

27 lines (24 loc) · 1.11 KB

ゲーム のタイトル: スピードワゴン

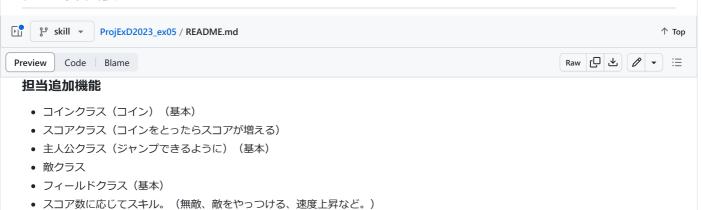
実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

主人公のキャラクターがスクロールするステージでジャンプ入力(スペースキー)で障害物を避けたり、アイテムを取ったりします!

ゲームの実装



- ToDo
- ほげほげ機能
- □ ふがふが関数内の変数名の統一

メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある