









c0a2302825 / ProjExD_Group13

<> Code  Pull requests  Actions  Projects  Wiki  Security  Insights  Settings




☆ 0 stars  4 forks  0 watching  3 Branches  0 Tags  Activity

 Public repository · Forked from [c0a23140d8/ProjExD_Group13](#)

 **doragon** had recent pushes 26 minutes ago

Compare & pull request

  3 Branches  0 Tags  

 Go to file

t

Go to file



+





Add file ▾

<> Code ▾

...

This branch is [1 commit ahead of](#), [8 commits behind](#) [c0a23140d8/ProjExD_Group13:main](#) .

 Contribute ▾  Sync fork ▾

 c0a2302825 全方位攻撃	866d5cc · 1 hour ago 
 README.md	READMEの修正 last week
 Shouting_game.py	全方位攻撃 1 hour ago

README  

しゅうていんぐげえむ

開発環境

- 言語 : Python 3.10.9
- フレームワーク : PyGame 2.5.2

1. ゲーム概要

しゅうていんぐげえむは2Dシューティングゲームである。ゲーム内容はプレイヤーは中央の制限エリア内で敵の攻撃をかわしながら移動しながら、上部を移動する敵を倒すことである。

2. ゲーム画面レイアウト

- 中央 : 正方形の自機移動エリア
- 左下 : 自機のHPゲージ
- 左上 : 敵のHPゲージ
- 右下 : 自機のSPゲージ

3. ゲームオブジェクト

a. プレイヤー

- 戦闘機として表示
- 初期位置：画面中央
- 中央の正方形エリア内のみ移動可能
- 真上にのみ攻撃可能

b. 敵

- 画面上部に位置
- Y軸固定でX軸上を左右に不規則に移動
- 移動速度はランダム（2～5の間）
- 1～3秒ごとにランダムに方向変更

4. システム

a. プレイヤーの攻撃

- 真上にのみ発射可能
- 敵に当たるとダメージを与える
- 敵に当てるとSPが増加

b. 敵の攻撃

- 画面全体から四方八方に攻撃
- 中央の正方形エリアをめがけて攻撃
- 自機に当たるとHPが1減少

c. SPシステム

- 敵に攻撃を当てるとSPが増加
- 一定量たまるとスキルが使用可能

5. ゲームオーバー条件

- 自機のHPが0になった時

6. クリア条件

- 敵のHPが0になった時

7. 実装要件

- クラス設計（最低限）：
 - Player：自機の挙動とHP, SP管理
 - Enemy：敵の挙動とHP管理
 - Bullet：弾丸オブジェクトの管理（自機と敵の両方）
- main関数： 各クラス（Player、Enemy、Bullet）のインスタンス作成、ゲームループの実行

追加検討事項

1. スコアシステムの追加（クリアタイム）[小松原]
2. 音響効果の実装 [松岡]
3. レベルシステムの導入（ゲーム進行に伴う難易度上昇 → 複数の敵の追加）[倉本]
4. スキル（プレイヤー、敵 両方）の実装 [田辺, 大本]



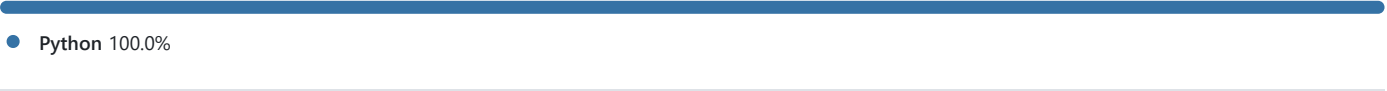
Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Packages

No packages published
[Publish your first package](#)

Languages



Suggested workflows

Based on your tech stack

Publish Python Package

Publish a Python Package to PyPI on release.

Configure

Python application

Create and test a Python application.

Configure

Django

Build and Test a Django Project

Configure