

Curso de REST



Capítulos do curso

01 - Conceitos do REST

02 - Exemplo de uso freestyle do REST

03 - Richardson Maturity Model

04 - RMM - Level 1 - Resources

05 - RMM - Level 2 - HTTP Verbs

06 - RMM - Level 3 - Hypermedia Controls

07 - Cache

Requisitos da WEB



Requisitos da WEB

Baixa barreira de
entrada

Extensível

Escala anárquica e
implementação
independente

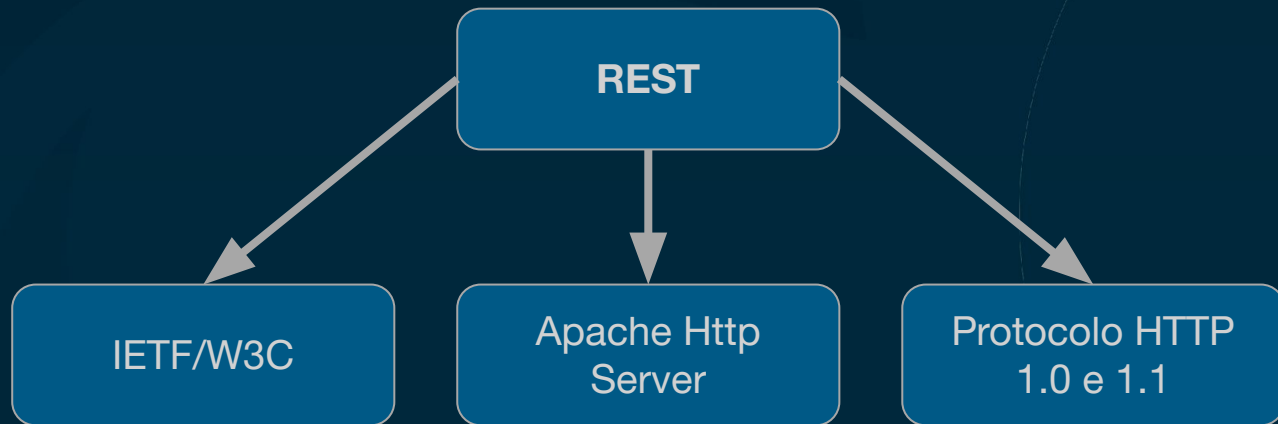
Hipermídia
distribuída



História do REST



História do REST



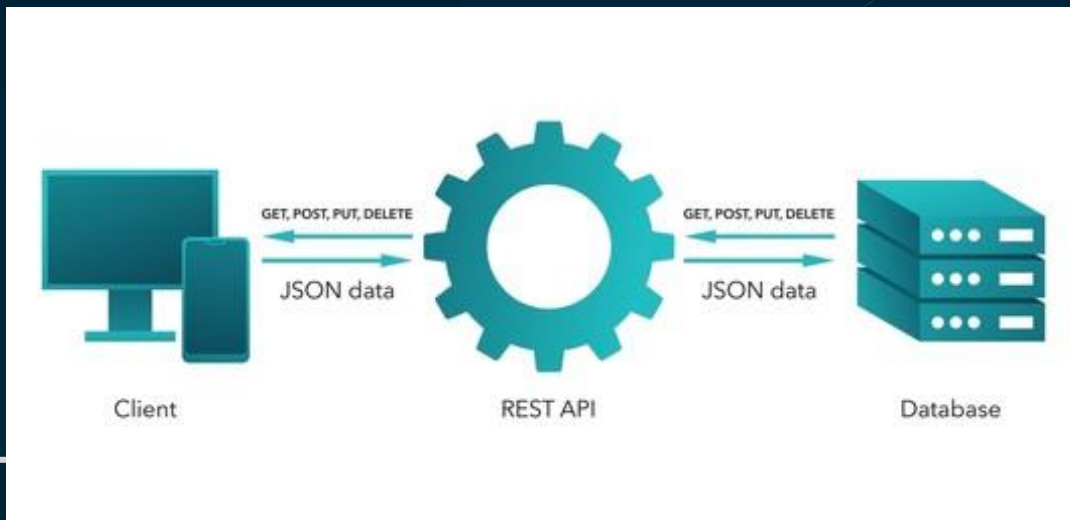
Roy Fielding



O que é REST



O que é REST



REST (Representational State Transfer) é definido como um estilo arquitetural que guia a interação em sistemas distribuídos de hipermídia. REST organiza os componentes de uma aplicação para operar como uma máquina de estados virtuais, onde cada interação com a Web muda o estado da aplicação transferindo representações de recursos, ou seja, dados e metadados sobre o estado do recurso naquele momento.

