

Plataforma para diagnóstico y recomendaciones médicas

Integrantes:

- Garcia Cayetano Julissa
- Rojas Fustamante Carlos
- Sanchez Cotrado David



TABLA DE CONTENIDO



P P

Paciente

Descripción

Es el usuario que está siendo afectado directamente por los síntomas o que necesite primeros auxilios.

Diferencia

- Puede haber sido afectado en su capacidad de escribir.
- Puede haber sido afectada su capacidad de lectura.

Socorrista

Descripción

Es el usuario que se encargará de auxiliar de forma directa al paciente que lo necesite.

Diferencia

 Puede necesitar guía mediante voz para brindar los primeros auxilios de manera adecuada.

Análisis de Actividades

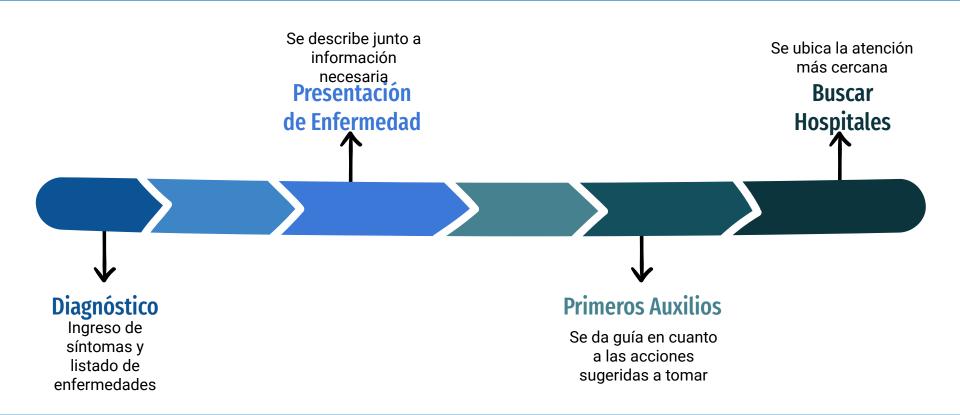
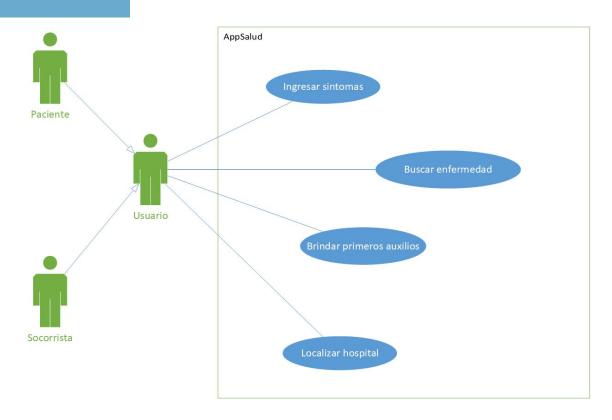




DIAGRAMA DE CASOS DE USO



INGRESAR SÍNTOMAS

	Actor		Sistema
1.	El nuevo usuario invoca el caso de uso ingresar	2. El s	istema permite el ingreso de datos mediante una
	síntomas	interfa	z de audio.
3.	El usuario, mediante una interfaz de entrada,	1.	El sistema recibe y muestra la información
digita un síntoma.			ingresada.
1.	El usuario verifica que el síntoma que le muestra		
	la plataforma sea la correcta.		
2.	Si hay un error ejecuta el flujo alternativo 1.2.1		
1.	Si el usuario desea ingresar otro síntoma ejecuta	1.	Termina el caso de uso.
	el flujo alternativo 1.2.2		

- 1.2.1. La información ingresada por el usuario no es la correcta: Regresa al punto 5..
- 1.2.2 El usuario requiere ingresar un nuevo síntoma. Regresa al punto 3

BUSCAR ENFERMEDAD

	Actor		Sistema
1.	El usuario invoca el caso de uso buscar enfermedad.	1.	El sistema solicita al usuario la entrada del nombre de la enfermedad.
1.	Según la preferencia del usuario ingresa el nombre mediante voz o texto.	1.	El sistema presenta una lista de enfermedades.
1.	El usuario especifica una enfermedad de la lista si así decide.	1.	El sistema procede a describir la enfermedad así como sus detalles adicionales.
1.	El usuario puede variar de enfermedad seleccionada si la descripción no coincide o si prefiere variar el nombre va al flujo alternativo 1	1.	Termina el caso de uso

1.Se requiere variar el nombre buscado. Regresa al paso

BRINDAR PRIMEROS AUXILIOS

Actor		Sistema	
1.	El nuevo usuario invoca el caso de uso Brindar primeros auxilios	1.	El sistema muestra las diferentes opciones como respuesta a primeros auxilios.
1.	El usuario elige una opción de la que muestra el sistema.	1.	El sistema muestra información de acuerdo a la opción seleccionada
		1.	Termina el caso de uso.

LOCALIZAR HOSPITAL

	Actor		Sistema
1.	El nuevo usuario invoca el caso de uso localizar hospital.	1.	El sistema verifica el acceso a la ubicación del usuario o la solicita.
1.	El usuario otorga los permisos de ubicación en caso no los haya dado previamente.	1.	El sistema encuentra los hospitales cercanos.
		1.	El sistema grafica en el mapa la ubicación de los hospitales y la ubicación propia.
1.	El usuario puede seleccionar un hospital del mapa para contactar.	1.	El sistema brinda el contacto.



WebMD



11:12 AM







Q Search WebMD



Symptom Checker



Medication Reminders

Drugs and Medications







Relief Advisor



Conditions











Primeros Auxilios

Esguinces

En el esguince el traumatismo es absorbido por una articulación, distendiéndose o rompiéndose las fibras de un ligamento o la cápsula articular.

Un movimiento muy leve puede producir dolor intenso, no se debe manipular la extremidad afectada ni Intentar "enderezarla" ni corregir la deformidad.

ya que puede aumentar la lesión de partes blandas, producida por los extremos óseos fracturados al moverse; este fenómeno cobra especial importancia en el caso de los vasos y los nervios. La incorrecta manipulación de un miembro fracturado puede hacer que los picos y biseles de la fractura desgarren arterias, venas o nervios.

Sólo se debe inmovilizar el miembro en la posición en que se encuentra, preferiblemente con férulas.

Ector co nuadon improvicar con tablac o









Accesibilidad

Se debe poder ingresar sitio web desde distintos navegadores sin que sus funcionalidades se afectadas. vean Además debe ser accesible para todas las personas, es decir incluir asistencia para personas con algún tipo de discapacidad.

Finalidad

La medida en la que los usuarios pueden cumplir eficazmente sus objetivos mediante el uso de la página web.

Rapidez

El sitio web debería cargarse en una media de menos de 10 segundos. Esto debido a que está comprobado que máximo como usuarios esperan hasta 10 segundos para que una página se carque.

Simplicidad

Se debe estructurar los contenidos de la página web de forma que el usuario no debe sentirse perdido en ningún momento. Siempre debe saber cómo pasar de un lugar a otro..

Interacción

Es de suma importancia que el usuario pueda interactuar de forma fácil e intuitiva.

О