Pull requests](#) [Discussions](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) **main** ▾

...

[ProjExD](#) / [ex03](#) / [readme.md](#)**c0119292** readme 1 contributor 12 lines (12 sloc) | 557 Bytes

...

## 第3回

### 迷路（ex03/maze\_info.py）

#### 追加機能

- マップの増加
- ゴール位置の作成。ゴールの場所は赤く表示される
- ゴール位置は3方向を壁で囲まれた場所の中で、スタートから一番遠い場所に設定
- ゴールした際動かないようにし、xを押すとゲームが終了する

#### ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- トラップ昨日
- 時間計測
- 工科トンの画像の差し替え
- ゲームを最初からやるためのボタンを実装