

c0b22110 /  
ProjExD\_05

🔍

📁

🧑‍🤝‍🧑

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙

📄

C0B22110/power ▾

ProjExD\_05 / README.md

🔍 Go to file

t

⋮

📄

🧑‍🤝‍🧑 c0a22120

last week

⋮

🕒

24 lines (22 loc) · 1.01 KB

Preview

Code

Blame

⋮

⋮

# ゲームのタイトル

---

## 実行環境の必要条件

---

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

---

主人公キャラクターのダニエルをキーボードを使って操作するゲームで、アイテム等を使い敵を倒したりしBESTSCOREを目指すゲーム。

## ゲームの実装

---

### ###共通基本機能

- 背景画面スクロールに関するクラス
- 主人公に関するクラス

### 🔗 担当追加機能

- 主人公の操作(jump) (担当：平岡)
- score関係+コイン (担当：高橋)
- 障害物(unnko)+GAMEOVER表示 (担当：島多)
- scoreに応じて出世（パワーアップ） (担当：中條)
- 無敵モードの実装 (担当：永田)

## ToDo

- ☐ ほげほげ機能
- ☐ ふがふが関数内の変数名の統一

## メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get\_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある