## Compte-rendu des tests utilisateurs Projet ChessMeet 06/11/19

Nom de l'utilisateur : Patrick Tourret

age: Inconnu

catégorie sociale: inconnu

<u>Personna le plus proche :</u> Joueur passionné <u>Méthode d'évaluation :</u> Observation libre

Observations sur l'évaluation : Evaluation fluide

Observations de l'utilisateur : Page « tournoi » : ne comprends pas l'apport.

Nom de l'utilisateur : Idriss Ahmed Ali

age: 31

<u>catégorie sociale :</u> Doctorant en Sciences Politiques <u>Personna le plus proche :</u> utilisateur occasionnel

Méthode d'évaluation: Evaluation libre

Observations sur l'évaluation : N'a pas compris à quoi servait l'option d'affichage de trajet sur un site de jeu en ligne, ce qui lui a fait perdre du temps sur ce menu.

Observations de l'utilisateur : N'a pas compris à quoi servait l'option d'affichage de trajet sur un site de jeu en ligne.

Nom de l'utilisateur : Nathan Luang-Vija

age: 20 ans

<u>catégorie sociale :</u> Etudiant en médecine <u>Personna le plus proche :</u> Joueur passionné <u>Méthode d'évaluation :</u> Observation libre

Observations sur l'évaluation: Naviguation fluide

Observations de l'utilisateur : N'a pas compris à quoi servait la page tournoi.

Nom de l'utilisateur : Marine Haurillon

age: 26 ans

<u>catégorie sociale</u>: en année de césure/future doctorante en histoire. Personna le plus proche: Responsable de bar/café et joueur passionné.

Méthode d'évaluation : Evaluation libre

Observations sur l'évaluation : N'a pas parcourus les pages personelles des utilisateurs.

Observations de l'utilisateur : Aimerais pouvoir renseigner des informations sur son entreprise.

Nom de l'utilisateur : Mathieu Amiel

<u>age</u>: 34

catégorie sociale : assistant de gestion pour la BNP.

Personna le plus proche : Joueur occasionnel

Méthode d'évaluation: libre

Observations sur l'évaluation : Naviguation fluide.

Observations de l'utilisateur : Aucune.

Nom de l'utilisateur : Julien Haegman

<u>age: 22</u>

catégorie sociale : Etudiant en master MIASHS

Personna le plus proche : joueur Occasionnel

Méthode d'évaluation : Question sur utilisation des fonctionnalités annexes au jeu et question sur leur pertinence

Observations sur l'évaluation : Naviguation fluide Observations de l'utilisateur : aucune, fonctionnalités pertinentes