Sistemas Embebidos (PL1) Mini-projeto: Robô móvel diferencial Relatório global

Miguel Hirche Almeida (2021250125) Leonardo Gonçalves (2020228071)

Conteúdo

1	Materiais usados	3				
2	Pinout e configuração					
3	Arquitectura e funcionamento					
4	Arquitetura de Software e Plano de Testes					
5	Interface com Elementos do Sistema e Implementação 5.1 Joystick 5.2 Bluetooth - HC-05 5.3 Sensor de distância - HC-SR04 5.4 Controlo das Rodas	10 10 10 10				
	5.5 Encoders	11				
6	Conclusão	11				

1 Materiais usados

- Pololu 3500 (kit com estrutura para robô, motores, drivers, encoders e alimentação)
- Placa baseada em STM32 (2x)
- Pilhas AA NiMH (6x)
- Módulo joystick
- Módulo bluetooth HC-05 (2x)
- Sensor ultrassónico (HC-SR04)
- Fios condutores para ligações
- Resistências, díodos, condensadores e LEDs (componentes passivos)

2 Pinout e configuração

PB6 (SR04_Echo)	TIM4 CH1 (input capture direct mode)	Mede a largura do pulso.
PF13 (SR04_Trig)	GPIO Output	Inicia o pulso.
PA5	TIM2 CH1 (PWM generation)	Velocidade da roda direita.
PB0	TIM3 CH3 (PWM generation)	Velocidade da roda esquerda.
PE15 (DIR_L)	GPIO Output	Direção da roda esquerda.
PB10 (DIR ₋ R)	GPIO Output	Direção da roda direita.
PD5	USART2 TX	RX do módulo bluetooth.
PD6	USART2 RX	TX do módulo bluetooth.
PA0	TIM5 (Encoder MODE T1 e T2)	TIM 1 do encoder da roda direita.
PA1	TIM5 (Encoder MODE T1 e T2)	TIM 2 do encoder da roda direita.
PE9	TIM1 (Encoder MODE T1 e T2)	TIM 1 do encoder da roda esquerda.
PE11	TIM1 (Encoder MODE T1 e T2)	TIM 2 do encoder da roda esquerda.

Tabela 1: Pinout projeto robô

PC0	ADC IN	Input 1 ADC 1.
PA3	ADC IN	Input 8 ADC 1.
PD5	USART2 TX	RX do módulo bluetooth.
PD6	USART2 RX	TX do módulo bluetooth.

Tabela 2: Pinout projeto joystick

• Joystick

Para configurar o joystick ativamos o canal ADC1 que vai ler os dados do joystick por DMA, para isso também tivemos de ativar a interrupção do DMA.

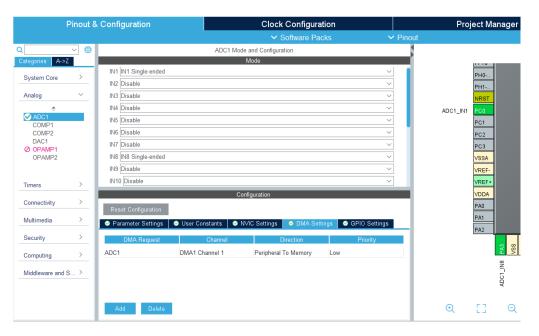


Figura 1: JoyStick ADC config

- Bluetooth Inicialmente tivemos de configurar os dois módulos bluetooth hc-05 pelos comandos AT, configurámos um dos módulos como master e o outro como slave, para isso utilizamos o BIND no master para o endereço do slave. Ainda configurámos a Baud Rate de ambos os módulos para 115200. De seguida, já na CubeIDE, configuramos a porta USART2, de modo a ligar os pinos TX e RX dos módulos bluetooth para permitir a comunicação Serial.
- Motores Os motores são acionados através de um sinal PWM e de um pino que determina a direção da rotação das rodas (FW/BW). Para gerar um pulso PWM é necessário configuramos um Timer como PWM generaton para cada uma das rodas. Configuramos o TIM2 CH1 para a roda direita e o TIM3 CH3 para a roda esquerda. E ainda os Pinos PE15 E PB10 como GPIO_Output para configurar o byte de controlo da direção das rodas.
- Encoders Os encoders romi são do género quadrature encoders com 2 canais de aquisição de dados, estes funcionam por Hall Effect. Os 2 canais adquirem pulsos que nos permitem obter a posição angular de um eixo através da contagem do número de pulsos emitidos. Para a aquisição dos dados dos encoders foi necessário configurar 2 Timers em Combined Channel como Encoder MODE T1 e T2, nomeadamente o TIM1(PE9 e PE11) e o TIM5(PA0 e PA1), um para a roda esquerda e o outro para a roda direita, respetivamente.
- Sensor de Distância (SR-04) O sensor de distância transmite uma onda sonora de alta frequência (40 kHz), e detecta sua reflexão. A partir do tempo que esse processo demora, é possível determinar a distância entre o sensor e um objeto. Para isso, foi configurado um timer em modo Input Capture (TIM4), que permite determinar a largura do pulso recebido no pin Echo. Com isso e a velocidade do som no ar, calcula-se a distância, que caso for menor que 10 cm, impede o robô de se movimentar para frente.

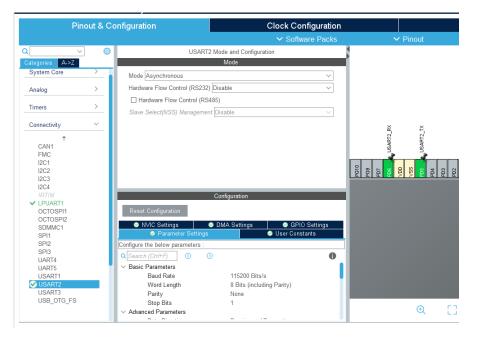


Figura 2: Bluetooth USART2 config

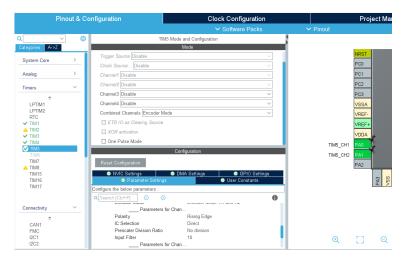


Figura 3: Timers Encoder Config

- FreeRTOS Config Vamos utilizar a funcionalida do FreeRTOS, que nos permite implementar um sistema operativo de tempo real robusto e eficiente. A configuração envolveu a criação das seguintes tarefas:
 - DistanceSensor;
 - MovControl;
 - EncOdometry;

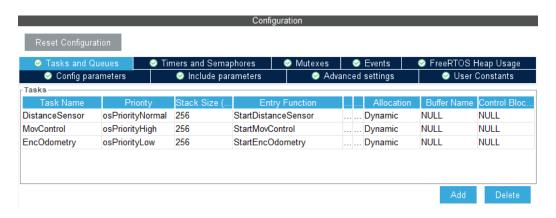


Figura 4: FreeRTOS Tasks Config

3 Arquitectura e funcionamento

Um robô diferencial é constituído por duas rodas independentes em um mesmo eixo. Isso permite que seja controlado pela diferença de velocidade e direção de rotação entre as rodas (por isso, ser diferencial). O kit Pololu 3500 possui um chassi, um eixo, duas rodas motorizadas e um suporte para pilhas. Desse modo, acoplando um micro-controlador STM32 ao kit permite realizar o controlo das rodas e, consequentemente, o movimento do robô.

A interface entre o usuário e o robô será feita através da porta série, por comunicação bluetooth. Um módulo bluetooth (joystick) estabelece comunicação com o outro (robô). Então, os dados do joystick são enviados ao microcontrolador, que realiza o controlo das rodas de acordo com o movimento desejado. Além disso, o robô terá uma competência de localização, que se resume em uma auto-localização obtida através do trajeto realizado desde o ponto inicial ao ponto final. Como o trajeto do robô é apenas determinado pela velocidade angular de cada roda conseguiremos calcular qual foi o trajeto feito pelo robô e a sua posição final.

4 Arquitetura de Software e Plano de Testes

A arquitetura de software permite-nos definir um conjunto de módulos base para uma implementação eficaz do robô móvel diferencial usando o micro-controlador STM32, sendo assim, a arquitetura de software deve de apresentar tarefas essenciais para a implementação do software, garantindo a fiabilidade e o sucesso do projeto do robô móvel diferencial.

