

MomonoKawabata / ProjExD

Public

<> Code

Issues 10

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

main

ProjExD / ex06 / README.md

MomonoKawabata たべろによろによろ

History

1 contributor

13 lines (13 sloc) | 699 Bytes

# 第5回

---

## たべろによろによろ（ex06/ex.py）

---

### ゲーム概要

- ex06/ex.pyを実行すると、900x1000のスクリーンに迷路が描画され、たべろによろ（緑の物体）を敵から逃げながらアイテムを食べるゲーム
- ライフが無くなるか壁に当たるとゲームオーバー

### 操作方法

- 矢印キーでたべろによろを上下左右に移動する

### 追加機能

- 背景に迷路を追加する

### ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ 迷路の壁に当たるとぶつかる（壁を貫通しない）
- ☐ 講義外で見つけた迷路の描写方法を反映する（棒倒し法）

### メモ