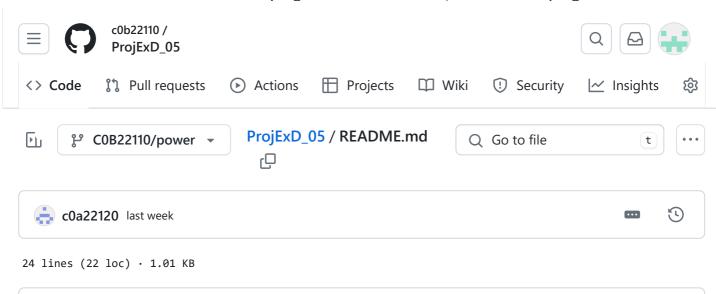
Preview



ゲーム のタイトル

Blame

実行環境の必要条件

• python >= 3.10

Code

• pygame >= 2.1

ゲームの概要

主人公キャラクターのダニエルをキーボードを使って操作するゲームで、アイテム等を使い敵を倒したりしBESTSCOREを目指すゲーム。

ゲームの実装

###共通基本機能

- 背景画面スクロールに関するクラス
- 主人公に関するクラス

❷ 担当追加機能

- 主人公の操作(jump) (担当:平岡)
- score関係+コイン (担当:高橋)
- 障害物(unnko)+GAMEOVER表示(担当:島多)
- scoreに応じて出世(パワーアップ (担当:中條)
- 無敵モードの実装(担当: 永田)

 \equiv

ToDo

- ほげほげ機能
- □ ふがふが関数内の変数名の統一

メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセス するように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある