



## Ayudantía 1

### Pregunta 1: Calentamiento

Construya máquinas de Turing que decidan los siguientes lenguajes (como subconjuntos de  $\{a, b\}^*$ ):

1.  $\{w \mid w \text{ contiene al menos una } a\}$
2.  $\emptyset$  (el conjunto vacío)
3.  $\{\epsilon\}$  ( la palabra vacía)

- 
1. Definimos nuestro estados como  $q_0$ : No he visto una "a" y  $q_1$ : Ya vi una "a".

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$A = \{a, b\}$$

$$F = \{q_1\}$$

Función Delta:

$$\delta(q_0, a) = (q_1, a, \rightarrow)$$

$$\delta(q_0, b) = (q_0, b, \rightarrow)$$

2. Aquí queremos que nuestra máquina **no acepte ningún input**, por lo que se puede solucionar definiendo nuestro conjunto de estados finales como vacío:

$$F = \{\}$$

3. En este caso queremos que solo acepte la palabra vacía como input, así que definimos nuestros estados como  $q_0$ : no he visto ningún caracter,  $q_1$ : Vi algun caracter.

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$A = \{a, b\}$$

$$F = \{q_0\}$$

Función Delta:

$$\delta(q_0, a) = (q_1, a, \rightarrow)$$

$$\delta(q_0, b) = (q_1, b, \rightarrow)$$

---

Construya máquinas de Turing que computen las siguientes funciones:

1.  $f(w) = \begin{cases} 0 & \text{si } \|w\| \text{ es par} \\ 1 & \text{si } \|w\| \text{ es impar} \end{cases}$
  2.  $f(n) = n + 1$ , con  $n$  un número natural codificado en binario
- 

1. La idea es revisar el input e ir borrando los caracteres leídos mientras se mantiene la cuenta de si he leído hasta ahora una cantidad par o impar de caracteres. Al final, dependiendo del estado en el que me encuentre, escribo un 0 o un 1. Definimos nuestro estados como  $q_p$ : He leído una cantidad par de caracteres,  $q_i$ : He leído una cantidad impar de caracteres,  $q_f$ : Ya revisé todo el input.

$$Q = \{q_p, q_i, q_f\}$$

$$A = \{a, b, 0, 1\}$$

$$q_0 = q_p$$

$$F = \{q_f\}$$

Función Delta:

$$\delta(q_p, *) = (q_i, B, \rightarrow) \quad \forall * \in A$$

$$\delta(q_i, *) = (q_p, B, \rightarrow) \quad \forall * \in A$$

$$\delta(q_p, B) = (q_f, 0, \rightarrow)$$

$$\delta(q_i, B) = (q_f, 1, \rightarrow)$$

### DEMOSTRACIÓN

Dada una máquina de Turing  $M$  creada con las reglas anteriores, cualquier ejecución con input  $w$  de largo mayor a 1 será de la forma:

$$(q_p, 0, t_0) \xrightarrow{*} (q_i, 1, t_1) \xrightarrow{*} \dots \xrightarrow{*} (q_p, j, t_j) \xrightarrow{*} (q_i, j+1, t_{j+1}) \xrightarrow{*} \dots \xrightarrow{*} (q_x, n, t_n) \xrightarrow{B} (q_f, n+1, t_{n+1})$$

Donde

$$t_{j+1}(x) = t_j(x) \quad \forall x \neq j+1, j \in [1, n-1]$$

$$t_{j+1}(j+1) = B \quad \forall j \in [1, n-1]$$

, lo que quiere decir que en cada paso de la ejecución, se reemplaza la última casilla revisada por un blanco. Y además:

$$t_{n+1}(x) = t_n(x) \quad \forall x \neq n+1$$

$$t_{n+1}(n+1) = \begin{cases} 0 & \text{si } x = p \\ 1 & \text{si } x = i \end{cases}$$

, que significa que cuando llega al último paso, se reemplaza la última casilla por un 0 o un 1 según corresponda al estado actual.

Luego, por inducción es posible demostrar que para un input de largo  $n$  el estado actual de la máquina de las primeras  $n$  configuraciones representa exactamente si la posición del cabezal es par o impar. Además, como el cabezal pasa por todo el input en los estados  $q_p$  o  $q_i$ , se anota un blanco en cada espacio y solo queda el último dígito anotado, el cual corresponde justamente a 0 si nos encontrábamos en  $q_p$  o 1 si estábamos en  $q_i$ .

2. Lo que busca hacer la máquina que haremos es avanzar hasta el final del input (para lo que utilizaremos el estado  $q_0$ ) y desde ahí ir sumando a la izquierda (en el estado  $q_c$ ) hasta que lea un 0 o un  $B$  y por lo tanto no deba seguir almacenando un "carry" para la suma, pasando a  $q_f$ .

$$Q = \{q_0, q_c, q_f\}$$

$$A = \{0, 1\}$$

$$F = \{q_f\}$$

Función Delta:

$$\delta(q_0, *) = (q_0, *, \rightarrow) \forall * \in A$$

$$\delta(q_B, *) = (q_c, B, \leftarrow)$$

$$\delta(q_c, 0) = (q_f, 1, \rightarrow)$$

$$\delta(q_c, 1) = (q_c, 0, \rightarrow)$$

## Pregunta 2: Propuesto

Sean  $n, m$  dos números en codificación binaria con  $\|n\| = \|m\|$ . Construya una máquina de Turing que reciba un input de la forma  $n\$m$  y retorne en codificación binaria el número  $n + m$ .

### Pregunta 3: Máquina de Turing con cinta para un lado

**Definición:** Una máquina de Turing con cinta para un solo lado es una tupla  $M = (Q, \mathbf{A}, B, \vdash, q_0, F, \delta)$ , donde

- $Q$  es un conjunto de estados
- $\mathbf{A}$  es un alfabeto que no contiene ni a  $B$  ni a  $\vdash$
- $q_0 \in Q$  es el estado inicial
- $F \subseteq Q$  son los estados finales
- $\delta$  es la función de transición, una función parcial definida como

$$\delta : Q \times (\mathbf{A} \cup \{B, \vdash\}) \rightarrow Q \times (\mathbf{A} \cup \{B\}) \times \{\leftarrow, \rightarrow\}$$

en donde además  $\delta(q, \vdash)$  está siempre en  $Q \times (\vdash) \times \{\rightarrow\}$ , lo que quiere decir que cada vez que la máquina lee  $\vdash$ , tiene que volver a escribir  $\vdash$  y además moverse a la derecha.

El lenguaje aceptado por una máquina de Turing con cinta para un solo lado  $M = (Q, \mathbf{A}, B, \vdash, q_0, F, \delta)$ , escrito como  $L(M)$ , corresponde a todas las palabras  $w \in \mathbf{A}^*$  tal que  $M$  acepta a la palabra  $w = a_1 \dots a_n$  cuando comienza con la palabra  $\vdash a_1 \dots a_n$  escrita y el resto de las celdas vacías y con la cinta lectora apuntando al símbolo  $a_1$ .

Demuestre que para cada máquina de Turing  $M$  existe una máquina de Turing con cinta para un solo lado  $M'$  tal que  $L(M) = L(M')$ , y que para cada máquina de Turing con cinta para un solo lado  $M$  existe una máquina de Turing  $M'$  tal que  $L(M) = L(M')$ .

---

Proximamente...

---