

Final Ingeniería en Software 2 – Agosto 2016 – regular

- 1) Que es un diagrama de secuencia?, Cuales son los elementos que lo componen?
- 2) Realice una comparación entre metodologías tradicionales y ágiles teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

Aspecto – Requisitos

Tradicionales: estándares seguidos por el entorno de desarrollo
Ágiles: Heurísticas de practicas de prod de código

Aspecto - Cambios

Tradicionales: Resistente a cambios
Ágiles: Especialmente preparadas para aceptar cambios

Aspecto – Documentación

Tradicionales: Prioriza la documentación
Ágiles: No es estricta con la documentación

Aspecto – Cliente

Tradicionales: Interactuá con el equipo
Ágiles: Forma parte del equipo de trabajo

Aspecto – Iteraciones

Tradicionales: Iteración dura mucho tiempo
Ágiles: Son cada 3 o 4 semanas

Aspecto – Planeación

Tradicionales: Impuestas exteriormente
Ágiles: Las impone c/ grupo

Aspecto – Elaboración de entregables

Tradicionales: El entregable se da el final del desarrollo
Ágiles: Cada iteración presenta un ejecutable del producto

- 3) Explique dos patrones de tipo creacional, indique la motivación, la estructura estática y un ejemplo de cada uno.
- 4) Defina los siguientes términos medida, métrica e indicador. De un ejemplo usando estos conceptos.