Neste projeto será utilizado um sistema operativo de tempo real, o FreeRTOS, o qual funciona à base de tarefas, consequentemente que representam diversas funcionalidades necessárias para a implementação do robô. Definimos, à priori, as seguintes tarefas:

- Controlo de Movimento: Esta tarefa será responsável pelo controlo do movimento dos motores, processando os comandos enviados pelo utilizador, de modo a enviar para os motores
 os comandos necessários para controlar a velocidade e direção dos mesmos. O controlo de
 velocidade dos motores requer o uso de timer para geração de ondas PWM.
- Comunicação e Envio de Comandos: De modo a permitir a comunicação entre o robô e os dispositivos externos como o computador e o joystick. Pelo que é necessário configurar a comunicação entre as duas partes, neste caso usando os módulos Bluetooth.
- Aquisição de Dados por Odometria: Realiza as leituras dos encoders colocados nos motores do robô, de modo a obter as informações sobre o deslocamento e orientação do robô. A decodificação dos encoders é feita por timers (HAL encoder mode).
- Detetor de Proximidade: Calcula a distância entre o robô e um objeto à sua frente, e garante que não ocorram colisões.

Usaremos também um semáforo, disponibilizado pelo FreeRTOS, de modo a sicronizar a comunicação entre as tarefas:

• Semáforo de sincronização de tarefas: Garante o acesso exclusivo à tarefas que necessitam de precisão relativa à tempo em sua execução (controlo de movimento e sensor de distância).

Um plano de testes adequado é essencial para garantir um funcionamento correto de todas as funcionalidades que o robô móvel diferencial deve desempenhar. Logo sugerimos o seguinte plano de testes:

- Teste de Controle de Movimento: verificar os dados recolhidos pelo joystick ou pela interface de comunicação com utilizador são viáveis; confirmar se os dados recolhidos são corretamente transmitidos para os motores; verificar se a tarefa de controle de movimento está a receber corretamente os comandos de velocidade e direção; Verificar se os motores respondem corretamente ás ordens de execução;
- Teste de comunicação Bluetooth: verificar se as informações de controle são corretamente transmitidas via Bluetooth.
- Teste de Odometria: Verificar se os encoders estão a funcionar corretamente e se fornecem os dados de deslocamento e orientação do robô alinhados com o movimento real.
- Teste do sensor de proximidade: verifica se o sensor deteta os obstáculos e envia dados corretamente de modo a evitar a colisão com objetos.
- Teste de sincronização e comunicação entre tarefas: verificar se o semáforo está a ser usado corretamente, de modo a existir uma comunicação adequada entre as tarefas; Confirmar a prioridade entre as tarefas de modo a evitar bloqueios ou conflitos de recursos; Verificar se as tarefas estão a ser executadas nos intervalos de tempo desejados.
- Teste de fiabilidade: executar um teste final de longa duração, de modo a confirmar a fiabilidade e robustez do sistema; Verificar quaisquer falhas que porventura possam existir no sistema.

Tabela 3: Requisitos e planos de testes

ID do requisito	Descrição do requisito	Plano de Teste
REQ01	O sistema deve de receber e ma- pear entradas de um joystick co- nectado ao microcontrolador, e por sua vez mapeá-las para um si- nal PWM.	Teste de verificação da entrada e mapeamento dos sinais obtidos pelo joystick.
REQ02	O sistema deve ser capaz de controlar a velocidade e sentido de rotação de cada uma das rodas do robô.	Teste de controlo da velocidade e sentido de rotação das rodas.
REQ03	O sistema deve de ajustar a velocidade e sentido das rodas em tempo real através dos dados de entrada do joystick.	Teste de controlo do movimento das rodas através do joystick.
REQ04	O sistema deve de comunicar entre as dois micro-controladores através do módulo bluetooth HC-05.	Teste de comunicação entre placas e conexão bluetooth.
REQ05	O sistema deve de receber os dados recolhidos pelos enconders e por sua vez obter as informações sobre o deslocamento e orientação do robô em tempo real.	Teste de verificação dos dados re- colhidos pelos enconders e veri- ficação da exatidão dos dados de deslocamento e orientação calcu- lados.
REQ06	O sistema deve de detetar e evitar obstáculos através de um sensor de proximidade.	Teste de verificação de deteção de obstáculos.
REQ07	O sistema deve desempenhar to- das as tarefas em tempo real.	Teste de simulação do sistema pela sua íntegra, testando todas as tarefas que cabem ao sistema desempenhar.

5 Interface com Elementos do Sistema e Implementação

5.1 Joystick

Os dados de entrada do joystick são recolhidos por DMA(Direct Access Memory). Depois de serem recolhidos na callback do ADC é chamada uma função que vai mapear os valores recolhidos pelo ADC para valores a serem transmitidos para o robô, de modo a gerarem um sinal PWM que permita controlar a velocidade e sentido de cada uma das rodas do robô em tempo real. Primeiramente, inicializamos o ADC com DMA com o uso da função $HAL_ADC_Start_DMA(\&hadc1, (uint32_t^*) adcBuff, 2)$. Quando é feita uma nova leitura do ADC do joystick por DMA é chamada a Callback do DMA, aqui é chamada a função $Calc_PWM()$ onde vai ser feito o mapeamento dos valores lidos pelo ADC para os respetivos valores do PWM.

