# Informe de análisis global

**Group:** C1.04.01

**Repository:** https://github.com/C10401-DP2/Acme-L3.git

Student #3

Name: del Hoyo Carcaboso, David Email: davdelcar@alum.us.es

**Date:** Seville May 26, 2023

### Contenido

Resumen ejecutivo	3
Registro de cambios	4
ntroducción	5
Contenido	6
Conclusión	7
Bibliografía	8

#### Resumen ejecutivo

Se han tomado las siguientes decisiones de diseño:

- Cambio del patrón de code en la entidad Tutorial.
- Solo se puede publicar un tutorial si tiene una sesión asignada.
- Creación de tutorial desde la vista de los cursos publicados.
- Creación de la sesión de un tutorial si este no ha sido publicado.
- Imposibilidad de cambiar el código del tutorial creado.

# Registro de cambios

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	David del Hoyo Carcaboso	26/05/2023

#### Introducción

Este documento recoge todas las decisiones de diseño tomadas a lo largo del desarrollo del proyecto en los diferentes Sprints. Para llevar a cabo estas decisiones, se ha consultado tanto en el foro como con el profesor de laboratorio y así tener una certeza clara de aquello que se va a cambiar respecto a los requerimientos dados.

#### Contenido

Vamos las decisiones de diseño en los diferentes Sprints:

#### Sprint 1:

 No se ha tomado ninguna decisión de diseño debido a la poca carga de trabajo y la simpleza de este.

#### Sprint 2:

- Se ha detectado un problema de incorrección en el requisito número 5 del estudiante 3:
  - Se ha cambiado el atributo code de la entidad session de la siguiente forma al consultar el foro. El patrón "[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}" es reemplazado por "[A-Z]{1,3}[0-9]{3}".
- Tras consultarlo con el profesor. Se ha tomado la decisión de tomar como tiempo total estimado, la suma total de horas de todas las sesiones de tutorial de cada uno, así como considerar este valor como Double y calcularlo en el servicio a la hora de mostrárselo al usuario sin necesidad de mostrarlo en la base de datos.

#### Sprint 3:

- O Publicación de un tutorial:
  - A la hora de publicar un tutorial, solo podrá ser publicado si contiene al menos una sesión asignada. He llegado a esta conclusión tras comprobar que no tendría sentido publicar un tutorial sin nada que ver en el mismo.
- O Creación de un tutorial:
  - Se ha tomado la decisión de crear un tutorial desde la vista de curso, asignando al formulario el código del curso asociado. He llegado a esta conclusión tomando en cuenta la opinión del profesor y resulta más sencillo para el role en cuestión realizar esta labor en vez de la anterior opción presentada donde el asistente realizaría la creación desde sus propios tutoriales teniendo que buscar el curso en una posible lista con demasiados valores.
- O Creación de una sesión de tutorial:
  - Tras observar los requisitos y leído el foro de dudas, he llegado a la conclusión de crear la sesión de un tutorial si este no ha sido publicado, ya que al parecer en los requisitos presentados no estaba del todo claro y había ciertos errores en este apartado.
- O Cambio de código a la hora de actualizar un tutorial:
  - Al razonar los posibles errores que esto puede conllevar y consultarlo con el profesor, he decidido no considerar el código a la hora de actualizar un tutorial, para así evitar posibles ataques a la hora de cambiar distintos elementos en la vista.

#### Sprint 4:

O No se ha tomado ninguna decisión de diseño relevante.

## Conclusión

Se han implementado con existo los cambios anteriormente mencionados.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.