

MomonoKawabata / ProjExDPublic

<> CodeIssues8Pull requestsDiscussionsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

main

ProjExD / ex04 / README.md

MomonoKawabata逃げろこうかとん完成2History

1 contributor

16 lines (15 sloc)706 Bytes

第4回

逃げろこうかとん (ex04/dodge_bomb.py)

ゲーム概要

- ex04/dodge_bomb.pyを実行すると、1600x900画素のスクリーンに草原が描画され、こうかとんを移動させ飛び回る爆弾から逃げるゲーム
- こうかとんが爆弾と接触するとゲームオーバーで終了する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 爆弾に当たったときに爆弾とこうかとんが停止する
- 爆弾を増やす

ToDo (実装しようと思ったけど時間がなかった)

- ☐ 着弾するとこうかとん画像が切り替わる
- ☐ 着弾するまでの時間を測る

メモ