



Tarea 1: Aplicando Principios de Diseño

1 Información importante

Puntos Totales: 9

Fecha de entrega: Miércoles 13 de Abril a las 15:00hrs

Lugar de entrega: Canvas, Evaluaciones

Formato de entrega: Un informe (con texto e imágenes), en PDF.

2 Instrucciones

Elige tres ejemplos de interfaz, que cumplan con los siguientes requisitos:

- Un dispositivo o producto físico, sin componente de interacción digital (e.g. microondas, lámpara, control remoto, etc)
- Un dispositivo de tipo consumer electronics, que sea físico pero con alguna parte de interacción digital (e.g. cámara de fotos con touchscreen)
- Una interfaz totalmente digital (e.g. aplicación de celular, software)

Parte 1: 1.5 puntos Presenta las interfaces que analizarás a través de imágenes y una breve descripción (no más de un párrafo por interfaz).

Parte 2: 7.5 puntos (2.5 puntos por interfaz). Analiza cada interfaz según los seis principios de diseño de Norman (affordances, visibility, constraints, feedback, consistency, mapping). Para cada una, explica brevemente (un par de líneas, máximo un párrafo, puedes incorporar imágenes si quieres) cómo la interfaz aborda el principio, y comenta si te parece apropiado o mejorable.

Puedes usar cualquier software para crear tu informe (Google Docs, Word, Powerpoint, etc), pero debes entregarlo en formato PDF.