



# TP5

## INF3051 TECHNOLOGIES WEB I

*Intervenante :* Maryem AIT EL HADJ

*Niveau :* 3<sup>ème</sup> Année

*Année :* 2022/2023

*Filière :* Génie Informatique *Session :* Automne 2022

### Objectifs du TP :

- Syntax, Data Type, Loops, Control Flow, Functions.

### Le rendu :

- Vous devrez, en fin de séance, rendre un compte rendu de votre TP (1 seul fichier .zip, .7z ou .rar, contenant lui-même 1 fichier de compte rendu (PDF) ainsi que les divers codes sources).

### Exercice 1 :

1. Dans le code suivant, quelle valeur sera affichée dans la sortie de la console ?

```
var value = "Global";
{
value = "Location";
}
console.log(value);
```

2. Quel sera le résultat si un ou plusieurs des opérandes impliqués dans une opération de multiplication est une chaîne de caractères ?
3. Quelles valeurs de la variable num correspondent à la condition `num > 0 && num < 9` ?
4. Quelles valeurs de la variable num correspondent à la condition `num > 0 || my_var < 9` ?
5. Combien de fois la boucle *while* suivante exécutera-t-elle?

```
let i = 0;
while ( 1 )
{
    if ( i == 10 )
    {
        continue;
    } i
    ++;
}
```

6. Écrivez le code JavaScript qui permet de prendre deux nombres comme arguments et retourne leur somme (le résultat peut être affiché dans la sortie de la console ou bien dans une boîte de dialogue).
7. Écrivez le code JavaScript qui permet de trouver le plus grand des trois entiers donnés (le résultat peut être affiché dans la sortie de la console ou bien dans une boîte de dialogue).
8. Écrivez le code JavaScript d'une structure de contrôle en boucle qui affiche tous les facteurs entiers d'un nombre que l'utilisateur doit saisir et afficher le résultat dans une boîte de dialogue.

## Exercice 2 :

Créer une page html qui contient 2 boutons comme illustré ci-dessous :

- Ecrire le code javascript qui permet d'afficher le message "Hello World" après le clic sur le bouton « Hello ».
- Ecrire le code javascript qui permet lors du clic sur le bouton « My name » de demander à l'utilisateur de saisir son nom, puis demander la confirmation de nom saisi. Si le nom est confirmé, afficher ce dernier dans une boîte de dialogue avec le message « Bonjour nom ».



```
<button onclick="myFunction()">Click me</button>
```

Bonjour!

**Veuillez choisir un button**

Hello

My name