5.2 Bluetooth - HC-05

Os módulos bluetooth são responsáveis por estabelecer a comunicação entre os dois microprocessadores. Esses foram configurados em modo master (joystick) e slave (master), com uma baud rate de 115200. A placa acoplada ao joystick envia os dados pré-processados (direção e velocidade das rodas) ao robô. Os valores recebidos via interrupção são atribuidos à variáveis, que atualizam o movimento do robô dentro da task de controlo.

Do lado do master, ou seja do joystick, a task StartBluetoothTx executa a função de transmitir os dados pelo bluetooth usanddo comunicação Serial, que é feita através da chamada da função $HAL_UART_Transmit(\mathcal{C}huart2,tx_buff,\ 4,\ 100)$ e envia os dados mapeados anteriormente pela função $Calc_PWM()$ para o segundo módulo (slave) que se encontra no robô. Quando os dados são transmitidos, é ativada uma Interrupção neste segundo módulo que procede com a leitura dos dados na função $HAL_UART_RxCpltCallback()$

5.3 Sensor de distância - HC-SR04

Inicialmente, $SR04_Trig_Pin$ é setado a LOW por 2 microsegundos. Isso evita ripples no pulso que será gerado posteriormente. Depois, esse pin é setado a HIGH por 10 microsegundos. Pelo modo Input Capture do TIM4, deteta-se o pulso e sua largura diff em microsegundos. A partir disso, é calculada a distância ao objeto distance, que é usada para o controlo do movimento do robô.

5.4 Controlo das Rodas

Os valores recebidos via bluetooth são atribuidos à variáveis, que atualizam o movimento do robô dentro da task de controlo. A direção é atribuida de forma direta. A velocidade é utilizada para gerar ondas PWM, cujo duty cycle corresponde ao percentual da velocidade dos motores. Vale ressaltar que o robô não realiza movimento caso esse implique em uma possível colisão. Os dados do PWM recebidos pelo Bluetooth são transmitidos para as rodas através de sinais PWM na task StartMovementControl().O sinal PWM é gerado através do uso da função $_HAL_TIM_SET_COMPARE()$ e o byte de direção das rodas é ativado através da chamada da seguinte função $HAL_GPIO_WritePin()$, com os respetivos argumentos para cada caso.

5.5 Encoders

Os dados dos encoders são recolhidos pelos timers correspondentes a cada uma das rodas, estes que foram previamente configurados em Encoder Mode T1 e T2. Os encoders têm uma resolução de 1440 por cada rotação completa da roda. È chamada uma função que com base no número de counts que o encoder e com as medidas das dimensões do robô diferencial, nos permite calcular a sua posição e orientação atual usando as equações de odometria.

Usamos a task $Start_Encoder()$ para chamar a função $get_robot_position()$ e é nesta função onde é lido os dados dos encoders de cada uma das rodas e ainda é calculada a posição e a orientação do robô através do uso das equações de odometria.

6 Conclusão

Em conclusão, a implementação de um robô diferencial em STM32 no âmbito da disciplina de Sistemas Embebidos foi uma experiência bastante desafiadora e enriquecedora. Aprofundamos e aplicamos amplamente todos os conhecimentos adquiridos ao longo do semestre.

Consideramos que a implementação do robô diferencial foi um sucesso, pois este desempenhou todos os testes descritos no plano de testes relativos aos requisitos mínimos. Além disso o trabalho de equipa foi muito satisfatório, realçando o empenho de ambos os elementos da equipa, que desempenharam as tarefas em equipa de modo a progredirem com o desenvolvimento do projeto em conjunto com direção aos objetivos estabelecidos.

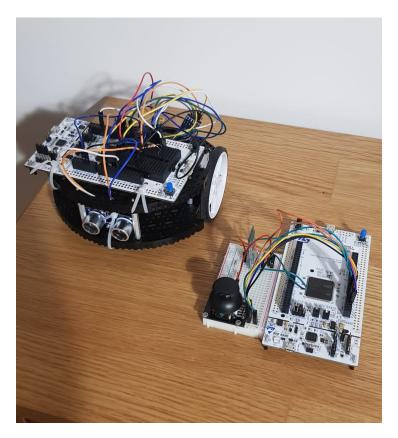


Figura 5: Robô Diferencial e Joystick