



 c0a22080fa / ProjExD_05



[Code](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) 



C0A22080/障害物

ProjExD_05 / README.md



Go to file

t



c0a22120 last week



24 lines (22 loc) · 1.01 KB

Preview

Code

Blame



ゲームのタイトル

🔗 実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

主人公キャラクターのダニエルをキーボードを使って操作するゲームで、アイテム等を使い敵を倒したりしBESTSCOREを目指すゲーム。

ゲームの実装

共通基本機能

- 背景画面スクロールに関するクラス
- 主人公に関するクラス

担当追加機能

- 主人公の操作(jump) (担当：平岡)
- score関係+コイン (担当：高橋)
- 障害物(unngo)+GAMEOVER表示 (担当：島多)
- scoreに応じて出世 (パワーアップ (担当：中條)
- 無敵モードの実装 (担当：永田)

ToDo

- ☐ ほげほげ機能
- ☐ ふがふが関数内の変数名の統一

メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある