

c0a22072 / ProjExD2023_ex05

🔍

+ ▾

🕒

🔗

📧

🎨

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙ Settings

📁 skill ▾

ProjExD2023_ex05 / README.md

🔍 Go to file

⌵

⋮

🎨 c0a22072 first

5 minutes ago

⋮

🕒

27 lines (24 loc) · 1.11 KB

ゲームのタイトル：スピードワゴン

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

主人公のキャラクターがスクロールするステージでジャンプ入力（スペースキー）で障害物を避けたり、アイテムを取ったりします！

ゲームの実装

📁 skill ▾

ProjExD2023_ex05 / README.md

↑ Top

Preview

Code

Blame

Raw

📄

📥

✎

⌵

⋮

担当追加機能

- コインクラス（コイン）（基本）
- スコアクラス（コインをとったらスコアが増える）
- 主人公クラス（ジャンプできるように）（基本）
- 敵クラス
- フィールドクラス（基本）
- スコア数に応じてスキル。（無敵、敵をやっつける、速度上昇など。）
-

ToDo

- ☐ ほげほげ機能
- ☐ ふがふが関数内の変数名の統一

メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある

https://github.com/c0a22072/ProjExD2023_ex05/blob/skill/README.md

1/1