|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 第一校區飲水機管理系統 |
| 行動者 | 使用者 |
| 說明 | 描述操作系統的過程 |
| 完成動作 | 1.下載軟體  2.點進軟體並進行註冊登入  3.使用軟體 |
| 替代方法 | 1.下載軟體  2.點擊軟體並進行註冊登入  3.系統發送錯誤訊息 |
| 先決條件 | 使用者需先下載軟體 |
| 後置條件 | 下載並登入後開始使用軟體 |
| 假設 | 無 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 第一校區飲水機管理系統 |
| 行動者 | 系統設計師 |
| 說明 | 負責軟體程式開發的人 |
| 完成動作 | 1.與開發團隊討論功能性需求  2.選擇開發語言  3.開發程式 |
| 替代方法 | 無 |
| 先決條件 | 確定系統功能及用戶需求 |
| 後置條件 | 開發完成後進行系統維護 |
| 假設 | 無 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 第一校區飲水機管理系統 |
| 行動者 | 軟體UI/UX設計師 |
| 說明 | 負責美化軟體介面的人 |
| 完成動作 | 1.接收用戶回饋並改善介面設計  2.測試更新後的介面是否符合直覺  3.發布並更新軟體介面 |
| 替代方法 | 1.接收用戶回饋並改善介面設計  2.測試更新後的介面是否符合直覺  3.不符合直覺再次進行更新 |
| 先決條件 | 有使用者反應介面不易操作 |
| 後置條件 | 更新完成後發布 |
| 假設 | 無 |