A un desarrollador Junior se le solicita implementar una <u>funcionalidad</u> que consiste en aplicar una función a todos los elementos de una lista. A esta funcionalidad se le conoce como <u>MAP</u>.

No se modifica la lista original, sino que se genera una lista de los elementos nuevos.

Se debe cumplir con un diseño reusable, extensible y mantenible. Un diseño que cumpla los principios SOLID.

Debe codificar su diseño en TypeScript.



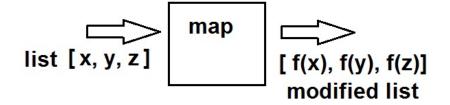
map: Array<E> x (f: E -> F) -> Array<F>

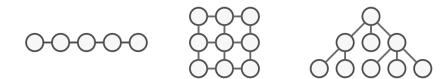


"Voy a implementar una Clase <u>Mapper.</u>
Su responsabilidad será aplicar una función sobre todos los elementos de una lista.
Utilizaré los genéricos de Typescript –
Array<E>"

Con el tiempo, se le pide agregar a la clase Mapper la funcionalidad de aplicar una función a todos los elementos de una árbol o grafo.

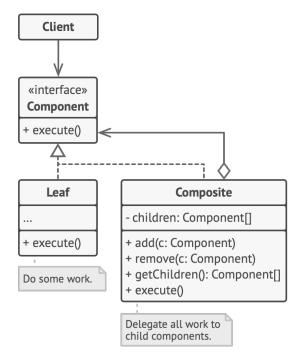
De nuevo, la estructura de elmentos original no se modifica. Se debe generar una lista con los elementos nuevos.





Funciona el diseño anterior ? Cumple con OCP ? Cómo recorro ahora el árbol o el grafo ?

Con el tiempo, se le pide agregar a la clase Mapper la funcionalidad de aplicar una función a todos los elementos de una estructura de objetos que cumplen el patrón de diseño *Composite*.



Cómo recorro ahora la estructura compleja de objetos que cumplen el *patron de diseño Composite* ?

Usted debe ayudar al pobre Desarrollador Junior que ya lleva miles de lineas de código en la clase Mapper.

Recuerde cumplir con:

- 1. Principios SOLID (SRP, OCP, DIP, LSP)
- Cumpla con Don't Repeat Yourself (DRY). Favorezca la Reusabilidad
- 3. Diseño debe ser extensible/flexible y mantenible
- 4. Debe usar Programación Genérica (Polimorfismo Paramétrico)
- 5. La clase Mapper debe tener <u>un único método</u> que cumpla con la tarea única (<u>única responsabilidad</u>): recorrer la colección de elementos, aplicar la función y retornar una lista de los elementos nuevos (o transformados). Es esto posible ?