

Escuela	Creatividad y nuevas tecnologías - Bello
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de software
Nivel	1
Submódulo	Lógica de programación (condicionales simples)
Denominación	Desempeño
Docente	Jaime Zapata Valencia

Taller de Lógica en Java – Condicionales Simples

Instrucciones generales:

1. Usa la clase Scanner para ingresar los datos por teclado.
2. Utiliza únicamente if simples (no usar else, switch, ni ciclos).
3. Escribe un programa independiente por cada ejercicio.
4. Imprime mensajes claros que indiquen los resultados de cada operación.

Ejercicios

1. **Mayor de edad**
Solicita la edad de una persona e imprime si es mayor de edad (18 años o más).
2. **Número positivo**
Pide un número al usuario e imprime si el número es positivo.
3. **Número par**
Solicita un número e imprime si es par (usa el operador %).
4. **Descuento en una tienda**
Si el valor de una compra supera los \$100.000, se debe aplicar un 10% de descuento. Mostrar el valor con descuento si aplica.
5. **Temperatura corporal**
Solicita la temperatura de una persona. Si es mayor a 37.5°C, mostrar un mensaje de alerta por posible fiebre.
6. **Suma de pares**
Pide dos números. Si ambos son pares, muestra su suma.
7. **Verificación de usuario**
Pide un nombre. Si el nombre ingresado es "admin", muestra un mensaje de bienvenida especial.
8. **Puntaje de examen**
Pide una nota entre 0 y 100. Si la nota es mayor o igual a 60, mostrar que está aprobado.
9. **Aprobación con nota mínima**
Solicita dos notas. Si ambas son mayores a 50, imprimir que el estudiante aprobó.
10. **Validación de clave secreta**
Pide al usuario una contraseña. Si la contraseña es "1234", imprimir "Acceso concedido".
11. **Número dentro del rango**
Pide un número y muestra si está entre 10 y 50 (inclusive).
12. **Validación de número negativo**
Solicita un número e imprime si es negativo.
13. **Múltiplo de 5**
Pide un número. Si es múltiplo de 5, imprime "Es múltiplo de 5".
14. **Comparar edades**

Escuela	Creatividad y nuevas tecnologías - Bello
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de software
Nivel	1
Submódulo	Lógica de programación (condicionales simples)
Denominación	Desempeño
Docente	Jaime Zapata Valencia

Pide dos edades. Si la primera es mayor que la segunda, imprimir "La primera persona es mayor".

15. Ingreso por edad

Solicita la edad de una persona. Si tiene entre 18 y 65 años, imprimir "Puede ingresar al sistema".

16. Validación de altura

Solicita la altura de una persona en metros. Si mide más de 1.75, imprimir "Eres alto".

17. Temperatura ambiente

Pide la temperatura ambiente. Si está por debajo de 15°C, imprime "Hace frío".

18. Verificación de letra inicial

Pide un nombre. Si empieza por la letra A (mayúscula), imprimir "Tu nombre empieza por A".

19. Comparar dos números

Pide dos números. Si el primero es mayor al segundo, imprime la diferencia entre ambos.

20. Ingreso a evento

Solicita la edad y el valor pagado por un usuario. Si la edad es mayor a 18 y pagó al menos 50000, puede ingresar.