

<b>Escuela</b>	Creatividad y nuevas tecnologías - Bello
<b>Programa</b>	Técnico laboral como asistente en desarrollo de software
<b>Nivel</b>	1
<b>Submódulo</b>	Lógica de programación (condicionales simples)
<b>Denominación</b>	Desempeño
<b>Docente</b>	Jaime Zapata Valencia

### Taller de Lógica en Java – Condicionales Compuestos (if – else)

#### Instrucciones generales:

- Usa Scanner para capturar datos desde teclado.
- Utiliza solo estructuras if – else.
- No usar else if, ni ciclos, ni funciones.
- Crea un archivo por cada ejercicio.
- Imprime mensajes claros según el resultado de la evaluación.

#### Ejercicios

- Número positivo o negativo**  
Pide un número e imprime si es positivo o negativo (considera el 0 como positivo).
- Par o impar**  
Solicita un número y determina si es par o impar.
- Mayor o menor de edad**  
Pide la edad de una persona e imprime si es mayor o menor de edad.
- Aprobado o reprobado**  
Pide una nota (0 a 100). Si es mayor o igual a 60, está aprobado; si no, reprobado.
- Contraseña correcta o incorrecta**  
Pide al usuario una clave. Si es igual a “java123”, imprimir “Acceso concedido”; si no, “Acceso denegado”.
- Número igual a cero o diferente de cero**  
Pide un número. Indica si es igual a cero o no.
- Compra con o sin descuento**  
Si la compra supera los \$200.000, se aplica un 15% de descuento. Si no, no se aplica descuento.
- ¿Mayor o menor número?**  
Pide dos números y determina cuál es mayor. Si son iguales, indícalo también (aunque sea con un solo else usando == antes).
- Acceso por edad**  
Si la edad ingresada está entre 18 y 60, imprimir “Acceso permitido”, si no, “Acceso denegado”.
- Número múltiplo de 3 o no**  
Pide un número e indica si es múltiplo de 3.
- Usuario verificado o invitado**  
Pide un nombre. Si el nombre es “admin”, imprimir “Bienvenido administrador”; si no, “Usuario invitado”.
- Temperatura adecuada o inadecuada**  
Solicita una temperatura. Si está entre 20 y 30, imprimir “Clima agradable”, si no, “Clima extremo”.
- Validación de pago**  
Pide el monto pagado. Si es igual o mayor al valor de una entrada (\$50.000), imprimir “Pago completo”; si no, “Pago insuficiente”.

<b>Escuela</b>	Creatividad y nuevas tecnologías - Bello
<b>Programa</b>	Técnico laboral como asistente en desarrollo de software
<b>Nivel</b>	1
<b>Submódulo</b>	Lógica de programación (condicionales simples)
<b>Denominación</b>	Desempeño
<b>Docente</b>	Jaime Zapata Valencia

**14. Verificar si un año es bisiesto o no (regla simplificada)**

Si el año es divisible entre 4, es bisiesto; si no, no lo es.

**15. Inicio de sesión por nombre y clave**

Pide nombre y clave. Si ambos coinciden con “admin” y “clave123”, mostrar “Bienvenido”; si no, “Datos incorrectos”.

**16. Edad par o impar**

Pide la edad de una persona e indica si es un número par o impar.

**17. Producto disponible o agotado**

Pide la cantidad de stock de un producto. Si es mayor a 0, imprimir “Disponible”; si no, “Agotado”.

**18. Verificar si un número es mayor a 100 o no**

Pide un número e indica si es mayor a 100 o no.

**19. ¿Se puede viajar o no?**

Pide la edad y si tiene pasaporte (1 para sí, 0 para no). Si tiene más de 18 y tiene pasaporte, puede viajar. Si no, no.

**20. Persona apta para donar sangre**

Pide la edad. Si tiene entre 18 y 65, imprimir “Apto para donar”; si no, “No apto”.