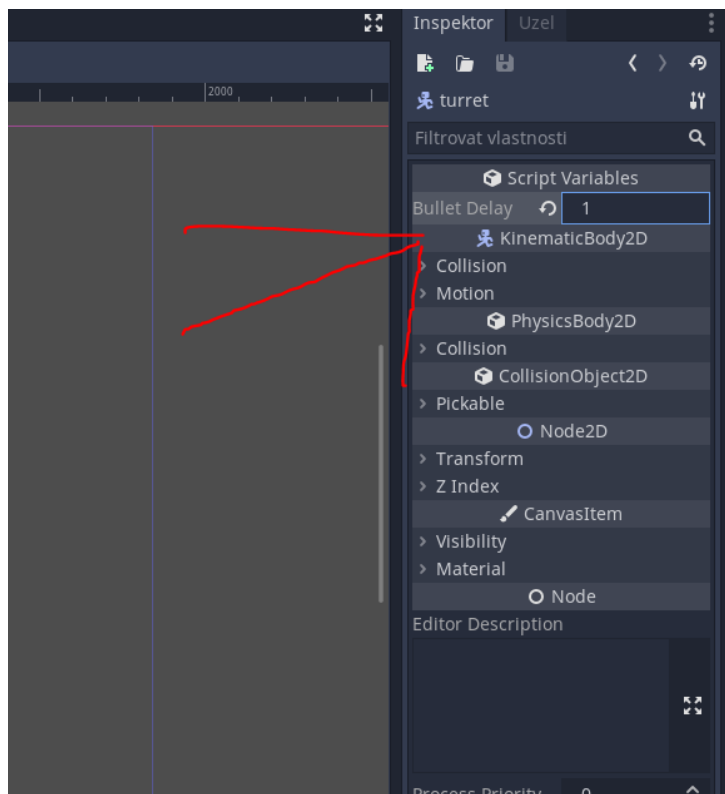


Model je praktický hotový stačí dodělat damage pro projektily.

Model má několik nastavitelných částí:

Pro zvětšení nebo zmenšení kadence změňte parametr bullet delay, u kinematicBody v nodu turret:



Parametr je v sekundách.

Pro změnu dráhy projektilu, v nodu projectile změňte parametr v kinematicBody pod názvem speed x, y, pokud je parametr v mínusu dráhá bude nahoru nebo doleva, pokud v plusu dolu nebo doprava.

Ještě je tam třetí parametr POD, který určuje na jaké vzdálenosti bude zničen projektil .

