

MomonoKawabata / ProjExDPublic

<> CodeIssues10Pull requestsDiscussionsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

main

ProjExD / ex05 / README.md

MomonoKawabata 負けるな！こうかとんHistory

1 contributor

15 lines (15 sloc) | 688 Bytes

第5回

負けるな！こうかとん（ex05/fight_kokaton.py）

ゲーム概要

- ex05/fight_kokaton.pyを実行すると、1600x900画素スクリーンに草原が描画され、こうかとんを移動させ飛び回る爆弾から逃げるゲーム
- こうかとんが爆弾と接触するとゲームオーバーで終了する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 爆弾を複数個にする

ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ こうかとんが攻撃する
- ☐ こうかとんが爆弾を1つ壊すと爆弾が1つ増える
- ☐ スコアを表示する

メモ