Princípios do REST



Princípios do REST

O REST se baseia 5 princípios

Cliente-servidor

**Sem estado
(stateless)**

Cache

Interface uniforme

Layered Architecture



REST vs outros



REST vs outros

REST == HTTP + princípios

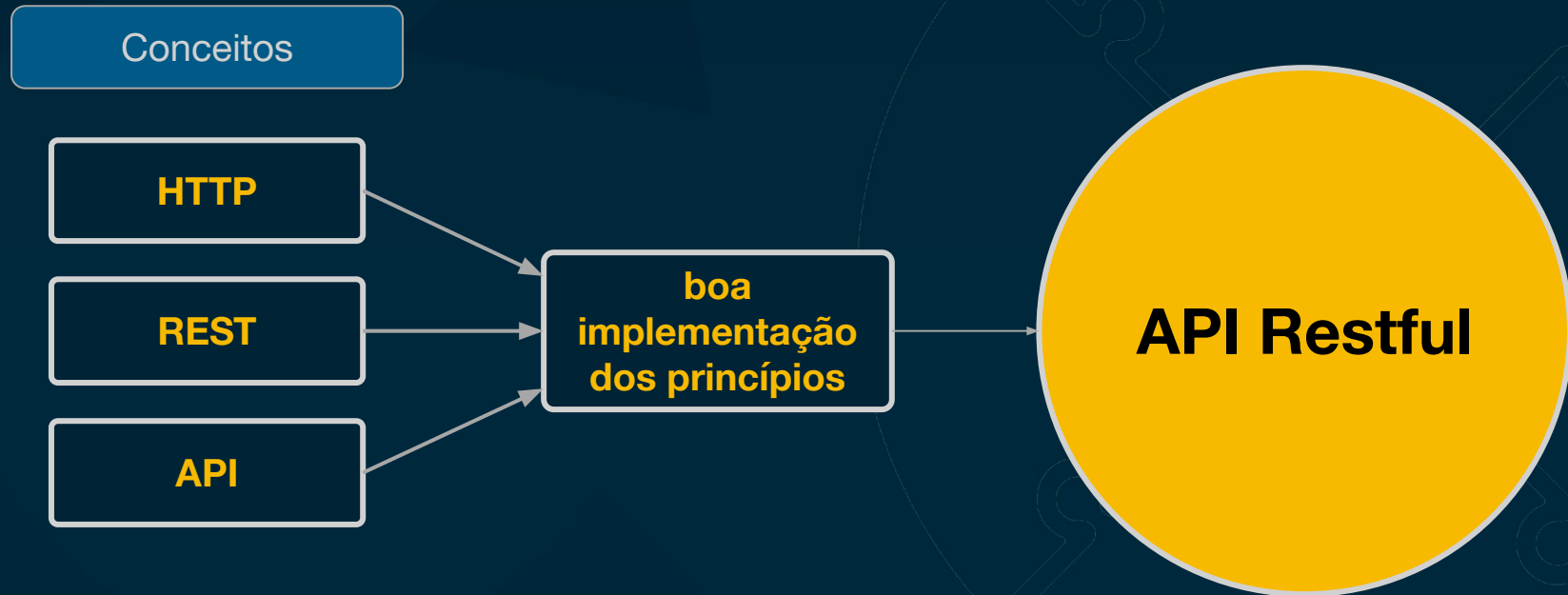
REST != SOAP

REST != GraphQL

O que é uma API Restful?



O que é uma API Restful?



Richardson Maturity Model

(Modelo de maturidade de Richardson)



RMM - Richardson Maturity Model

