

C0A22016 / ProjExD_05

🔍

+ ▾

🕒

🔗

📁

👤

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙ Settings

ProjExD_05 / Readme.md 📄

⋮

👤

C0A22016 C0A22016のToDo更新

2 hours ago

💬

🕒

14 lines (12 loc) · 303 Bytes

PreviewCodeBlame

Raw📄📥✎▾⋮

ブロック崩し改

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

ブロック崩しをもとにいくつかの機能を追加

ゲームの実装

共通基本機能

- ブロックを描画

担当追加機能

ToDo

*サウンド機能の追加

