

창의적 글로벌 IT인재의 요람
한국디지털미디어고등학교



2019학년도 2학기 1인1Project

자기계발계획서

학번	2524
이름	이육준

1. 간략히 자기소개하기(연구주제를 중심으로 - 진학, 진로, 직업 등과 연결하여)

자료구조 시간에 했던 것 중 캘린더 만들기가 있었다. 진짜 어렵고 힘들었고 제대로 완성하지 못했다. 그래서 나는 다시 한번 시도하기로 했다.

Desktopcal은 디미고에서 흔하게 볼 수 있는 캘린더다.

디미고에서 사용하는 노트북의 절반 가량에 깔려있을 것이다.

바탕화면에 있는 위젯 형태의 캘린더이다.

하지만 이는 학사일정과 연동이 되지 않는 불편함을 가지고 있다.

그래서 나는 이런 프로그램과 유사하지만 디미고에서의 일정을 효율적으로 관리할 수 있도록 학사일정을 자동으로 추가해주고, 여타의 일정들을 자동으로 추가해주는 프로그램을 만들고자 한다.

2. 연구계획

연구주제	JAVA를 이용한 데스크탑 일정 프로그램 만들기	
선정이유	내가 쓰고 싶어서	
연구내용	JAVA에서 바탕화면 위젯을 만드는 방법을 찾고 알고 있는 자바 지식을 바탕으로 개발함.	
연구방법	인터넷을 통해 JAVA에서 바탕화면 위젯을 만드는 방법을 찾는다. 이후 학교 서버에 만들어질 학사일정 데이터베이스를 가져와서 달력에 넣는다.(크롤링을 해본 결과 무지막지하게 오래 걸림)	
연구일정	(8)월	학교서버에 학사일정 데이터베이스 만들고 1주일마다 크론업을 활용하여 크롤링하기
	(9)월	자바에서 바탕화면 위젯을 만드는 방법을 찾아본다.
	(10)월	GUI제작 및 코드작성
	(11)월	마무리 코드 작성, 최종발표 [3분]

나를 변화시키는, 나만의 경쟁력, 1인1project !