

# Projeto C14

Desenvolva uma aplicação funcional aplicando os conceitos de Engenharia de Software, seguindo as seguintes especificações:

## 1 - Tecnologia de desenvolvimento

- Tipos permitidos: Web / Mobile / PWA / Desktop
- Linguagem permitida: Livre
- Frameworks permitidos: Livre
  - Independente das tecnologias escolhidas, o uso de ferramentas de gerenciamento de dependências é obrigatório e será avaliado. Utilize ferramentas que compatíveis com a linguagem e frameworks escolhidos, por exemplo: Spring Boot com Maven.

*Dica: procure utilizar linguagens, frameworks e ferramentas que você conheça e já tenha utilizado*

## 2 - Desenvolvimento da aplicação

- Deve ser uma aplicação funcional, utilizando boas práticas de programação e os conceitos e técnicas demonstrados em sala.
- O projeto deve ter um escopo e tema claro, como por exemplo: um site para controle de finanças pessoais

## 3 - Testes Automatizados

**- Desenvolva testes unitários relacionados com o projeto a fim de validar as funcionalidades do aplicativo e as lógicas implementadas**

- Utilize um framework de testes unitários adequado ao seu ambiente de desenvolvimento
- Entregue os relatórios do teste por meio dos recursos de CI/CD

## 4 - Versionamento e CI/CD

- O projeto deve ser versionado no time do GitHub
- Todos os membros da equipe devem ter contribuições (commits) significativas, modificações em README ou sem impactos no funcionamento do projeto serão desconsiderados**
- O uso do github actions não será permitido, as equipes devem procurar outras ferramentas e seu uso. Em caso de dificuldades, entre em contato com o monitor e/ou professores.

## 5 - Implementação de Revisão de Código

- Implemente um processo de revisão de código com a participação de membros do grupo. Utilize ferramentas com pull requests para revisar e discutir as alterações no

código

## 5 – Engenharia de Software

- Todos os testes, Jobs, endpoints e afins desenvolvidos devem ser relevantes aos projetos. Por exemplo, não serão aceitos testes unitários considerados não conexos com o projeto, como em um site de filmes serem feitos teste de soma ou correlatos.

## 7 - Entrega

Cada grupo, composto por 4 a 6 integrantes, deverá entregar:

- Definição das equipes, escopo e tema do projeto
- Repositório no time da matéria contendo todo projeto
- README completo com informações sobre instalação, execução, uso e funcionalidades do projeto
- Controle e gerenciamento de dependências configurado e funcional
- Automações de build configurados via CI/CD
- Teste unitários relevantes e sua engenharia, justificativa e relevância dos testes, validados de forma automáticos por CI/CD
- Pipeline completa e funcional, com ao menos 1 job por integrante (comitado pelo mesmo)
- Defesa final (defesa do produto desenvolvido com todas as features desenvolvidas, funcionalidades desenvolvidas e aperfeiçoadas, testes unitários, como sua relevância e justificativa, automatizados). A defesa será feita no formato seminário
- Todos os membros devem participar de todas entregas**
- Tempo máximo: 10 minutos