



 MomonoKawabata / ProjExD Public[Code](#) [Issues 6](#) [Pull requests](#) [Discussions](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) main ▾

...

[ProjExD](#) / [ex03](#) / README.md

MomonoKawabata 実装

 History 1 contributor 14 lines (14 sloc) | 697 Bytes

...

第3回

迷路ゲーム：迷えるこうかとん（ex03/maze.py）

ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900画素canvasに迷路が描画され、迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム
- 実行するたびに迷路の構造は変化する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 迷路の色を変えた

ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ スタートとゴールのマスの色の変更
- ☐ 移動ボタンを押したときにこうかとんの画像が変わる
- ☐ スタートすると時間が動きゴールにつくと時間が止まる